









PLAYSTATION 3

Niko Bellic

29 Abril 2008 www.grandtheftautoIV-eljuego.com





77

GPS e incluso un servicio de videoconferencia. ¿No te lo crees?



EDITORIAL JUEGA GRATIS CON TUS CONSOLAS

Los tiempos cambian que es una barbaridad. Hace unos años, lo más cerca que podíamos estar de probar un juego nuevo era ver un vídeo o, como mucho, alquilarlo en un videoclub. Luego salieron las demos. Molaba eso de tener un disco con un montón de trocitos de juegos, poder jugar un nivel, ver si nos gustaba... Lástima que había que pagar una pasta. O bien te lo "regalaba" alguna revista al módico precio de mil pelas, o bien algún distribuidor dadivoso incluía la demo de algún juego suyo... al comprarte otro.

Por suerte para todos nosotros, esto de Internet nos está facilitando mucho las cosas. Ya no necesitamos que nadie nos venda una demo: ahora podemos conectar nuestra consola a Internet, entrar en la Tienda PlayStation y bajarnos la demo que más nos guste en un suspiro. Y gratis, ¿eh? Que no cuestan ni un euro. Pagar por una demo sería como pagar en el cine sólo por ver los trailers de los próximos estrenos...

Y además, no sólo podemos bajarnos demos, sino que también podemos actualizar la consola, buscar nuevos fondos de escritorio, parches, expansiones de juegos o incluso juegos completos (y por estos sí que hay que pagar, claro).

Si todavía no lo habéis hecho, os voy a recomendar que os deis una vuelta por la Tienda PlayStation. Sólo el rato que pasaréis viendo los juegos disponibles, las últimas demos estrenadas, los vídeos, ya merece la pena. Y si además encontráis (por la cara) la demo de este juego que teníais ganas de probar, pues meior que mejor. Probadlo, no os defraudará.



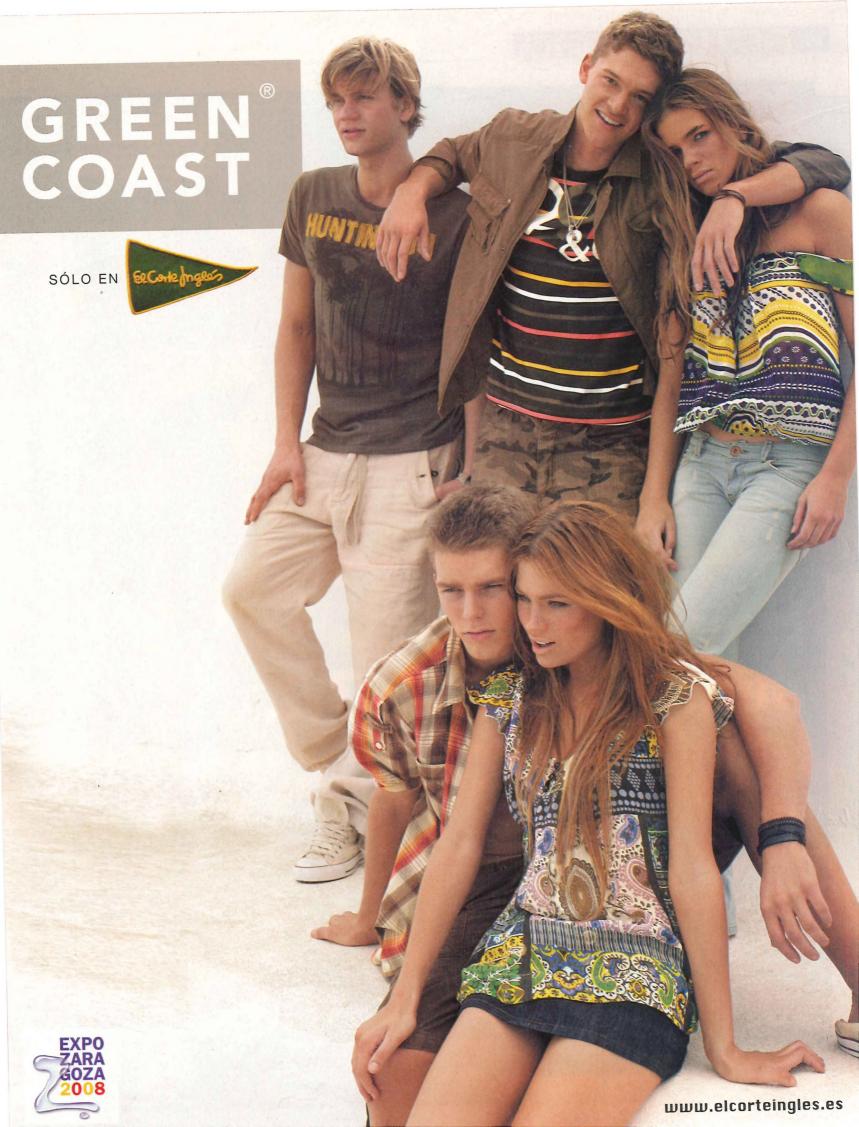
»ACTUALIDAD	06
Alone in the Dark Los rivales de GTA La era Go! llega a PSP	22
PS3 Army of Two Dynasty Warriors 6 Everybody's Golf: World Tour Lost Planet: Extreme Condition Perdidos Rainbow Six Vegas 2 Sega Superstars Tennis	44 56 50 48
PS2 ATV Offroad Fury 4 Buzz Junior Dinos	78 80

Las Crónicas de Spiderwick	80
Naruto Uzumaki Chronicles 2	74
Odin Sphere	76
Ratchet & Clank: El Tamaño Importa	70
Sonic Riders Zero Gravity	80
Wild Arms 5	72
Winter Sports 2008	80
PSP Bomberman Land	80 80 66 78 60 64
TIENDA PLAYSTATION8	2
©CONSULTORIO8	36
schie pe coopea	

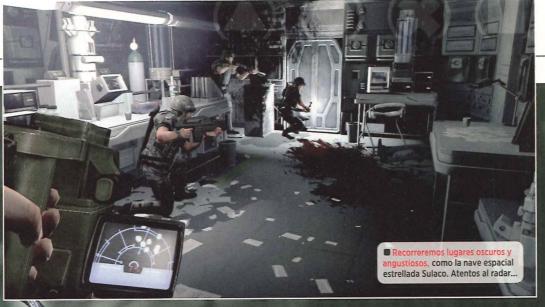
MAVANCES	98
Grand Theft Auto IV	
Silent Hill Origins	101
Turning Point: Fall of Liberty	102
Viking Battle for Asgard	98
≥ PASATIEMPOS	104
	A 4

mejores demos gratuitas disponibles para descargar ahora.















La IA de los aliens será otro de los puntos fuertes del juego, ya que atacarán en grupo, se esconderán... no sabremos por dónde vendrán.







SEGA, POR SU GRAN **CATÁLOGO PARA 2008**

Aliens Colonial Marines, Golden Axe Riders, Viking, Beijing 2008, Hulk... y otras sorpresas. Y por si fuera poco, han patrocinado el festival de cine fantástico de Madrid. ¡No paran!

BLU-RAY, EL ÚNICO **FORMATO HD**

El mes pasado adelantamos que el HD-DVD, el rival del Blu-Ray, iba a perder apoyos... pero ya está confirmado que el formato desaparece, quedando el Blu-Ray como el único formato HD. Una buena noticia para Sony.



MOTORSTORM

Ya ha vendido 3 millones de copias en todo el mundo y su éxito promete seguir con su secuela, que se ambientará en una isla tropical...



LAS SAGAS QUE DESAPARECEN

THQ ha confirmado que algunas de sus sagas no volverán a ver la luz, como Juiced o Stuntman, cuyas últimas entregas no han funcionado...



Aún sin fecha en Europa y se rumorea que podría ponerse a la venta sólo con una guitarra, vendiéndose por separado la batería. ¿Por qué?



LAS EDICIONES QUE NO LLEGAN A EUROPA

Una vez más, es posible que nos quedemos sin las ediciones especiales que saldrán en USA, como este pack de PS3 con la consola de 80 Gigas, un Dual Shock 3 y una copia de Metal Gear Solid 4...



DNUEVAS IMÁGENES

ASÍ SE VERÁ SOCOM: CONFRONTATION

Tras casi un año sin desvelar nada, Sony ha mostrado nuevas imágenes del que será el primer capítulo de SOCOM en PS3. Y se nota que las cosas han mejorado, y mucho, en temas gráficos, aunque todavía están por desvelarse detalles jugables (el punto fuerte del juego) y su fecha de salida. O



≫NOVEDAD PS3

LA GUERRA FUTURISTA DE HAZE, EN MAYO

Después de varios retrasos, parece ser que finalmente el shooter futurista de UbiSoft. creado por los responsables de TimeSplitters, saldrá a la venta en mayo y de forma exclusiva para PS3. Para los que no lo recuerden, Haze estará ambientado en el 2049 y nos sitúa a las órdenes de la Corporación Mantel, que vela por el orden mundial combatiendo a grupos de rebeldes en Sudamérica. Aunque no todo será como aparenta y terminaremos combatiendo desde ambos lados del conflicto. La cosa pinta bien, así que esperemos que tanto retraso haya merecido la pena... O

MANUNCIO PS3

ROL PRECIOSISTA CON VALKYRIA CHRONICLES

Sega acaba de anunciar que este título llegará finalmente en otoño a Europa. Valkyria Chronicles combinará elementos estratégicos propios de los juegos de rol con secuencias de acción en tiempo real y narrará las aventuras de un joven soldado llamado Welkin y de sus compañeros de armas del 7º Pelotón de la Federación, a través de las épicas batallas que decidirán el destino de Gallia, un mundo ficticio con una ambientación "a los años 30". •



UEFA EURO 2008 PS2-PS3-PSP EA DEPORTIVO ABRIL En abril, goles mil TÚ DECIDES SI CONVOCAS A RAÚL EN EL JUEGO OFICIAL DE LA **EUROCOPA** Electronic Arts tiene preque convertirnos en el cavisto lanzar en abril el juepitán de nuestra selección go oficial de la Eurocopa. para llevarla a la gloria: v la que se celebrará en junio Batalla de las Naciones, ■ EA vuelve a traernos un juego con licencia UEFA, en este caso de la Eurocopa, con 50 selecciones y estadios reales. en Austria y Suiza. Con una que permitirá partidos versión más dinámica y rá-Online (sólo confirmados pida del sistema de juego en PS3 y PSP). El juego sede FIFA 2008, en UEFA rá lanzado para las tres Euro 2008 dispondremos consolas de Sony, y habrá de 50 selecciones con sus que esperar un poquito pajugadores reales para disra ver las diferencias y exputar cada partido de la fatras exclusivos de cada se de clasificación y de la una. Así que mientras fase final de la Eurocopa. tanto, a calentar Entre los nuevos modos juego estará Capitanea tu País, en el que tendremos ■ En el modo Capitanea a tu País tendremos que

LEGO INDIANA JONES PS2-PS3-PSP LUCASFILMS GAMES AVENTURA DE ACCIÓN JUNIO

2008, aunque se meiorará la velocidad de los partidos.

convertirnos en capitanes

de nuestra selección.

Un héroe de una pieza HUMOR Y AVENTURA CON *LEGO INDIANA JONES*

y aventurero más famoso del cine va a convertirse en muñeco. En Lego Indiana Jones reviviremos las 3 pelis con sus personajes recreados con piezas de Lego. Acción, puzzles y mucho hu-

Tras *Lego Star Wars*, el arqueólogo

mor están asegurados en un juego que disfrutaremos en solitario o a dobles y en las tres máquinas de Sony. O



La trilogía clásica de Indy se recreará con muñecos de Lego y mucho humor.



Vuelve la mejor simulación

LA SAGA **TOCA** RENACE EN PS3 COMO RACE DRIVER: GRID

RACE DRIVER: GRID PS3 CODEMASTERS VELOCIDAD VERANO

La saga que en las dos pasadas generaciones disputó la corona de conducción más realista a Gran Turismo está a punto de dar el salto a PS3, aunque con nuevo nombre: Race Driver: GRID. El juego usará el motor gráfico EGO, que ya le dio a Codemasters un resultado excelente en Colin McRae DIRT. Competiremos con cerca de 50 coches reales, que irán desde turismos a "muscle cars" pasando por bólidos de Fóren carreras urbanas por las calles de Tokio. San Francisco o Washington. Y la intención de sus creadores es olvidarse de muchas opciones accesorias, como reunir una enorme colección de vehículos o tunear el aspecto de los coches, para centrarse en conseguir las sensaciones de conducción más realistas, tanto por el comportamiento de los vehículos como por la I.A. rival. Las carreras Online podrán la guinda a un simulador muy, muy prometedor. •





■ El motor gráfico es el de Colin McRae DIRT, lo que garantiza realismo tanto en los gráficos como en la física.



 Correremos en circuitos reales y también disputaremos carreras urbanas por ciudades como Tokio, Los Ángeles o Detroit.



Todos los juegos que buscas, están en movistar emoción.



ACELERA



SICARIO



BRICK





MONOPOLY



DMC





HOUSE

Entra en emoción>Juegos o envía gratis un acon el código del juego al 404. (Ejemplo: SICARIO al 404)



Envía BIDI al 404. scarga la aplicación

te de navegación: CONTRATO: 10:00 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 10:710 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10:0/d I IVA incluido) apartir de los cuales tarifa plana total durante ese día. PREPAGO: 10:710 sesiones (1,16 IVA incluido) en el día hasta máxim I/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. Sesión de 10 minutos de navegación.



™PACKS PS3

PARA TODOS LOS GUSTOS

Al starter pack que Sony lanzó recientemente incluvendo la PS3 de 40GB junto a los juegos Uncharted v Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes y dos mandos Sixaxis (todo por 499,99 euros) se les unen dos nuevos packs. El primero, el "Movie-Pack", incluirá la consola, un mando Sixaxis y 3 películas Blu-Ray ("Spider-Man 3" 'Casino Royale" y "300"). El segundo incluirá la consola, un mando Sixaxis y Gran Turismo 5 Prologue. Cada uno de estos packs se venderá a 399,99 euros. O



≫JUEGO PSP

NARUTO

Naruto Ultimate Ninja Heroes 2: The Phantom Fortress será una secuela del anterior y contará con 20 personajes diferentes, modo multijugador, minijuegos... •

■ EDICIÓN ESPECIAL

GOD OF WAR RED PSP

Kratos conquista PSP con una edición espectacular en color "deep red" y con la imagen del espartano grabada en la parte posterior. Lamentablemente, no llegará a España, como viene siendo habitual con este tipo de ediciones... O



SUPERHÉROES

Los creadores de los MMORPGs para PC City of Heroes y City of Villains, acaban de anunciar el desarrollo para PS3 de Champions Online, un juego de rol en un universo persistente en el que adoptaremos el papel de superhéroes o supervillanos que podremos crear a nuestro gusto. Está por desvelar si habrá que pagar cuota por jugar (algo casi seguro). O

PERIFÉRICO

VOLANTE GRAN TURISMO 5

Logitech confirma que lanzará un volante especial para GT5. El Driving Force GT, compatible también con PS2, contará con sistema Force Feedback, cambio de marchas secuencial, pedales de acelerador y freno y la opción de controlar desde el volante suspensión y tracción. Saldrá en mayo a un precio que rondará los 100



MANUNCIO PS3

AEROSMITH Y GUITAR HERO

La conocida banda de rock Aerosmith y el juego musical unirán fuerzas en Guitar Hero: Aerosmith, un título que estará centrado en las canciones más famosas del grupo liderado por Steve Tyler, aunque podría haber hueco para más bandas. Saldrá en junio. O

MANUNCIO

LO NUEVO DE NINJA THEORY

Los creadores de Heavenly Sword vuelven a la carga y, lejos de embarcarse en una secuela, han confirmado que trabajan en un nuevo "y emocionante" proyecto en exclusiva para PS3. O



≫ ANUNCIO

LANZAMIENTO **FINAL DE MGS4**

12 de junio. Esa es la fecha en que finalmente Snake llegara a las tiendas españolas con su cuarta y última aventura. Eso sí nuevamente nos quedamos sin doblaje, ya que saldrá en inglés con subtítulos en castellano. En cualquier caso, una cita obligada

MIRROR'S EDGE PS3 EA ACCIÓN OTOÑO

Asalto a los cielos

CORRE POR TU VIDA **SALTANDO** DE TEJADO EN TEJADO

Mirror's Edge, una de las apuestas fuertes de EA para este año, nos meterá en la piel de Faith, un "correo" de la resistencia que se opone a un gobierno totalitario en un mundo futuro. Para llevar la información de un lado a otro tendremos que movernos



por los tejados de la ciudad realizando saltos al más puro estilo "parkour", mientras esquivamos francotiradores, policías... pero todo con una perspectiva en primera persona. Sus desarrolladores prometen sorprender con este peculiar título. O



SOUL CALIBUR IV PS3 NAMCO BANDAI LUCHA AGOSTO

HEMOS UGADO! Luchas mortal a golpe de espad

PROBAMOS EN PRIMICIA LOS AFILADOS

Este año el género de la lucha va a tener un rey indiscutible (al menos hasta la llegada de Tekken 6), y su nombre es Soul Calibur IV. Tras haberlo jugado os podemos decir que va a suponer un salto cualitativo en la saga ya que va a venir cargadito de novedades. Para empezar, contará con prácticamente todos los luchadores de anteriores entrega (más alguno nuevo y exclusivo, como Darth Vader), cada uno con un golpe final demoledor. Los escenarios serán interactivos, visi-tando también algunos ya conocidos pero mejorados. Otra de las novedades será el nuevo modo de juego AMB (Active Matching ediciones. Y como guinda contará por prime para que nos piquemos "a distancia" co nuestros amigos.

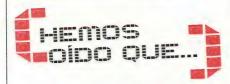






modo versus Online y personajes exclusivos, como Darth Vader.





... Phil Harrison se muda.

El hasta hace poco presidente de los Sony Worldwide Studios, ha abandonado su cargo por "diferencias de opinión" con la casa-madre nipona y se ha mudado a Atari, donde ejercerá de presidente.

... PlayTV saldrá en mayo.

Este periférico, que nos permitirá grabar al disco duro de PS3 la programación de los canales TDT, saldrá finalmente en mayo, por lo que posponemos nuestro reportaje.

... Rock Band 2 será compatible con cualquier canción.

Esa es la idea que tienen en mente sus creadores, implementando una tecnología capaz de interpretar en el juego cualquier canción que queramos. ¿Imagináis "Mi Carro" a ritmo de guitarra eléctrica?

... Habrá un Skate 2.

El nuevo competidor de Tony Hawk ha causado tan buena impresión que EA nos ha confirmado que trabajan en su secuela, aunque no han desvelado más detalles.

... Gran Turismo 5 correrá por las calles de Madrid.

Durante el mes de febrero, un equipo de Polyphony Digital ha estado en Madrid para recoger información y con ella crear un circuito nuevo para el esperado GT5.

... habrá mapas nuevos para COD4 en primavera.

Y también un nuevo parche que aportará mejoras técnicas y jugables, como silenciar a los enemigos, nuevas cámaras...







Además de manejar el sable láser, usaremos poderes como la telequinesis o los terribles rayos de energía de los Sith



Los escenarios se harán pedazos con nuestros ataques, y podremos usar sus elementos para golpear a los enemigos

GUÍAS Y TRUCOS » 5,50 € » YA A LA VENTA **NACE UNA NUEVA REVISTA**

Con Guías y Trucos los "nintenderos" podrán llegar al final de sus juegos favoritos y descubrir sus secretos. En

este primer número, guías completas para Wii de Super Mario Galaxy, Metroid Prime 3, Zelda Twilight Princess; y Animal Crossing y Más Brain Training para DS. ¿Te la vas a perder?

COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99€ » YA A LA VENTA

IIIMIEDO A LA OSCURIDAD!!!

Te lo cuentan todo sobre el terrorifico Alone in the Dark v someten a El Universo en Guerra, Viva Piñata, Hard to Be a

God... a su riguroso análisis en 24 PC distintos Y de regalo, un juego completo, Economic War, en el que hay que gobernar un país.

NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

IMARIO KART SE

ACERCA A TU Wii! Y con un montón de novedado que podrás descubrir en NA, donde además te hablan del próximo Pokémon para DS. Mundo Misterioso 2. Además analizan No More Heroes, PES 2008 muchos más, y regalan un libro-quía de

Final Fantasy XII Revenant Wings.

HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 21 DE MARZO

quía de

(Wii). O

IVUELVE GRAN TURISMO!

El análisis de Gran Turismo 5 Prólogo es el tema de portada de la nueva Hobby Consolas, Además incluve los prees trenos de GTA /\ y Mario





O CIENES POR QUÉ ENPRENCARCE AL DESCINO POR CU CUENCA

Los gemelos Yuri y Chelinka desconocen que comparten un don capaz de cambiar el mundo para siempre. Guíalos a través de un peligroso viaje repleto de secretos.



Una fascinante historia con increíbles gráficos en 3D



Juega a solas o con hasta tres amigos



Un excitante sistema de combate lleno de acción

www.finalfantasycnystalchronicles.es



NINTENDODS.

© 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DE LOS PERSONAJES: Toshiyuki Itahana. FINAL FANTASY, RING OF FATES, SQUARE ENIX yel logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.



→ PS3

Semana del 14 al 21 de marzo Army of Two

Rainbow Six Vegas 2 SEGA Superstar Tennis

Turning Point

Semana del 24 al 28 de marzo

Condemned 2

Everybody's Golf: World Tour Gran Turismo 5 Prologue

Semana del 31 al 28 de abril Viking: Battle for Asgard

Semana del 7 al 11 de abril Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli



FC es un simulador de velocidad sólo para coches de esta prestigiosa marca.

→ PS2

Semana del 14 al 21 de marzo

Hot Wheels - Monster Jam Naruto Uzumaki Chronicl

Odin Sphere SEGA Superstar Tennis

Star Trek: Conquest

Semana del 24 al 28 de marzo

ATV Offroad Fury 4 Ford / Land Rover Offroad Harry Potter y la Orden del Fénix

(Platinum) Ratchet & Clank: El Tamaño

Williams Pinball Classics

Semana del 31 al 28 de abril

Samurai Warriors 2: Xtreme Legends

Semana del 7 al 11 de abril Wild Arms 5: 10th Anniversay Edition

⇒ PSP

Semana del 14 al 21 de marzo Metal Gear Solid Portable Ops Plus

Semana del 24 al 28 de marzo Ford / Land Rover Offroad God of War: Chains of Oly Harry Potter y la Orden del Fénix

(Platinum) Riviera

Williams Pinball Classics



■ Kratos asalta PSP con GOW: Chains of Olympus, una aventura imprescindible.

Nota. Estas fechas son orientativas.

JUEVES 13/3

LANZAMIENTO PS3

Acción sin tregua en este shooter en tercera persona donde la colaboración con nuestro compañero será vital.



LANZAMIENTO PS3

Recorreremos la isla misteriosa en una aventura llena de secretos y pelígros y con una ambientación y un doblaje de lujo. http://lostgame.es.ubi.com



LUNES 17/3 /

LANZAMIENTO PS2



MIÉRCOLES 19/3

JUEVES 27/3

LUNES 31/3

DEL 13 DE MARZO AL 14 DE ABRIL

LANZAMIENTO PS3/PS2

Los personajes más famosos de Sega compiten en divertidos partidos de tenis hasta para 4 jugadores, ¿Te apuntas:

LANZAMIENTO PS3

LANZAMIENTO PS3

fantásticos en el que manej

un soldado que consigue poderes

El mejor simulador de coches nos ofrece con *Prologue* un adelanto de lo que nos espera en *675*: 40 coches, 4 circuitos, modo Online...



JUEVES 20/3

LANZAMIENTO PS3

Volvemos a la Ciudad del Pecado para acabar con un grupo terrorista. Acción con toques de estrategia y



VIERNES 28/3

LANZAMIENTO PSP CHAINS OF OLYMPUS

La primera aventura de Kratos en PSP estará a la altura de las ya vistas en PS2. ¡¡¡¡Corre a por ella!!!



VIERNES 11/4

VIERNES 21/3

LANZAMIENTO PSP ETAL GEAR SOLID ORTABLE OPS PLUS

Snake vuelve a reclutar soldados en PSP con esta edición "Plus" enfocada al modo multijugador.



MIÉRCOLES 2/4

MARTES 8/4

SÁBADO 12/

aventura en PS2.



MIERCOLES 26/3

LANZAMIENTO PS2 RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

Si te la perdiste en PSP ahora puedes revivir esta divertida



LANZAMIENTO PS3

Acción sin tregua ambientada en el mundo vikingo y en el que haremos frente a hombres, gigantes e incluso dioses...





JUEVES 10/4

LUNES 14/4









■ Ambas versiones serán idénticas en el desarrollo; en las dos Edward comenzará su aventura igual, huyendo de un edificio...



■ La versión de PS3 será mucho más oscura y lúgubre, y por eso la linterna y su luz tendrán mucha más importancia que en PS2.

magullado, golpeado y amnésico, atrapado por un misterioso grupo de hombres que parecen haber concluido un peligroso rito y que están dispuestos a acabar con él en la azotea del edificio en el que está retenido. Y así es: mediante unas espectaculares escenas interactivas, en las que tendremos que presionar acompasadamente R3 para recuperar la visión, descubriremos que unas criaturas, llamadas coloquialmente "grietas", rasgan el suelo y succionan al hombre que nos escoltaba. De este modo comienza nuestra huiLa decana de las aventuras de terror regresa para demostrar que aún queda hueco para innovar en el género, en campos como el uso de la física.

da de un peligro cuyo origen ignoramos... pero que está intimamente ligado a nuestro destino.

Aventuras como "las de antes" Así, empezaremos huyendo de las grietas que nos persiguen, provocando derrumbes e incendios en el edificio. Por suerte, Edward Carnby podrá agarrarse a cuer-

das para balancearse por la fa-

chada del edificio o coger y utilizar objetos de todo tipo, como un extintor, para romper puertas y apagar fuegos, lo que le permitirá ir abriéndose paso. Lo mejor de todo es que muchas de estas acciones, como golpear, se realizarán moviendo el stick analógico izquierdo, lo que sin duda le dará un plus de aire fresco frente al control tradicional en el género.

UNA **SAGA** CON MUCHA HISTORIA

Ni Resident Evil ni Silent Hill fueron los pioneros en llevar el terror al mundo de los videojuegos 3D. Ese honor recae sobre Alone in the Dark, cuya primera entrega sentó los pilares para lo que posteriormente abriría el género al gran público con el primer Resident Evil. Y si no, basta con echar una mirada atrás...

ALONE IN THE DARK (1992)

El primer AITD (PC y 3DO) nos propuso el reto de investigar la mansión Derceto, en cuyo interior habitaba una maligna fuerza. Ofrecía 2 protas, puzzles, distintos enemigos... La mano de H.P. Lovecraft se notó en su historia, con extractos de los mitos de Cthulu.



ALONE IN THE DARK 2 (1993)

La segunda entrega cambió de registro, y abandonó los toques "lovecraftianos" (aunque había elementos sobrenaturales) para contarnos una historia con gángsteres y piratas. Salió en PC en 1993 y en 1996 en Mac, PSone, Saturn y 3DO (sólo en USA).



ALONE IN THE DARK 3 (1994)

En un intento por regresar a los orígenes, esta entrega se centraba más en los enigmas que en la acción, aunque seguía presente (peleas con enemigos armados). Su ambientación volvió a cambiar y se centró en el lejano Oeste. Sólo salió para PC en 1994 y más tarde en Mac.

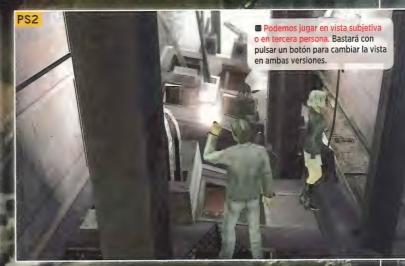


AITD THE NEW NIGHTMARE (2001)

El éxito de RE influyó tanto en esta entrega, que alteró su control y su ambientación: dejó de lado lo fantasmal para centrarse en una amenaza biológica. De nuevo, hay 2 "héroes", y la luz es más importante que nunca. Salió en PS2, PSone, PC, Dreamcast...











■ El juego llegará totalmente en castellano (voces y textos) y contará con una IMPRESIONANTE y cuidada banda sonora...

20 LOS **PELIGROS** QUE TE ESPERAN EN NUEVA YORK...

a aventura, y compartirá protagonismo con la más intensa acción.

La aventura se desarrollará en Nueva York, y nos llevará por un agobiante recorrido que pasará por edificios que se colapsan, carreteras que se hunden, alcantarillas rebosantes de criaturas malditas e incluso el enorme Central Park En todos estos sitios nos aguarda el mal (adoptando muchas formas) y peligros más "mundanos" propios del caos, como el fuego.



EL MAL HA DESPERTADO Las grietas nos perseguirán incluso mientras conducimos. iiiCuidado con los socavones!!!



amental a lo largo de

PELIGROS REALES Agua electrificada, fuego... Tendremos que utilizar las leyes físicas para superar algunos peligros.



ENEMIGOS INFERNALES Zombis, bichillos cuadrúpedos sedientos de sangre, un letal ser líquido llamado "masa"..







zombis... A todos ellos les plantaremos cara con armas de fuego y
objetos que recojamos. Además,
podremos equipar un objeto con
cada mano, utilizar cinta aislante para pegar objetos a paredes
o techos y las posibilidades para
superar una situación se multiplican, dando un enfoque de la acción más complejo de lo habitual.
Y eso por no hablar de conducción, que también habrá...

PS2 mayo, PS3 septiembre...

Este planteamiento y desarrollo estará presente en PS2 y PS3... aunque con las diferencias habi-

tuales. En PS2 el juego dará la talla, y aunque gustará a los fans del género, no será capaz de dejarnos con la boca abierta técnicamente. Será prácticamente idéntico en el desarrollo: zonas que visitamos, cómo debemos resolver las situaciones para avanza... Eso sí, en PS3 habrá más sustos, más enemigos, más... de todo. La oscuridad será más agobiante y frecuente en PS3, ya que en su potente motor gráfico los efectos de luz y sombra serán aún más importantes en el desarrollo de la aventura. Lo malo de esto es que la versión de PS3 será la última en llegar... pero merecerá la pena la espera.

Primeras impresiones

Frente a otros Survival Horror, AITD volverá al enfoque "pensar para avanzar", en oposición al camino que han seguido Resident Evil o Silent Hill, más orientados a la acción. Tampoco vamos a engañaros: en PS2 el juego no estará a la altura de los grandes, pero sí que contará con destellos de calidad. Y en PS3 promete ser brutal, aunque la espera se nos antoja muy larga... ¿por qué todo lo bueno se hace esperar? •

UN MUNDO DE **POSIBILIDADES**

Cada paso que demos será un nuevo reto, que tendremos que resolver usando nuestro ingenio y nuestro inventario. Podemos equipar un objeto en cada mano, utilizar cinta aislante para que se peguen a paredes......



Carnby será el inventario, y podremos llevar armas, botellas de líquido, bengalas, cinta aislante...



nos of Jeros, UN USO. Cada mano puede llevar un ítem. Si mezclamos spray con mechero tendremos un lanzallamas. Y hay mucho más...



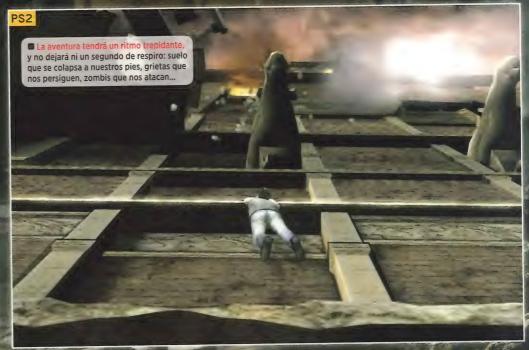
los botes para que dejen reguero, lanzarlos para explotarlos en el aire de un disparo...

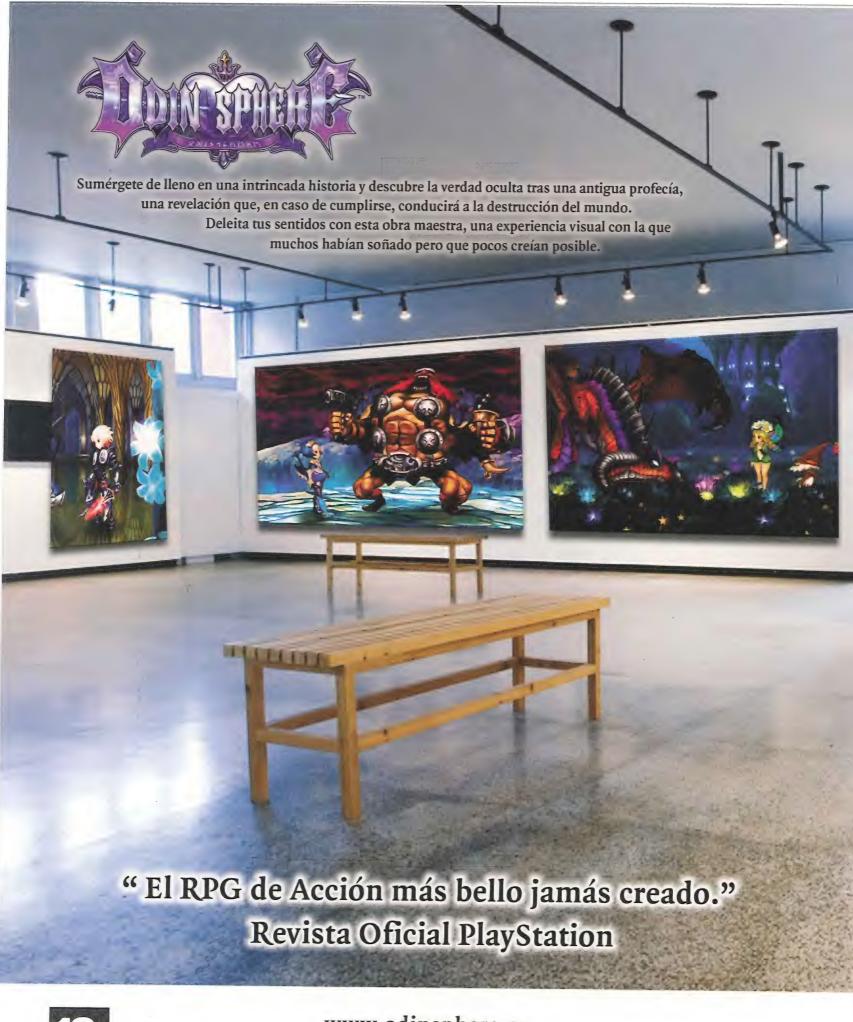


■ En ambas versiones podremos coger coches para recorrer ciertos escenarios. Podremos conducirlos en primera persona.



La iluminación sera muy importante, y gracias a la cinta aislante podremos pegar bengalas y otros ítems a paredes, suelos, techos...





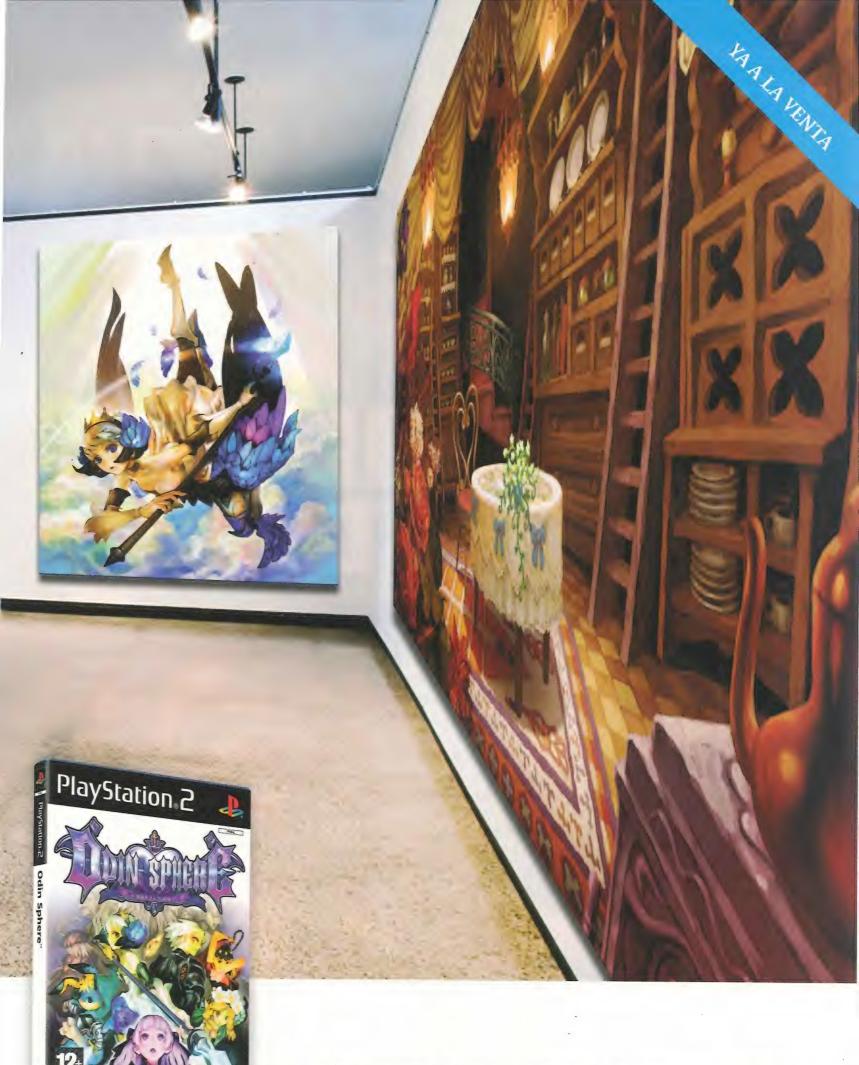


www.odinsphere.es



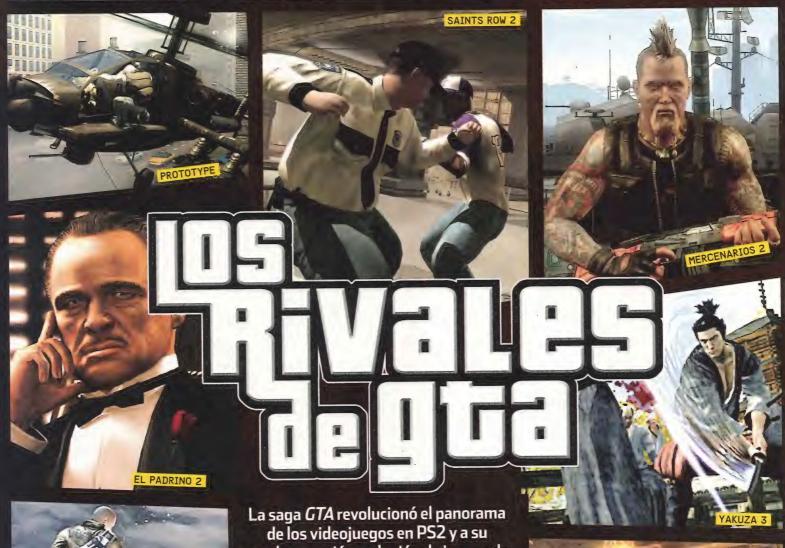


SQUARE ENIX.



UNA OBRA DE ARTE A TU ALCANCE

LA FAMILIA CRECE Y ENSEÑA SUS ARMAS EN PS3





La saga GTA revolucionó el panorama de los videojuegos en PS2 y a su sombra surgió una legión de juegos de corte similar que trataron, con mayor o menor fortuna, de profundizar en su exitoso planteamiento. Ahora la historia se repite pero en PS3. Pronto estará a la venta GTAIV y ya se perfilan en el horizonte unos cuantos juegazos que, asumiendo su mismo concepto pero incorporando elementos propios, están dispuestos a arrebatarle su condición de "capo del género".









En 2002, Illusion Softworks puso su sello a uno de los juegos de mafiosos más aclamados de todos los tiempos, con permiso de *GTA*. Se trató de *Mafia*, un título que dedicó sus principales esfuerzos en la trama y la forma de narrarla, desde la óptica de un tipo normal que, por circunstancias de la vida, acaba formando parte de la mafia italiana asentada en el Manhattan de los años 40. Su secuela promete repetir esquema, es decir, contarnos una historia igual de apasionante sobre el mundo del hampa, pero con un enfoque mucho más "hollywoodien-

se". Todo comenzará igual, es decir, con un tipo corriente al que, tras echar una mano a un hampón, le abrirán las puertas de la familia. ¿Lo que le espera? Tareas de todo tipo a pie o en coche, luchar contra otras bandas, protagonizar tiroteos en marcha a bordo de vehículos, burlar a los agentes del orden para colar licores durante la ley seca y otras lindezas propias de la época, que contarán además con una puesta en escena brutal (modelos, efectos, acabado de la ciudad...). Si tras GTAIV tienes más sed de mafiosos, no lo pierdas de vista... •



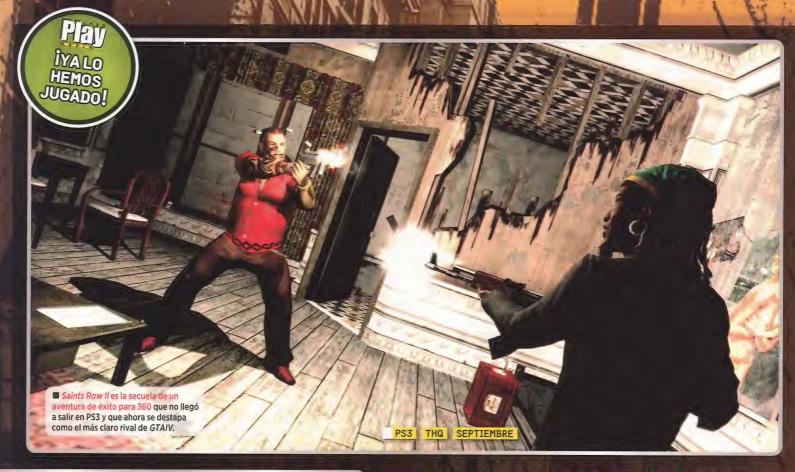


en qué se parece a oca iv

- •Estará estructurado en misiones, en las que primará la acción y la con-
- La música será un elemento más para ayudar a crear una atmósfera creíble.
- Ambos reproducirán de forma magistral sus respectivas ambientaciones.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTATV

- •Estará ambientado en los años 40, y se notará en la música, los vehículos, las armas...
- La mafia italiana será la protagonista, y se notará en el estilo de los protagonistas.
- •No será un juego tan amplio o abierto, pero si con un quión insuperable.





■ El juego contará con 44 misiones principales y otro puñado de misiones secundarias saltos únicos "al estilo *GTA*", minijuegos, multijugador... Habrá juego para rato.

» SAINTS ROW II

VUELVEN LAS **GUERRAS DE BANDAS** A LAS CALLES DE STILLWATER

Después de haberlo jugado en Londres y hablado con sus creadores, podemos deciros que Saints Row II va a ser el competidor más serio de GTA. La primera parte (que apareció en Xbox 360 en 2006) nos permitía liderar una banda callejera en su lucha por tomar el control de la ciudad eliminando al resto de bandas. Y en esta secuela nos meteremos en la piel del mismo personaje, pero 15 años después.

Traicionado y dado por muerto, volverá a la ciudad de Stillwater dispuesto a ajustarles las cuentas a los que le vendieron. Para ello tendremos que formar una nueva banda y cumplir numerosas misiones recorriendo una enorme ciudad totalmente abierta y en la que podremos hacer de todo: volar laboratorios de droga, robar coches, escoltar vehículos pilotando helicópteros... Todo valdrá para ganar respeto y



■ Podremos hacer uso de numerosas armas de fuego: metralletas, pistolas, bazokas. Como novedad, podremos usar hasta dos armas al mismo tiempo (una en cada mano).





» YAKUZA 38 KENZAKI

LA **MAFIA JAPONESA** TAMBIÉN INVADIRÁ TU PS3... PERO 400 AÑOS ATRÁS, EN LA ERA FEUDAL

PS3 SEGA INVIERNO 2008

En 2006 Sega comercializó Yakuza, una saga que comenzó en los bajos fondos del Tokyo actual y que, de cara a su tercera entrega, nos traslada 400 años atrás, a la era Edo en Kyoto. Asumimos el papel de Kyrie, un guardaespaldas

que trabaja para el mejor postor hasta que un día recibe la visita de Haruka, una niña que le pide que elimine a Mushashi Miyamoto, la anterior identidad de Kyrie, con la que dejó atrás un oscuro pasado. En su desarrollo, no faltarán las peleas o las visitas a casas de geishas para poner a prueba nuestra habilidad con las mujeres, al tiempo recorreremos una ciudad viva en la que podremos realizar tareas secundarias (galerías de tiro al arco a caballo, jugar al Shogi...). •



■ Habra peleas cuerpo a cuerpo, con armas blancas, juegos de tablero e incluso minijuegos de tiro con arco a caballo.



 Como en los anteriores, podremos alternar con mujeres. En esta ocasión son geisha,s pero el sistema es similar al de Yakuza.

en qué se parece a ota iv

 Un desarrollo abierto, repleto de misiones y tareas secundarias, personajes con los que hablar, minijuegos...

•Representará los bajos fondos de su época con realismo, sobre todo a la hora de plasmar el carácter de los principales protagonistas.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

·La ambientación será muy diferente, ya que se desarrolla en el Japón medieval.

 Los combates cuerpo a cuerpo y con armas tendrán algo más de profundidad.
 El entorno es más limitado y ofrecerá menos libertad y posibilidades.



» YAKUZA2

LOS BAJOS FONDOS DE OSAKA TE ESPERAN

PS2 SEGA SIN CONFIRMAR

La aventura de mafiosos de Sega tuvo una secuela en PS2 que no ha salido de Japón... aunque hay posibilidades de que la veamos a lo largo de este año. En ella se cerrarán todas las incógnitas que quedaron sin despejar en el primer Yakuza, en una aventura que nos lleva a explorar zonas de Tokio y Osaka y en la que no faltarán las peleas cuerpo a cuerpo, la seducción de féminas, los minijuegos... •



■ Yakuza 2 se desarrolla un año después del primero. Algunos personajes repetirán y gráficamente será muy parecido.

» ELPADRINOII

LA FAMILIA GOLPEA DOS VECES...

PS3 EA INVIERNO 2008

Ya está confirmado que Don Corleone y familia van a volver este año a PS3, con una nueva aventura de la que poco se sabe. Por ahora, el único detalle que se ha filtrado es que habrá tres ciudades en las que llevar a cabo nuestros "tejemanejes". El mes que viene amplia-







PROTOTYPE

NUEVA YORK ANTE SU PEOR AMENAZA: TÚ

PS3 VIVENDI OTOÑO

Este prometedor juego de acción nos pondrá en la piel de Alex Mercer, un misterioso joven que ha sido sometido a extraños experimentos que le han otorgado devastadores poderes sobrehumanos que ni él mismo es capaz de controlar. Podremos dar saltos imposibles, asumir la apariencia física de cualquier peatón, usar como arma mutaciones de su cuerpo, transformarnos e incluso invocar criaturas para que nos ayuden en las peleas. Pero claro, todos estos poderes amenazan la seguridad de Nueva

York, y sus fuerzas del orden no dudarán en atacarnos mientras cumplimos variadas misiones por la ciudad en busca de respuestas sobre nuestro desconocido pasado. De nosotros dependerá en qué medida empleamos estos poderes, pero lo que es seguro es que podremos provocar el mayor caos urbano que jamás se haya visto en un juego tipo GTA. Además, Alex Mercer tendrá cuatro tipos de habilidades que podremos desarrollar como queramos. Uno de los juegos que esperamos con más ganas. O



- Se estructura en misiones en una ciudad abierta y viva con sus peatones, vehículos...
- ·Podremos ser "malos" y armar el caos.
- ·También se desarrolla en Nueva York.
- ·La historia tendrá peso y tiene un protagonista carismático y bien definido.

- Tendremos a nuestro alcance superpoderes.
- · Alex Mercer tiene distintas habilidades que podremos desarrollar
- como queramos. ·No tendrá tantas
- tareas alternativas,
- ni minijuegos, ni se ha anunciado de
- momento modo multijugador.

» INFAMOUS

¿HÉROE O MALHECHOR? TÚ ERES EL QUE ELIGE

PS3 SONY SIN CONFIRMAR

Los creadores de la colorista saga Sly Cooper cambiarán totalmente de registro con Infamous. Pocos detalles se saben sobre él, salvo que se desarrollará en una ciudad abierta por la que podremos movernos con libertad. El protagonista tendrá superpoderes (supesaltos, lanzar vehículos por los aires...) y nosotros decidiremos si los usamos para hacer el bien o para provocar el caos. La ambientación será urbana. aunque mucho más oscura que en un GTA. Y cómo no, será exclusivo de PS3. Pronto sabremos más detalles. O

en qué

- ·Estructura tipo "sandbox", es decir, ciudad abierta para recorrer con total libertad de acción.
- ·Si lo deseamos podemos armar el caos en la ciudad.

EN QUÉ SE DIFERENCIA

- ·Numerosos elementos sobrenaturales (superpoderes, ataques de robots gigantes...).
- •Exclusivo de PS3.
- Ambientación más oscura.



En el último tráiler mostrado hemos visto al protagonista levantar coches con sus poderes, realizar supersaltos





» JUST CAUSE 2

¿ESTÁS PREPARADO PARA ADENTRARTE EN LA **ZONA DE JUEGO** MÁS GRANDE?

1000 kilómetros cuadrados. Eso es lo que van a ofrecer Avalanche Studios en la secuela de *Just Cause*, una aventura de acción muy espectacular que nos volverá a poner en la piel del agente de la CIA Rico Rodriguez, especializado en derrocar gobiernos agitando al pueblo. En esta ocasión tendremos que eliminar a nuestro mentor, Tom Sheldon, ahora soldado renegado que se ha escondido en la

enorme isla de Panua, compuesta por multitud de islotes, cumbres nevadas... Habrá más de 1000 tareas opcionales, numerosas armas que podremos personalizar con cientos de piezas, 100 vehículos terrestres, acuáticos y aéreos, así como nuevas y espectaculares habilidades de Rico, como utilizar su gancho para trepar por fachadas. Y eso por no hablar de mejoras en la I.A., los escenarios... •





en qué se parece a qua ly

- •Estará estructurado en misiones, habrá tareas secundarias opcionales, mucha acción...
- Podremos recorrer con total libertad el escenario, subirnos a cualquier sitio...
- La acción será constante, con enemigos más inteligentes y mejor animados.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTAIV

- •El protagonista puede realizar acciones tan inverosímiles como espectaculares.
- •El entorno de juego será más variado: islas tropicales, montañas nevadas...
- •La personalización de armas con 1000 piezas jugará un papel importante.

» THIS IS VEGAS

CONQUISTA LA CIUDAD DEL PECADO

PS3 MIDWAY FINALES 2008

Las Vegas, también conocida como la ciudad del pecado, es el marco perfecto para ambientar un juego tipo *GTA*. Con esa idea en la cabeza en Midway están preparando *This is Vegas*, una aventura de acción en la que deberemos hacernos un hueco en el hampa de la ciudad, pero también rendirnos a todos los placeres que esta ciudad esconde. Pelear en reyertas callejeras (cuerpo a cuerpo y con armas

de fuego), competir en carreras clandestinas, apostar en los casinos o entrar en los clubes nocturnos para seducir a bellas mujeres son sólo algunas muestras de lo que nos espera en *This is Vegas*. Y todo con un apartado gráfico que tiene muy buena pinta, en el que brillarán con luz propia los letreros de neón, que serán testigos mudos de todos nuestros "pecados". Estará listo a finales de año. •



en qué se parece a qua ly

 Se desarrolla en una ciudad abierta y perfectamente reconocible.
 Aunque predominará la acción, también podremos manejar coches, disfrutar de

minijuegos, ligar...

ENQUÉSE DIFERENCIA DE GTAIV

•Tendrá un peculiar sentido del humor. •La ciudad es Las •Vegas, no Nueva York. •Puede que jugar en los casinos sea mucho más que un

minijuego.



■ Carreras clandestinas por las calles de Las Vegas, seducir bellas mujeres en clubes nocturnos o dejarnos la "pasta" en el casino serán nuestras distracciones.



» 2 DAYS TO VEGAS

SALES DE LA CÁRCEL Y... ¿QUÉ TE ESPERA? LOS **DOS DÍAS** MÁS INTENSOS DE TU VIDA

PS3 STEEL MONKEYS FINALES 2008

Después de pasar tres años "a la sombra", Vinny tenía pensado cambiar de vida pero... va a ser que no. En 2 Days to Vegas recorreremos algunas de las principales ciudades norteamericanas en una intensa huida a lo largo de 48 horas (de ahí el título del juego). Emocionantes tiro-

teos, frenéticas persecuciones, sensuales clubes nocturnos y un montón de sorpresas nos esperan en un juego que se anunció en 2005 y que sigue en desarrollo, aunque sus creadores mantienen que estará listo en navidades. Esperemos que acabe saliendo, porque tiene buena pinta. •



Las ciudades presentarán un acabado fotorrealista y repleto de detalles.

en qué se parece a gra ly

Ofrecerá una lograda ambientación urbana y visitaremos Nueva York.

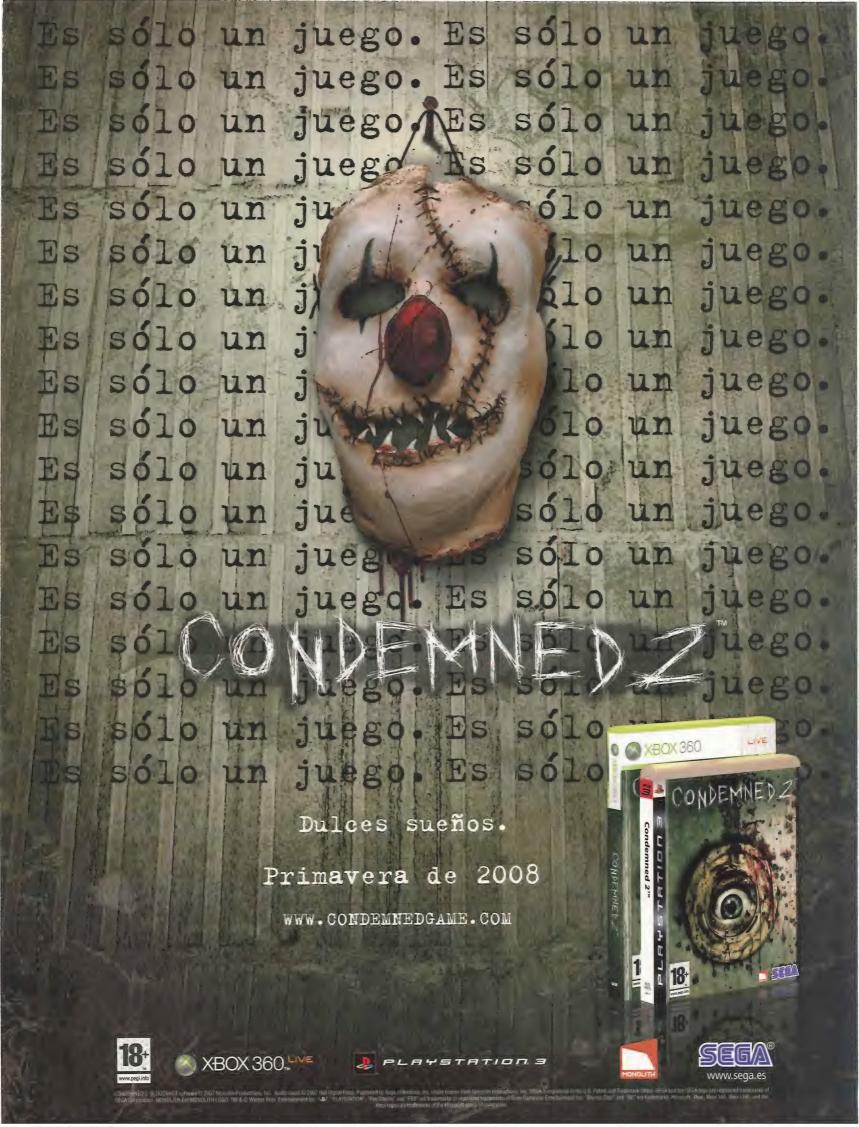
Misiones a pie y pilotando coches. Parece que también habrá tareas secundarias.

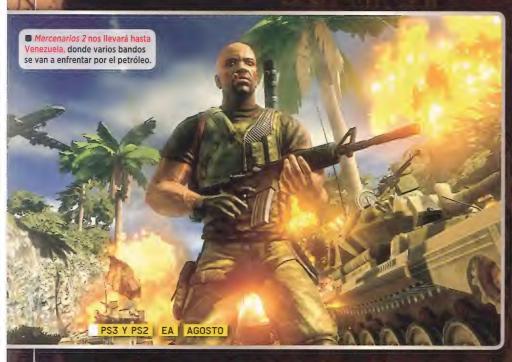
•Protagonista al margen de la ley.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

•Su estructura parece más lineal (como la de una "road movie"). Aúnno sabemos hasta qué punto tendremos libertad de acción.

•Se desarrollará en varias ciudades, como Las Vegas.







■ Podremos elegir entre tres mercenarios (los mismos del primero). Eso sí, tendremos nuevas opciones como reclutar aliados o habilidades como nadar.



» MERCENARIOS 2

VUELVE A CONVERTIRTE EN EL **SOLDADO DE FORTUNA** MÁS DESTRUCTIVO

Este mes de agosto volveremos a vender nuestras armas al mejor postor en *Mercenarios 2*, la secuela de un excelente juego de acción que salió en PS2 en 2005. Desarrollado de nuevo por Pandemic, esta vez nos trasladaremos hasta Venezuela, país que ha sido tomado por un tirano que se ha hecho con el control del petróleo. Ante esta situación entrarán en juego distintas facciones, que nos irán encargando todo tipo de "trabajitos". Podremos elegir entre tres personajes protagonistas (los tres mercenarios del original) y decidir en todo mo-

mento con qué facciones hacemos negocios, con lo que la libertad de acción será total. Contaremos con un variado arsenal, podremos pilotar docenas de vehículos e incluso reclutar otros mercenarios. Y lo mejor de todo es que podremos jugar la campaña cooperando con un amigo, que podrá entrar y salir en cualquier punto del juego. No será esta la única novedad, ya que los escenarios serán mucho más grandes que en el primero y aún más destructibles... Promete muchísimo. •

en qué se parece a qua iv

- •Varias facciones con las que hacer negocios.
- Muchísima libertad de acción. Podremos decidir dónde vamos y con quién tratamos en un enorme mapeado.
- Misiones a pie o pilotando vehículos por tierra, mar y aire.
- Escenarios más interactivos.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTAIV

- •Tres personajes para elegir en lugar de uno.
- Ambientación menos urbana y más variada.
- Más tipos de vehículos para pilotar, como por ejemplo, aviones.
- Podemos jugar el modo campaña en plan cooperativo.
- •También sale para PS2 en agosto.





REGRESA A LA CIUDAD DEL PECADO EN UNA EXPLOSIVA AVENTURA, Y ACABA CON LA AMENAZA TERRORISTA DE UNA VEZ POR TODAS...







DESCUBRE LAS NUEVAS POSIBILIDADES DE TU PORTATIL

Laera Co. Hegaa PSP

Ahora, además de Jugar, tu PSP se convierte en un navegador GPS, una cámara de fotos y hasta un servicio de mensajería. ¿Alguien da más?

na de las virtudes de PSP es su facultad de evolucionar. No sólo es una consola de videojuegos con una potencia que no deja de sorprendernos, sino que además reproduce vídeo, permite navegar por Internet, escuchar la radio vía Online, es un visor de fotos... La última actualización, a finales de febrero, ha convertido a nuestra portátil es un cliente de mensajería gracias a Go! Messenger. ¿ puede pedir más? Pues sí. Además de las actualizaciones de sistema que le añaden nuevas capacidades, Sony nos sorprende de vez en cuando con innovadores periféricos, como el micrófono de Talkman o la videocámara digital Go! Cam. Y ahora le toca el turno a Go! Explore, una aplicación que transforma nuestra PSP en un navegador GPS, que nos permitirá viajar al cualquier parte sin miedo a perdernos. Si quieres saber todo lo que PSP puede hacer por ti, sigue leyendo... •

CON EXPORE

Un navegador GPS capaz de llevarte a cualquier sitio al que quieras ir. Y sin perderte.



■ Una cámara digital con la que podrás grabar vídeos o fotos y editarlos a tu gusto.



Un cliente de mensajería con servicio de chat, mensajes de voz o videoconferencia.

C CONTROLL

Donde tu PSP te lleve

Si eres de los que se pierde hasta al ir al baño, no pierdas de vista este GPS que convierte a nuestra portátil en un navegador en toda regla.

120€ | NAVEGADOR GPS | SONY | MAYO

o! Explore se compone de un pequeño receptor GPS y un disco UMD con la aplicación y los mapas del país. El GPS se conecta al puerto USB de PSP y se sujeta con un tornillo. Instalarlo es pan comido. Luego basta con introducir el UMD, realizar una instalación más o menos completa (según la capacidad de nuestra Memory Stick) y listo. Una vez que el GPS reciba señal de los sa-

télites conoceremos nuestra posición exacta. Y si queremos ir a un sitio en concreto, pues introducimos la dirección y se encargará se llevarnos hasta la puerta, vayamos a pie, en coche o en bici, dándonos instrucciones precisas (visuales y por voz) de dónde debemos girar, cuándo cambiar de carril o cómo evitar un atasco. Y si lo que buscamos es algo muy concreto, como un estadio, un hotel o un par-

king, también podemos decirle que lo busque por los alrededores. Además utiliza la tecnología de TeleAtlas, la compañía líder en el sector de mapas, y NavNGo, principal empresa de software de navegación. Y, por supuesto, podremos descargar nuevos mapas y actualizaciones. Si tienes una PSP (o piensas comprártela), Go! Explore puede ser un gran compañero de aventuras. •



Los edificios más emblemáticos de una ciudad aparecen en 3D.



■ La vista nocturna se activa por la hora y facilita la visibilidad de noche.

» HNAVEGALL



Instalar algunos datos en la Memory Stick es el primer paso y hará que todo vaya mejor.



Comprueba los satélites que recibes. Para tener buena señal debes estar en la calle.



Para introducir el destino tienes un teclado que va reduciendo resultados al escribir.



Al comprobar la ruta podrás hacer cambios: evitar una carretera, hacer una parada...







Sólo tiene 1,3 MP, pero una cámara convencional no puede hacer cosas tan divertidas como esta.

Tu PSP es una cámara de fotos

Es el miembro de la familia Go! más antiguo (se puso a la venta en mayo de 2007) y con él, puedes convertir tu PSP en una cámara de fotos digital.

49,95 € | CÁMARA DE FOTOS | SONY | YA DISPONIBLE

ue no te engañe su diminuto tamaño, ni su aspecto, porque Go! Cam
cumple su cometido sobradamente:
convertir tu consola en una cámara de
fotos digital con las funciones habituales
(zoom, niveles de blanco y contraste...)
Puede que sus instantáneas no sean
las mejores del mundo (sólo tiene 1,3
megapíxeles de resolución), pero con
unas buenas condiciones de luz, obtendrás unas fotos con calidad más que
suficiente para enseñarlas a los amigos.
Y, de serie, puedes elegir entre varias
resoluciones y efectos, así como grabar

vídeos. Por si fuera poco, sus opciones se amplían con el software gratuito Go! Edit, que puedes descargar desde la página de Sony, gracias al que podrás editar tus archivos (tanto fotos como vídeos) y añadirles desde sonidos a todo tipo de filtros y tomar fotos con multitud de marcos y efectos, algunos verdaderamente graciosos.

Pero, además, con la llegada de la nueva aplicación Go! Messenger, las funciones de la cámara se han ampliado de forma más que notable, y si no lo crees, sigue leyendo en la página siguiente... •

» ASTEUNIONA

■ Botones L y R. Pulsa el botón R para disparar y tomar una foto, mientras que con L entramos en el modo "Revisión", para ver las instantáneas que hemos tomado y borrarlas, si procede.

Zoom digital. Pulsa arriba o abajo en la cruceta para modificar el zoom digital de la cámara, que puede alcanzar hasta 2,8 aumentos.



■ Cámara Go! Cam. Se conecta al puerto miniUSB de la parte superior y cuenta con una visagra central que permite girar la cámara 180 grados. Tiene micrófono.



Botones y ...
Con el primero
accedemos al menú
de configuración de la
cámara, donde
podemos ajustar la
calidad y tamaño de
las fotos, entre otras
cosas. Con , salimos
del visor de cámara.

Opciones. Antes de disparar una instantánea, puedes introducir efectos visuales, elegir si la foto va a ser en blanco y negro o sepia... y otras muchas cosas.

DEDITA TUS FOTOS Y VÍDEOS CON GO! EDIT



■ Gol Edit. Este software gratuito, descargable desde la pagina www.yourpsp. com/goedit nos permite ordenar, editar y modificar nuestras fotos y vídeos con cerca de 100 efectos visuales y sonidos.



■ Introduce gráficos y texto. Puedes introducir gráficos como enormes gafas, ojos locos y otras payasadas, así como carteles de texto con distintas tipografías y efectos. También ayudan las poses estúpidas como esta...



Fotografías con efecto. Antes de disparar la foto, puedes elegir entre una gran variedad de efectos, como el calor del tuego, las ondas del agua y otras ocurrencias que darán un acabado "único" a tus fotos.



Marcos y mucho mas. También podemos poner distintos marcos y fondos a las fotos, mientras que en los videos, podemos cortar y pegar trozos, regrabar el sonido, introducir efectos sonoros como relinchos de caballo...

GEIMESSENGER

Cuando lo importante es hablar... como sea

¿Videoconferencia? ¿llamada de voz? ¿chat de texto? Si eres un adepto al "parloteo" en todas sus formas, PSP tiene algo para ti...

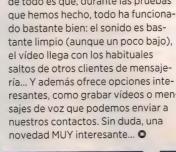
GRATUITO | COMUNICACIÓN/MENSAJERÍA | SONY/BT | YA DISPONIBLE |

on la última actualización de firmware, la 3.90, Sony adelantó uno de sus nuevos servicios, que desde finales de febrero va está disponible. Se trata de Go! Messenger, un cliente de mensajería que convierte tu consola en un completo sistema de comunicación. Si tienes la cámara Go! Cam puedes, a través de Internet, realizar videoconferencias o llamadas de voz a los

AA

contactos de tu agenda, (también es posible con el headset de SOCOM o el micro de Talkman, aunque sin vídeo, claro) e incluso realizar chats de texto con varios usuarios a la vez. El proceso es muy sencillo: tras descargar la aplicación desde PSP y crear una cuenta en la página de BT (bien desde la portátil o bien desde el PC), podrás acceder a todas las funciones de Go! Messenger. Y lo mejor

de todo es que, durante las pruebas que hemos hecho, todo ha funcionado bastante bien: el sonido es bastante limpio (aunque un poco bajo), el vídeo llega con los habituales saltos de otros clientes de mensajería... Y además ofrece opciones interesantes, como grabar vídeos o mensajes de voz que podemos enviar a nuestros contactos. Sin duda, una novedad MUY interesante... •





os contactos no están en línea podemos grabar un mensaje de voz o vídeo y enviárselo para que lo vean al conectar.



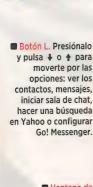
HABLA CON



Las opciones de configuración son muy completas. Hay un historial de llamadas e incluso podemos cambiar el tono de llamada.



clientes como MSN Messenger. Además, podemos crear grupos...



Ventana de información. Aquí aparecerán nuestros contactos cuando realicemos una videollamada, o bien su nick cuando sea una llamada de voz o el texto en un chat.



M. A. O. X. Con estos botones aceptarás. cancelarás o colgarás una llamada. ampliarás el vídeo a pantalla completa, introducirás texto en el teclado virtual... realizan las funciones básicas de G!M.

■ Barra de alertas

Aquí aparece información de todo tipo, como los contactos que se acaban de conectar, si has recibido un mensaje nuevo.. cualquier novedad.



TURISMO DE NUEVA GENERACIÓN!!!

fácil: iManda un SMS y gana!

Para participar, sólo tienes que enviar un mensaje con tu móvil al número 7654, escribiendo: playGT5 (espacio) datos personales. Tienes de límite hasta el 15 de abril y, recuerda, cuantos más SMS envíes, más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!



Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo la palabra clave playGT5 y tus datos personales. Por ejemplo: playGT5 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

- 1.- Coste del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange. 3.- Se seleccionarán 30 mensajes. Los 5 primeros recibirán 1 PS3 + 1 juego GT5 Prologue. Los 25 restantes, recibirán 1 GT5 Prologue.
- 5.- Plazo del 15 de marzo al 15 de abril de 2008. 6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida
- del servicio de Correos. 7.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
- 8.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y no tendrá derecho a solicitarlo.
- 9.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid".









Gran Turismo 5 Prologue 2007 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Polyphony Digital Inc. "[insert family logo]". "PLAYSTATION", "Gran Turismo" and "GT" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment inc. "linsert family logo]". "PLAYSTATION", "Gran Turismo" and "GT" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment inc. "linsert SCE diamond logo]" is a registered trademark of Sony Corporation. Blu-ray Disc and BD are trademarks. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. Any depiction or recreation of real world locations, entities, businesses, or organizations is not intended to be or imply any sponsorship or endorsement of this game by such party or parties. All rights reserved.

Un DVD imprescindible con toda la información sobre PS2, PS3 y PSP

50 NÚMEROS EN UN SOLO CLIC

5 AÑOS DE JUEGOS, REPORTAJES, GUÍAS, SUPLEMENTOS...

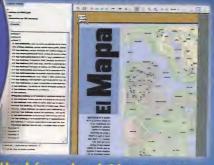




Más de 8000 páginas de PlayManía en formato PDF que podrás consultar cómodamente en tu PC: reportajes, guías, comparativas, trucos, análisis...



Imprime desde tu PC la información que quieras tener más a mano. Por ejemplo, las guías o trucos para consultarlos mientras estás jugando.



Haz búsquedas rápidas para localizar toda la información publicada sobre tu juego favorito en los últimos 50 números.

POR 9'90€ SÓLO 9'







PERDIDOS. Recorre la famosa isla de la tele para revivir la serie

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlacStation 3

Army of Two..... Dynasty Warriors 6 Everybody's Golf: World Tour 50 Lost Planet: Extreme Condition 48 Perdidos Rainbow Six Vegas 2......58 Sega Superstars Tennis......52

PlayStation 2

ATV Offroad Fury 478 Buzz! Junior Dinos...... 80 Las Crónicas de Spiderwick...... 80 Naruto Uzumaki Chronicles 2......74 Odin Sphere......76 Ratchet & Clank: El Tamaño Importa..... 70 Sonic Riders Zero Gravity 80 Wild Arms 5..... Winter Sports 2008 80

100

Bomberman Land...... Coded Arms Contagion...... 80 FlatOut: Head Out .. Ford/Land Rover OFF Road 78 God of War: Chains of Olympus60 Need for Speed ProStreet......64

➡ FL MES DEL DIOS DE LA GUERRA

ste mes está marcado, sin duda, por el debut de la saga God of War en PSP, con una aventura que acaricia la genialidad en todos sus aspectos, desde el más pequeño detalle técnico a su exquisita jugabilidad. Si aún no tienes una PSP, GOW es uno de esos títulos que puede decidir que acabes "picando" con ella... pero no el único: ahí está la triple ración de velocidad de este mes, con propuestas conocidas como NFS ProStreet o el atractivo Offroad. Pero si lo tuyo no son las portátiles, también hay juegazos para ti: en PS3 destacan este mes el divertido enfoque de la acción que ofrecen Army of Two o el "económico" Lost Planet, mientras que PS2 sigue dando guerra con nuevas entregas de algunas sagas míticas, como Ratchet & Clank o Naruto

Uzumaki Chronicles 2. ¿Se puede pedir más? •



God of War: Chains o Olympus es una de las meiores aventuras que puedes encontrar en PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del O al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

Cumple... si el tema o el género

Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.













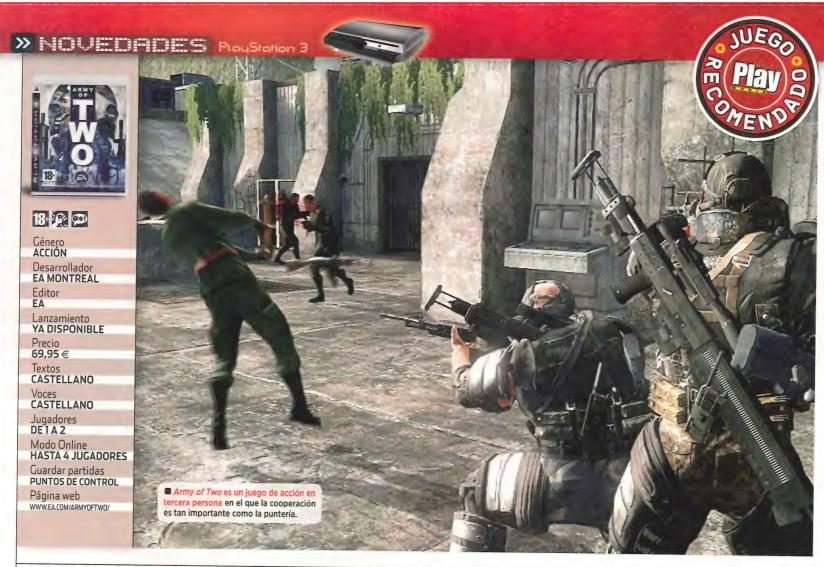












DOS MERCENARIOS QUE VALEN POR TODO UN EJÉRCITO

Army of Two

La vida en pareja es algo muy serio. Sobre todo si se trata de dos auténticas máquinas de matar que juntos son capaces de llevarse por delante lo que sea.

n un futuro no muy lejano, la mayor potencia económica y militar del mundo (Estados Unidos), se planteará suprimir su ejército. En su lugar, contratarían a las grandes corporaciones privadas cuyos efectivos están mejor preparados y tienen a su alcance un armamento mucho más moderno. Y buena parte de la culpa de esto la tienen Elliot Salem y Tyson Ríos, dos mercenarios que, trabajando codo con codo, son tan efectivos como todo un ejército. Ellos son los protagonistas de *Army of Two*, un juego de acción en

tercera persona en el que la cooperación es vital para avanzar en el desarrollo.

Antes de comenzar, hay que elegir a uno de estos dos soldados. Ríos es más rápido que Salem, aunque aguanta algo peor los impactos (en la práctica, tampoco se notan mucho las diferencias). Una
vez elegido nuestro hombre, la consola controlará
al otro, aunque también podemos
disfrutar de la
campaña junto
a un amigo,
tanto Online

CUANDO LA ACCIÓN ES COSA DE SÓLO DOS HOMBRES



juego es una sucesión de tiroteos que no dejan ni un momento de respiro. Busca cobertura en los escenarios.



COOPERACIÓN. Lo básico es la cooperación con tu aliado. Os ayudaréis mutuamente a avanzar, le salvarás y te salvará la vida...



JUEGA CON UN AMIGO.

Aunque la IA de tu aliado funciona
bien, nada como pasarte la campaña
al lado de un amigo Online u Offline.





Este par de mercenarios tendrá que realizar un total de 6 misiones, en lugares como Somalia, Irak, China o el aeropuerto de Miami.



 Superar desniveles en los escenarios, proporcionar cobertura o disparar espalda contra espalda son pan comido para estos dos bestias.







La cooperación con tu compañero (controlado por la consola o por un amigo) es fundamental en este derroche de acción.

como Offline a pantalla partida. Dicha campaña abarca seis enormes misiones, en lugares tan dispares como Somalia, China, Afganistán, Irak, el aeropuerto de Miami o un portaaviones. En ellas tendremos que cumplir múltiples objetivos (rescatar rehenes, volar arsenales, sabotear infraestructuras, acabar con peligrosos terroristas...). Habrá misiones principales y

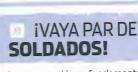
secundarias en los niveles, pero por ambas recibiremos dinero que podremos emplear para comprar nuevas armas o "tunearlas" (con mejoras estéticas y de rendimiento, como nuevas culatas, cañones, silenciadores...), hacernos con máscaras aún más amenazadoras para los personajes u optimizar nuestro blindaje. Hasta aquí Army of Two parece un juego de

acción más, pero cuando

nos metemos "en harina" descubrimos que ofrece ideas muy interesantes.

Además de las fórmulas típicas en este tipo de juegos (dar sencillas órdenes a nuestro compañero, cooperar para superar obstáculos como un desnivel o una puerta con cerradura doble, misión fallida si el aliado muere...), AoT da un paso más con nuevas e interesantes propuestas.

La más original es el uso de la agresividad. Si nosotros (o nuestro compañero) dispara como un poseso a los enemigos, atraerá su atención y ellos concentrarán su ataque sobre él, mientras que el otro aprovechará para pasar desapercibido, rodear a los enemigos y atacarles por la espalda. Otro detalle es que cuando uno de los dos cae el otro tendrá un tiempo límite para ir a curarlo, 🛛 🔊



La cooperación es fundamental para salir con vida de los tiroteos de Army of Two. Tanto si a tu aliado lo lleva un amigo o la CPU, debes apoyarlo en todo momento.



TE DEBO UNA. Si uno cae, el otro tiene un tiempo limitado para llevarle a un lugar seguro y curarle. El caído puede disparar.



ESPALDA CON ESPALDA. Algunas situaciones se resuelven así, con un tiempo bala y la puntería como única defensa.



TRABAJO EN EQUIPO. Mientras uno llama la atención de los enemigos disparándoles, el otro pasa desapercibido.



Avanzar con un escudo cubriendo al compañero mientras el dispara es una de las originales acciones disponibles en Army of Two.



Para curar al aliado basta con rellenar una barra pulsando un botón. Podemos arrastrarlo a un lugar seguro, pero ojo que hay un tiempo.

» NOVEDADES



Rescatar rehenes o realizar sabotajes son dos de los objetivos.



Disparar a ciegas por encima de las trincheras es otro buen recurso.







D pudiendo arrastrarlo hasta un lugar seguro mientras el herido cubre la huida disparando. También podemos fingir la muerte si estamos a punto de caer. disparar "a ciegas" sobre una trinchera, usar un escudo para avanzar y cubrir al compañero que va disparando o los emocionantes "espalda contra espalda", en los que la puntería es vital para salir airosos.

Army of Two se desmarca de sus rivales al ofrecer originales alternativas en los tiroteos que enriquecen el desarrollo.

Todas estas acciones aportan frescura y variedad a un desarrollo centrado casi exclusivamente en los tiroteos. Eso sí, se han quedado por el camino algunos detalles que nosotros pudimos ver en presentaciones previas del juego, como un minijuego para revivir al compañero o el uso de algún vehículo más.

Gráficamente destaca el diseño de los protagonistas, la amplitud de los escenarios y los efectos de luz. La IA de nuestro com-

pañero funciona bien, aunque no tanto de la de los enemigos. Y es que, salvo la última misión, no ofrece demasiada dificultad. Un jugador medianamente hábil lo acabará en unas 10 horas. Pero aunque no sea muy largo ni plantee excesivos retos, los fans del "gatillo fácil" se lo van a pasar en grande con su original desarrollo. Y más si juegan con un amigo. O



nos manejar un hovercraft y un paracaídas (usando el Sixaxis para dirigirlo). En ellos uno va pilotando y el otro dispara.



Además de cooperativo Online y Offline, hay otro modo multijugador Online en el que dos parejas se enfrentarán en un emocionante duelo.

TUNING Y MEJORA DE ARMAS Y EQUIPO

Como mercenarios, ganaremos "pasta" en las misiones que podremos invertir comprando armas o mejorándolas.



NUEVAS ARMAS. Compra armas o tunea las que tienes con mejoras estéticas o de rendimiento (culatas, cañones...)



CAMBIA DE CARA. También podremos comprar nuevas máscaras para nuestros protagonistas. Y blindajes más efectivos.



EL MEJOR GPS. Podemos usar un GPS que nos marca la dirección a seguir, la distancia hasta el objetivo, si hay minas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las múltiples y originales alternativas en los tiroteos y jugarlo con un amigo.

» LO PEOR

La IA de los enemigos es mejorable, no es muy largo ni plantea demasiados retos.



» GRÁFICOS Destacan el diseño de los prota-

gonistas y los amplios escenarios. » SONIDO

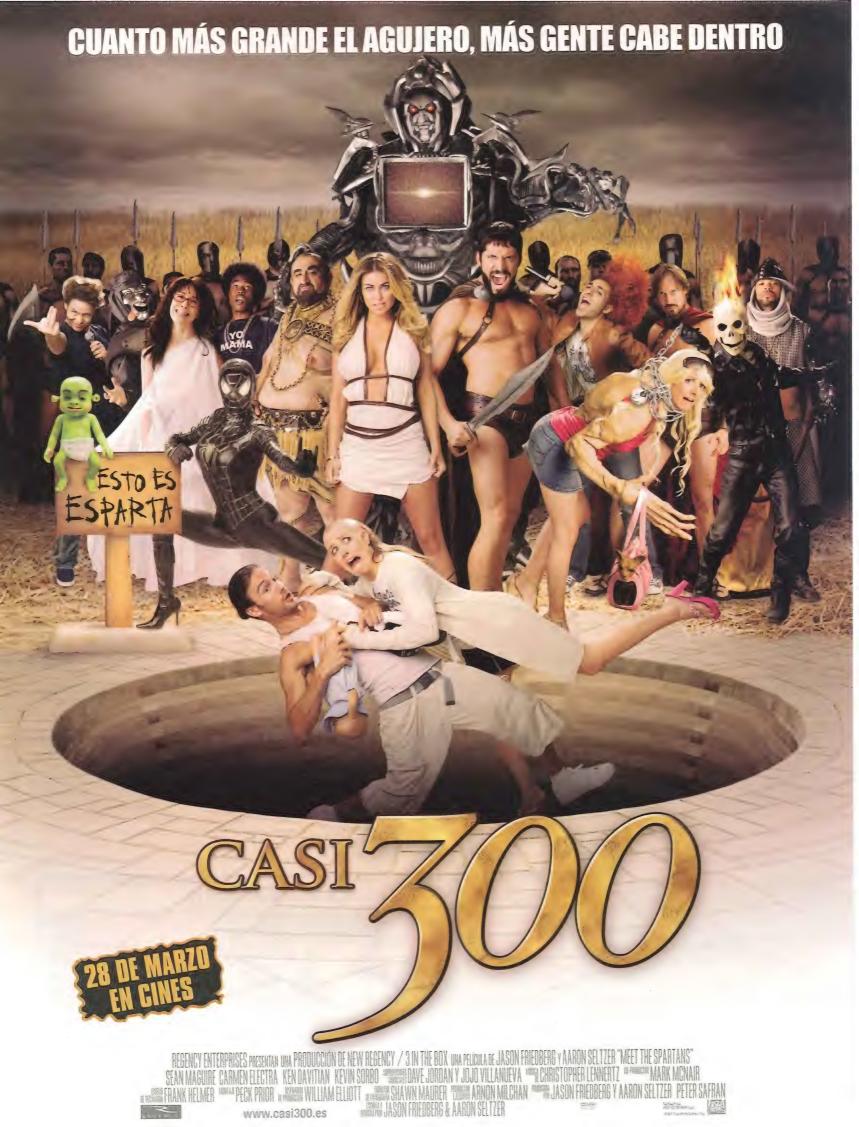
Contundentes efectos de sonido y buen doblaje al castellano.

» DIVERSIÓN Es avanzar y disparar, pero ofrece variadas y originales acciones.

» DURACIÓN

Unas 9-10 horas para la campaña, además de pigues Online. Aunque sea corto, los fans

de la acción disfrutarán cooperando en este juego de acción con originales detalles.







Combatir sin parar es necesario en Lost Planet. Sólo eliminando enemigos conseguimos la energía necesaria para sobrevivir al frío.



Usamos robots durante gran parte de la aventura. Los hay de varios tipos: unos dan grandes saltos, otros se convierten en moto.







garantizan la variedad. Primero, en nuestro camino encontramos el mejor armamento futurista y robots de combate de varios tipos, que podemos montar y desmontar a voluntad y con los que nos enfrentamos de tú a tú a los gigantescos monstruos. Y el terreno también tiene importancia: usando el gancho que lleva Wayne nos elevamos por plataformas y subimos por laderas escarpadas. Pero el elemento más decisivo es el

El tamaño de los insectos de Lost Planet impresiona. El de nuestras armas y robots de combate también...

frío extremo, que nos incita a destruir enemigos para recoger su energía calorífica, lo que nos obliga a combatir sin parar.

La acción en Lost Planet siempre es "a saco", y eso tiene su lado malo. La escasa I.A. de los enemigos,

movimiento sencillos, permite eliminarlos sin más estrategia que moverse deprisa y disparar con precisión. Pero entre tanta acción sin tregua casi ni te darás cuenta. Y si quieres profundidad prueba el modo Online: partidas para 16 jugadores en 4 modos de juego donde sí emplearás

distintas estrategias para vencer v que incluyen gratis escenarios por los que hubo que pagar en Xbox 360. La guinda la ponen los gráficos: aunque humanos y escenarios no impresionan, el diseño de los insectos y el tamaño de algunos de ellos deja con la boca abierta. Una dosis de espectáculo que culmina un juego de acción divertido, intenso y con personalidad que además juega otra baza: un precio fenomenal. O



Las amplias estepas nevadas son los escenarios más comunes. Pero también hay ciudades derruidas, nidos de insectos, bases enemigas...



Hasta 16 jugadores pueden competir Online en 4 modos. Son partidas divertidas que añaden la estrategia que falta en la aventura.

CÓMO SOBREVIVIR **AL CERO ABSOLUTO**

En Lost Planet, nuestra vida depende de la energía calorífica, que baja constantemente y que recuperamos combatiendo.



EL CALOR ES LA VIDA. La barra de vida se regenera cada vez que nos hieren... si tenemos energía calorífica suficiente.



iCAE, CRIATURA! Todos los enemigos del juego dejan energía al ser eliminados, lo cual nos obliga a no parar de luchar.



iUNA ESTUFA! Repartidos por los niveles hay algunos mecanismos que suben considerablemente nuestra barra de calor.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su desarrollo sin tregua: si paras de combatir, estás acabado. Y su ajustado precio.

» LO PEOR

Se hecha de menos una mayor I.A. en los enemigos: ique nos lo pongan más difícil!





» GRÁFICOS

Monstruos y robots sobresalien-tes, pero el resto sólo correcto.

» SONIDO Explosiones, disparos, rugidos de los monstruos... Todo impresiona.

» DIVERSIÓN

Su vertiginoso ritmo te mantiene enganchado hasta que lo acabas. » DURACIÓN

La aventura da para 10 o 12 horas. El Online, para muchas más.

Uno de los juegos más intenso y con más acción de PS3. Además, tiene un buen modo Online y un fenomenal precio.



¿NOS HACEMOS UNOS HOYITOS DESDE EL SOFÁ?

SGOIF World

Olvídate del tópico que dice que el golf es elitista y muy difícil. Gracias a Sony te convertirás de forma divertida en un experto.

a fórmula de la saga Everybody 's Golf, presente desde hace tiempo en PS2 y PSP, es sencilla pero eficaz: partidas en tono arcade cargadas de mucho humor pero no exentas de calidad gráfica y técnica. Y en su salto nado esta filosofía.

Desde el primer momento disfrutamos jugando al golf con un sistema de juego realista y asequible a la vez.

Participaremos en torneos en campos en mitad de las montañas, en lugares desiertos, a orillas del mar... Y podemos jugar solos o con otro amigo, crear nuestros

torneos, retar a jugadores de todo el mundo a través del modo Online, obtener recompensas, como nuevos palos o ropa, desbloquear personajes... Y todo ello con gráficos en alta definición y una excelente física de la bola, que nos llevará a disfrutar del golf durante horas y sin movernos de casa. O



■ En el modo Multijugador podemos crear torneos propios y a través del Online retar hasta 50 jugadores.

a PS3 no han abando-

El golfista ele-

CONSEJOS PARA SER UN MAESTRO DEL GOLF

gido, el palo a usar en cada golpe, la dirección en la que sopla el viento en cada lugar, El juego cuenta con el sistema de control 15 personajes, todos elegido para golpear... expertos golfistas y con Todo influye a la hora un look muy divertido. de alzarnos con la victoria en cada torneo en el que participamos.



GOLFISTA. Cada uno de los 15 que ofrece el juego tiene sus pros y sus contras, por lo que hay que saber elegir bien al nuestro.



CONTROL. Avanzado o básico. El avanzado es más visual, y por tanto más sencillo e intuitivo de usar, aunque para gustos,

VALORACIÓN

Hacer del golf algo divertido y sus posibilidades online, ipara 50 jugadores!

Que no se puedan desbloquear cosas más chulas y no incluya retos o minijuegos extra.

» GRÁFICOS Trabajados, detallados al máximo y en alta definición.

Melodías sencillas pero pegadizas v buenos efectos sonoros.

» DIVERSIÓN Aumenta jugando contra un

amigo o a través del Online. » DURACIÓN

Incluye numerosos torneos y modo online: hay golf para rato.

Un juego de golf que sabe divertir, tanto por la calidad de su desenfadado apartado técnico como por opciones y jugabilidad.







de control es sencillo (sólo dos botones). No usa los sensores del Sixaxis.



Gráficamente es muy colorista, con canchas llenas de vida y repletas de detalles.



■ Pueden jugar hasta 4 jugadores en los partidos (Online u Offline) y en minijuegos.



Cada personaje tiene una característica en la que destaca (velocidad, potencia, efectos...). Tenedlo en cuenta.

VERSIÓN PS2: MENOS VISTOSA Y SIN ONLINE

La versión de PS2 es idéntica a la de PS3 en control, opciones, modos de juego y personaies disponibles. Lógicamente su apartado gráfico es bastante inferior, y se nota en los efectos gráficos, nivel de detalle general, ritmo de

juego más lento... Tampoco tiene modo Online. Por lo demás, resulta tan entretenida como en PS3. Incomprensiblemente, no está prevista una versión para PSP...



MISMO PLANTEAMIENTO. El sistema de control y los modos de juego son iguales, salvo el Online.



MISMOS PERSONAJES, El abanico de personajes disponibles es idéntico.

yendo dejadas, globos o imparables voleas. Y por si el tono arcade no está lo bastante claro, cada personaie es capaz de realizar una magia que hará morder el polvo a su rival. Resbaladizas cáscaras de plátano invadiendo el campo contrario, mortíferas bolas de energía acompañando un resto o efectos casi imposibles de alcanzar son algunos de los golpes especiales que recibiremos o

recibirán nuestros adver

Personajes, escenarios y melodías que remiten a la época dorada de Sega sirven de marco para este entretenido arcade.

sarios, poniendo algo de "pimienta" al desarrollo de estos sencillos partidos.

En cuanto a modos de juego, tenemos el modo principal que nos invita a superar los distintos torneos y pruebas de los 15 escenarios; un modo Torneo y minijuegos que po-

demos disfrutar con hasta cuatro amigos (acabar con una horda de zombis a raquetazos, coger anillos evitando los pinchos...). Y no faltan los partidos multijugador, que en PS3 pueden disputarse Online. Pero lo que más nos ha gustado es la "ambientación". Cada uno de los 15

campos está dedicado a un clásico de Sega (aparte de los va mencionados están The House of the Dead. Space Harrier, Out Run...), con una revisión de sus melodías y bastantes detalles que les dan vida. Se le puede echar en cara su excesiva sencillez, pero Sega Superstars Tennis cumple lo que promete: tenis arcade con todo el encanto de los clásicos de Sega. Los fans de la compañía lo disfrutarán el doble. O



■ Cada personaje tiene un golpe especial que realizaremos al llenarse el medidor, ¿Un ejemplo? Llenar el campo rival de cáscaras de plátano.



Hay un total de 15 campos, inspirados en juegos como Sonic the Hedgehog, Jet Set Radio, Samba de Amigo, Out Run, Space Channel 5...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Partidos entretenidos con todo el encanto de algunos de los mejores juegos de Sega.

» LO PEOR

Alguno echará en falta más profundidad, más reto y... que no haya versión de PSP.





GRÁFICOS Escenarios detallados y coloristas y personajes bien animados.

» SONIDO Se te escapará alguna lagrimilla al

escuchar melodías tan clásicas.

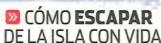
» DIVERSIÓN Entretenido y accesible para to-dos, pero no le pidas profundidad.

» DURACIÓN

Jugando solo no te durará mucho. El multijugador lo compensa

Todo un homenaje a Sega en forma de arcade de tenis, que resulta entretenido a pesar de su extrema sencillez.







RECUERDA. Elliot empieza con amnesia tendrá que recordar su pasado poco a poco.



EXPLORACIÓN. Para ello visitaremos lugares como la selva, la escotilla, la roca negra.



estas alturas, con cua-

Atro temporadas en

antena y millones de es-

pectadores, la serie "Perdi-

ha roto moldes, pero ¿desvelará los misterios de la isla? Sigue leyendo... fronteras de la pequeña pantalla. Y buena prueba

de ello es esta aventura

que nos trae Ubisoft.

La historia nos mete en la piel de Elliot, un fotógrafo que viaja en el vuelo 815 de Oceanic Airlines que se estrella en una enigmática isla. Tras el accidente Elliot sufre de amnesia, por lo que a lo largo de los siete capítulos que componen el juego, ambientados en las 3 primeras temporadas de la serie, tendremos que intentar recordar nuestro pasado mientras sobrevivimos en la isla y encontra-

mos una salida. Para ello exploraremos la selva, oscuras cuevas y escotillas subterráneas enfrentándonos a Los Otros y al peligroso y enigmático Humo Negro, a la vez que resolvemos diversos puzzles de ingenio y habilidad que nos darán la clave de nuestro



Perdidos: El videojuego

Por fin tenemos en nuestras manos el juego basado en la popular serie que

MINIJUEGOS. En forma de puzzles nos ayudarán a avanzar y escapar de la isla



Hablar con otros personajes nos ayudará a recuperar nuestra memoria y a averiguar más sobre la isla, sus habitantes, sus misterios..



La aventura tiene también momentos de acción. En algunas ocasiones habrá más de una forma de superarlos y no todas correctas.







pasado. Y no estamos solos, ya que gran parte del elenco de la serie, los "perdidos" del título, como Jack, Kate, Sawyer o Locke, también aparecen en el iuego y nos ayudarán encargándonos misiones, dándonos pistas o intercambiando objetos. Y aunque escasos, también habrá algunos momentos de acción o de tensión a contrarreloj, ya sea transportando dinamita por la selva mientras nos persi-

Perdidos nos ofrece una interesante historia que los seguidores de la serie de televisión devorarán ávidamente.

gue el Humo Negro o enfrentándonos a Los Otros pistola en mano.

Pasando al apartado técnico, la isla está recreada al detalle, destacando los efectos de luces y sombras. Los personajes son reconocibles, aunque las expresiones faciales no están a la altura. El mejor apartado sin duda es el sonoro, ya que llegará doblado por los actores que ponen la voz en la serie, algo que en Estados Unidos no ha pasado y que es de agradecer. Por otro lado, la aventura es muy sencilla y, salvo algún puzzle que se nos puede "atragantar", no nos llevará más de 7 horas el terminarla. Y si a esto le sumamos que los extras en forma de diseños del juego no invitan a rejugarlo (echamos en falta vídeos, anuncios, imágenes de la serie...) tenemos como resultado una licencia que podía haber dado mucho más de sí y que nos deja con ganas de mucho más. No obstante, los fans de la serie van a devorarlo de principio a fin, aunque no resuelva el misterio... O



Gracias al intercambio de objetos podremos hacernos con algunos vitales para avanzar en la historia, como pistolas, antorchas, fusibles...



Sacar fotos de personajes o lugares concretos ayuda a desbloquear imágenes y diseños extras del juego, aunque esperábamos más..

OBSERVAR, PENSAR, EXPLORAR...

Los minijuegos ayudan a Elliot a recordar su pasado o avanzar en la aventura. Observar los escenarios es fundamental.



FLASHBACKS. Para descubrir el pasado de Elliot usamos la cámara de fotos: saca la instantánea exacta y podrás recordar.



PUZZLES. Lo más difícil del juego. Devolver la corriente a los tableros eléctricos calculando la potencia exacta.



INGENIO. Para acceder a los ordenadores tendremos que superar diversas pruebas de inteligencia, algunas algo enrevesadas.

» LO MEJOR

Convertirse en un "perdido" y recorrer la isla misteriosa. El doblaje al castellano.

Que sea corto, que incluya pocos extras y que no resuelva ningún misterio de la serie.





» GRÁFICOS

Personajes y escenarios de la serie reconocibles, aunque mejorables. » SONIDO

Doblaje al castellano con las voces

de la serie. De lo mejor. » DIVERSIÓN

Sabe como atrapar y resulta divertido... Eso sí, mientras dura.

» DURACIÓN Si no te atascas con los puzzles, lo terminarás en 6-7 horas.

Los incondicionales de la serie se lo pasarán en grande, aunque la aventura podría haber dado más de si y resulta corta.



¿"ESPADACHINOS" DE NUEVA GENERACIÓN?

asty Warriors 6

La conocida saga salta a PS3 sin perder su principal seña de identidad: los multitudinarios combates.

a saga DW ha abanderado en PS2 el espíritu de los beat'em up y pretende hacer lo mismo en PS3, con esta entrega en la que asumimos el papel de uno de los 30 luchadores disponibles para librar multitudinarias batallas en la Antigua China.

Con esta premisa y gracias a un mejo-

rado sistema de combos y varias novedades (escalar y asaltar fortalezas rivales, nadar...), la acción protagoniza todos los modos de juego.

Pese a estas novedades,

el desarrollo es repetitivo y carente de posibilidades (todo se reduce a aporrear botones). Tampoco los gráficos

ayudan, pues si bien es cierto que muestra una gran cantidad de personajes en pantalla, estos son clones que aparecen de la nada y campan a sus anchas por la "niebla" y unos desangelados escenarios. Por eso, DW6 no pasa de ser un correcto "machacabotones", que, eso sí, gustará a los fans de la serie. O



entornos, utilizando la orografía como elemento táctico.

nos a cientos de enemigos en variados

Aparte de un mejorado sistema de combos, DW6 ofrece nuevas acciones como nadar o asaltar fuertes.

CUANDO EL ÚNICO ALIADO ES EL **ACERO** DE TU ARMA

La acción es constante en todos los modos de juego, ya sea el modo Historia, los variados desafíos o el divertidisimo modo forman el elenco. Todos para dos jugadores tienen un arma blanca, a pantalla partida, y ataques especiales. se ha reforzado con nuevas situaciones, como asaltar fuertes enemigos.



PLAN DE ATAQUE. Elige equipación, generales y plan de ataque. Es el toque estratégico del juego entre tanta acción.



INVENCIBLE. El nuevo sistema de combos permite enlazar largas series de ataques y realizar brutales golpes mágicos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La acción resulta rápida y muy espectacu-lar. Las partidas "a dobles" con un amigo.

No aporta novedades de peso y los combates no pasan de ser "machacabotones".

» GRÁFICOS

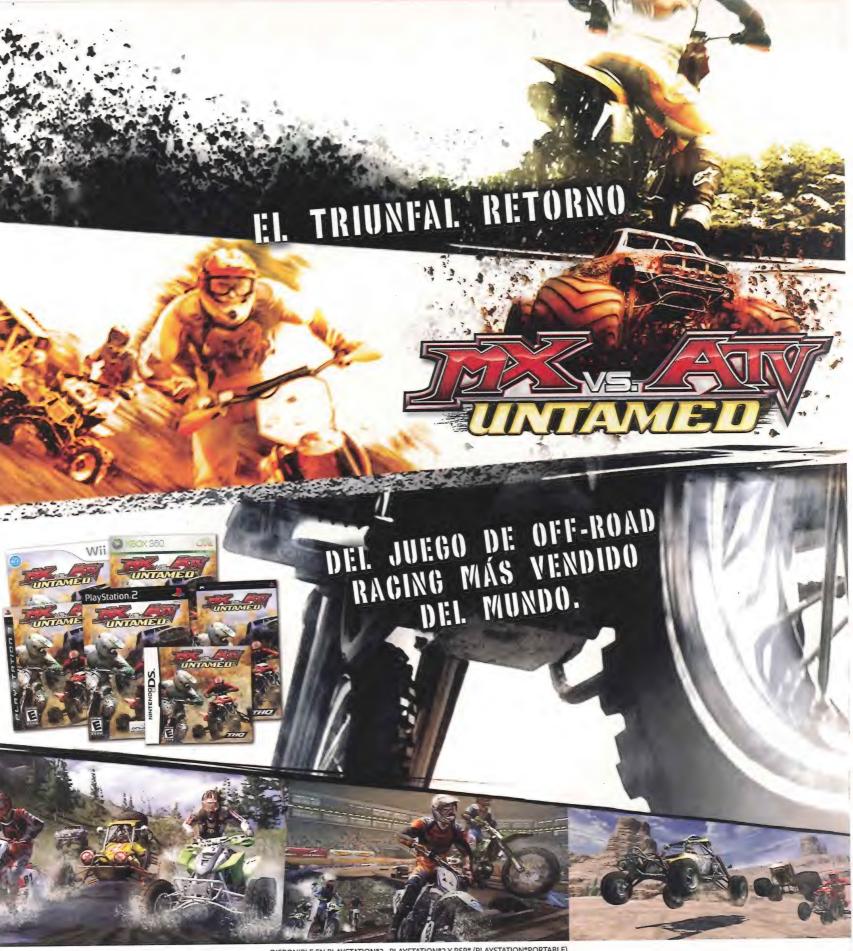
Muchos soldados en pantalla, aunque "repes". Abunda la niebla.) SONIDO

Música pegadiza y efectos de armas crean la atmósfera ideal.

» DIVERSIÓN Acción directa y vistosa, pero que resulta repetitiva al poco tiempo.

» DURACIÓN Desbloquear todo te llevará su tiempo... y muchos golpes.

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y espectaculares peleas, pero tiene un desarrollo repetitivo y pocas novedades.



















16 6 0

Género SHOOT'EM UP Desarrollador UBISOFT MONTREAL

Editor
UBISOFT

Lanzamiento 28 DE MARZO

Precio 64,95 €

Textos CASTELLANO

Voces CASTELLANO

Jugadores DE1A2

Modo Online HASTA 16 JUGADORES

Guardar partidas PUNTOS DE CONTROL

Página web www.rainbowsixGame.us.ubi.com



HAGAN JUEGO... CONTRA EL TERRORISMO

Rainbow Six Vegas 2

Las Vegas sigue en el punto de mira de los terroristas y es hora de acabar con ellos para siempre. Y nadie mejor para hacerlo que el equipo Rainbow.

ace apenas un año la saga Rainbow Six se estrenaba en PS3 con Vegas, un shooter en primera persona que nos ponía al frente de este comando de élite formado por 3 hombres y cuya misión era

liberar Las Vegas de un ataque terrorista.

Vegas 2 continúa donde lo dejó el anterior. Al mando de otro comando Rainbow, nuestra misión será detener a los hermanos Cabrero, peligrosos terroristas que planean colocar bombas con un gas letal en la "Ciudad del Pecado". Así, junto a nuestros dos hombres, tenemos que recorrer diversas zonas de la ciudad, como una zona industrial, un centro de convenciones o la estación del monorraíl, acabando con todos los terroristas que encontremos, liberando rehenes y asegurando zonas. Para lograrlo, contamos con el arsenal típico de estos juegos: escopetas, ametralladoras, pistolas, rifles de francotirador, granadas... además de diversos blindajes y camuflajes que nos servirán para salir

CLAVES DEL MEJOR COMANDO DE ÉLITE



LIBERA LAS VEGAS. Junto a tus hombres, asalta zonas, desactiva explosivos, libera rehenes... El terrorista bueno es el que está muerto.



ACCIÓN SIN TREGUA. Nos esperan intensos tiroteos en los que la planificación y la cooperación del equipo será vital para salir vivos.



MEJORAS. Ganando puntos de experiencia conseguiremos subir de rango y desbloquear nuevas armas, camuflajes, accesorios, etc..

| |58|PlayManía

■ El equipo Rainbow

Six es un comando de

operaciones especiales

experto en terrorismo.



Como comando especial, usamos diversas armas de fuego, blindajes, gadgets, hacemos rappel, nos parapetamos, disparamos a ciegas...



Gracias al componente táctico podemos planificar asaltos y dar órdenes a nuestros hombres para que todo salga bien.







vivos de los frenéticos tiroteos en los que participaremos. El desarrollo ofrece también ligeras dosis de estrategia, ya que podemos ordenar a nuestros hombres que asalten y despejen zonas, mantengan la posición, pirateen ordenadores, coloquen explosivos... Todo esto en un modo Historia que se puede jugar solo, en modo cooperativo a pantalla partida o en red. Y por supuesto no faltan otros modos

RS Vegas 2 ofrece un desarrollo con intensos tiroteos rebosantes de adrenalina y ligeros toques tácticos.

multijugador para 16 jugadores, como "Caza al Terrorista" o "Enfrentamiento", que incluyen nada menos que 13 mapas nuevos respecto al primer RS Vegas.

Pero si su historia, su realismo y sus dosis de acción y estrategia enganchan, donde no termina de estar

"a la altura" de lo esperado es en el apartado técnico.

Aunque pone en pantalla escenarios enormes y un buen modelado de personajes, las texturas resultan "simples" e incluso se pixelan, algo inexplicable teniendo en cuenta el buen detalle que tenían

en el título anterior. Y aunque la IA enemiga ha mejorado, la de nuestros aliados parece haber bajado, ya que son bastantes las ocasiones en las que no ejecutan bien nuestras órdenes. dejándonos "vendidos". No obstante, estos "fallos" no desmerecen un título que en conjunto gustará a los seguidores de la saga y de los shooters estratégicos, aunque puestos a pegar tiros nos quedamos con Call of Duty 4... O



El juego puntuará nuestra forma de actuar. De esa forma iremos subiendo de rango y desbloqueando nuevas armas y equipo.



Podemos jugar de forma cooperativa a pantalla partida o en red con un amigo. También hay modos multijugador para 16 jugadores.

CÓMO COMBATIR **EL TERRORISMO**

Segun cómo eliminemos a nuestros enemigos, obtendremos puntos gracias al nuevo sistema de evaluación E.M.C.A.



TIRADOR. Disparar a la cabeza, al hacer rappel, a larga distancia... Sumando puntos se desbloquean armas, se sube de nivel...



COMBATE RANGO. Cuántos enemigos caen bajo tus balas, la eficacia de tus disparos... La práctica perfecciona.



ASALTO. Puntúa la planificación de entrada, la limpieza de zonas con tus hombres y que salga bien a la primera.

UALORACION

La historia y las diferentes opciones de juego que ofrece. Modos Online.

» LO PEOR

La IA aliada y el apartado técnico, bastante mejorables.





» GRÁFICOS Modelos detallados y escenarios

grandes, Texturas mejorables, » SONIDO

Ambientación sonora realista

aunque sin música. Está doblado. » DIVERSIÓN

Sus opciones multijugador aseguran diversión jugando con amigos.

» DURACIÓN

Unas 12 horas, aunque los modos multijugador lo alargan bastante.

Un buen juego de acción con toques estratégicos, aunque flojea en aspecto técnicos y aporta poco a la primera parte.





■ La acción preside cada paso que damos y el sistema de combate es prácticamente idéntico al de PS2, adaptado a las características de PSP.



■ Los principales pasajes y personajes de la mitología griega, como el titán Atlas, tienen su hueco en el desarrollo. *GoW* puro, vamos...





todo el planeta. Ante esta si-

tuación, los dioses encomien-

dan a Kratos la misión de bus-

car al culpable y enmendar la

situación, en un desarrollo que

sique a pies juntillas el esque-

ma de los GoW de PS2, es de-

cir, un explosivo combinado de

acción, plataformas, aventura,

Y, sin lugar a dudas, el mayor

logro de Chains of Olympus es

que ha sabido trasladar toda la

puzzles y mitología griega.



UNAS PEQUEÑAS AYUDAS DIVINAS...

Como en previos *GoW*, a lo largo de la aventura podremos recoger reliquias de los dioses que nos darán habilidades y poderes especiales, como por ejemplo...



EL ESCUDO DE HELIOS. Con su luz repele las embestidas de los enemigos e incluso absorbe sus proyectiles.



EL GENIO. Es una de las 3 magias que aprenderemos en la aventura y se la "quitamos" por las bravas a un jefe persa.



EL GUANTELETE DE ZEUS. Es la segunda arma de Kratos, con la que puede acumular energía y arrasar a su paso.

Según avances en la aventura, muchas veces te preguntarás... ¿pero cómo es posible esta maravilla en una portátil?

tátil de Sony: control, gráficos, sonido, desarrollo, espectacularidad... todo, absolutamente todo, está casi al mismo nivel que las aventuras de PS2.

Empezando por el control, no echarás en falta ni los botones R2 y L2 ni el stick analógico, ya que todas las acciones de Kratos siguen estando presentes: presiona L + R y mueve el stick analógico para esquivar, y presiona R + un botón para realizar las magias. El resto, es decir, combos, agarres, remates, defensas y demás se realizan igual que en *GoW2*, lo que

deja un título repleto de posibilidades. Pero más allá del control destaca su desarrollo, que como en PS2 no deja un segundo de respiro: apasionantes y continuos combates contra criaturas mitológicas (incluidos jefes finales), Quick Time Events o escenas interactivas en las que debemos pulsar los botones según nos indica el juego, búsqueda de secretos, potenciación de armas y habilidades...

Por si todo esto fuera poco, el despliegue técnico es el más impresionante del catálogo de PSP. Escenarios, personajes, texturas, reflejos, luces, sombras... Todo brilla a un nivel altísimo, nunca antes alcanzado en PSP, y están muy cerca de lo visto en PS2. De verdad, es una pasada ver cómo están recreados lugares tan dispares como la ciudad de Atica o el Tártaro, el lugar al que van a parar las almas de los muertos.



■ La brutalidad de ciertas escenas, algo habitual en la saga, se mantiene en PSP, siendo un título exclusivamente para adultos.



■ Técnicamente no dejará de sorprenderte. Sirva como ejemplo el nivel acuático, en el que la recreación del fondo marino es sublime.



■ Efectos como la bruma, las sombras o el fuego están realizados como nunca se ha visto en PSP. Exprime la portátil al máximo...

>> NOVEDADES



El minijuego erótico, un clásico en la saga, también esta en Chains.



No hay demasiados puzzles, y su dificultad es siempre muy baja.







dos estos sitios transmiten la sensación de enormidad, de que Kratos es un "enano" en tierra de gigantes, con cámaras prefijadas que siempre muestran la perspectiva más espectacular. Y esa espectacularidad se refuerza con un soberbio doblaje, una épica banda sonora (aún mejor que la de GoW2) y unos efectos de sonido no menos trabaja-

Chains of Olympus demuestra que PSP es capaz de ofrecer experiencias de juego tan espectaculares como PS2.

dos. ¿Y lo mejor? Pues que los tiempos de carga casi brillan por su ausencia... Toda una novedad en PSP.

Pero las obras maestras también tienen defectos. Y se echan en falta algunas cosillas, como nuevos tipos

de enemigo (todos vistos en anteriores GoW), más jefes finales gigantescos (sólo hay uno y está al principio) o incluso alguna novedad jugable relevante, como lo fueron los niveles de vuelo en GoW2 (que no hay en Chains of Olympus).

No obstante, el juego engancha de tal manera y resulta tan impresionante que no echarás en falta nada de esto... Sólo que estas cosillas hubieran dejado un juego magistral. Del mismo modo, el juego es tan apabullante que las 7 horas que hemos tardado en acabarlo te sabrán a gloria, pero te dejarán con ganas de más. Es lo "malo" de ser tan bueno... O



El juego incluye extras, como 3 trajes nuevos, un desafío de Hades compuesto por 5 pruebas, modo Dios de dificultad, vídeos, galerías...



La potenciación de armas y habilidades es igual que en PS2. Con las almas rojas que recogemos, aumentamos hasta en 5 niveles su poder.

UNA RACIÓN DE MITOLOGÍA GRIEGA

Parte del éxito de la saga reside en su ambientación, que nos invita a derrotar a muchas de las criaturas de la mitología...



BASILISCO. Es el enemigo final del primer nivel y el más grande de todo el juego. Una pena que sea el único...



CARONTE. Es el barquero que conduce las almas de los caídos y, en su línea, Kratos también tendrá diferencias con él...



Y MUCHO MÁS... Cíclopes, sirenas, minotauros, medusas... Todas las criaturas comunes de GoW previos están aquí.

» LO MEJOR

Tan intenso, espectacular y brutal como en PS2. Técnicamente impecable.

» LO PEOR

Es algo corto (unas 7 horas) y faltan novedades de peso en el desarrollo.





» GRÁFICOS Los más espectaculares de PSP, algo impensable en una portátil.

de la saga y contundentes efectos.

» DIVERSIÓN No has visto nada tan intenso en PSP. Como las entregas de PS2...

» DURACIÓN

La aventura se hace corta, aunque hay extras, 5 desafíos de Hades...

Tiene la banda sonora más épica

Kratos debuta en PSP con una aventura tan vistosa como intensa, una jugabilidad impecable y un acabado técnico de luio.









Ad-Hoc, ProStreet asegura "piques" épicos

COMPETICIONES QUE SE QUEDAN A MEDIO GAS...

Need For Speed ProStreet

La saga da un giro de 180°, olvidando las carreras ilegales y los grandes entornos urbanos para centrarse en las competiciones en circuitos cerrados.

ras varios títulos de la serie Need for Speed para PSP basados en las carreras ilegales por grandes trazados urbanos (donde el tuning y las persecuciones policiales estaban a la orden del día), esta nueva entrega apuesta por un planteamiento distinto: carreras profesionales en circuitos cerrados.

Pero tranquilos, que pese a este cambio ProStreet sigue ofreciendo las señas básicas de la saga...

En ProStreet contamos con un puñado de coches reales de marcas tan BMW o Lotus, con los que competimos en los 13

circuitos del juego (trazados urbanos y circuitos de carreras que vamos desbloqueando a medida que ganamos carreras). En cada uno de ellos encontramos hasta 6 tipos de pruebas diferentes (carreras de checkpoints, eliminatorias, velocidad punta...), en las que la emoción está asegurada gracias a un sistema de control de corte arcade, pero con toques de simulador y un equilibrado sistema de dificultad. Para faci-





En cualquiera de las pruebas (velocidad punta, checkpoints...), la conducción es tan sencilla como arcade, con leves toques de simulador.



El tuning sigue teniendo importancia, sobre todo en lo referente a mecánica: de su buen uso depende la victoria o la derrota en la pista.







existen 3 modos de control con diferentes ayudas a la conducción, que nos reportarán más o menos puntos de experiencia y dinero según la dificultad elegida, y que suponen un "pique" para intentar completar cada circuito en el nivel de habilidad más avanzado. Pero no sólo de nuestra pericia al volante dependerá la victoria, pues también tendremos que invertir las ganancias en mejoras mecánicas (motor,

Las rápidas carreras, el tuning y los coches más alucinantes siguen presentes con una nueva ambientación.

nitro, etc.) o "tunear" nuestro coche para que sea el más "molón" del circuito.

¿Pero es este cambio en la serie un paso adelante en la jugabilidad? Desgraciadamente, no. Y es que, además de no incluir novedades destacables, se han perdido mu-

chos de los elementos que daban profundidad y "chispa" a NFS: libertad para recorrer la ciudad en busca de carreras, las trepidantes persecuciones policiales, crear nuestro grupo de corredores... Si a ello unimos lo repetitivo de los escenarios y una posibilidades de tuning muy reducidas, el

resultado, pese a ser entretenido, no está a la altura de la saga. Eso no quita que sus carreras sean divertidas (sobre todo vía Ad-Hoc e Infraestructura) y que tenga una buena factura técnica (tanto a nivel gráfico como sonoro), pero le falta la profundidad de otros NFS y novedades de peso. Por eso, es sólo un cumplidor juego de velocidad que gustará a los fans del género, pero que podía haber dado más de sí. O



Debemos extremar las precauciones para no chocar: los golpes no sólo estropean la carrocería, también afectan al pilotaje del vehículo.



El sobresaliente apartado sonoro otorga "nervio" a las carreras. Incluso podemos personalizar la banda sonora con nuestros mp3.

TÉCNICAS DE UN PILOTO ... AVISPADO

La victoria no sólo depende de la pericia al volante y algunos trucos en el pilotaje nos darán la ventaja necesaria.



A REBUFO. Sigue de cerca a tus rivales para aprovechar la estela que dejan y adelantarles así más fácilmente.



UNA "BALA". Utilizar el "nitro" nos proporciona una insuperable velocidad punta, vital para ganar ciertas carreras.



INVERSIÓN. Compra nuevos coches y elige el que mejor se adapta a cada circuito y reto, o incluso tunea los que ya tienes.

Carreras emocionantes gracias a un sistema de control convincente. El multijugador.

Escenarios repetitivos y poco atractivos en un desarrollo que peca de simplón.



» GRÁFICOS

Los coches lucen la mar de bien, pero los escenarios son sosos.

» SONIDO

Convincente rugir de motores y una banda sonora muy "cañera".

» DIVERSIÓN

Las carreras "pican", pero el con-

cepto de juego es poco atrayente.

» DURACIÓN

El Modo Carrera tiene su "miga" y el multijugador posibilidades...

Mantiene las vibrantes carreras de la saga, aunque es menos profundo y espectacular en el desarrollo que anteriores NFS.



12-16

Género VELOCIDAD

Desarrollador BUGBEAR

Editor EMPIRE

Lanzamiento
7 DE MARZO

Precio 19,95 €

Textos CASTELLANO

Voces NO TIENE

Jugadores WI-FI DE 2 A 4

Modo Online NO

Guardar partidas ENTRE CARRERAS

Página web www.flatoutgame.com





FlatOut: Head On

ACELERA PARA SER EL MÁS VELOZ



NITRO. Será decisivo en las carreras. Para conseguir propulsión extra deberemos concarnos contra los demás coches, hacer derrapes, trompos y demás piruetas al volante.



que te darán más nitro, pero cuidado, porque también podrás recibirlos y destrozar el coche. El modo Matanza lo deja bien claro.

En su vuelta a las consolas, *FlatOut* nos propone un gran juego de velocidad cargado de acción y diversión.

a saga FlatOut se estrena en PSP con un trepidante juego de velocidad donde, además de competir en carreras, tendremos que superar disparatadas y divertidas pruebas, como acelerar al máximo para lanzar al piloto y utilizarlo como bola de bolos o pelota de béisbol que tendremos que

batear. También encontramos un modo Matanza donde, en pistas circulares cerradas, deberemos acabar con los demás.

Según vayamos superando estas pruebas se irán desbloqueando retos nuevos en los que conseguimos más puntos con los que comprar coches

(cerca de 40) y nuevas pistas para competir, solos o con más jugadores gracias a sus opciones multijugador y Online. Gráficamente es más que cumplidor, con destrozos realistas durante las carreras, tanto en vehículos como en escenarios. Un gran juego de conducción, divertido y atractivo gráficamente. Una lástima que el control de los coches sea un poco impreciso, pero por su precio se le perdona todo. O



Absurdas y divertidas pruebas como tirar bolos con el piloto, batearle o lanzarle al aire son claves en el juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La sensación al destrozar un coche de un choque frontal... y después otro, y otro...

» LO PEOR

La dificultad de algunas pruebas y el control, que a veces resulta poco preciso.

» GRÁFICOS Buen apartado gráfico. Choques con espectaculares efectos.

» SONIDO La música es muy cañera, pero se

mantiene en segundo plano. » DIVERSIÓN

Trepidantes carreras, choques a tutiplén... Muy divertido.

» DURACIÓN

Carreras, pruebas, plazas cerradas para chocarse, multijugador...

NOTA

Variadas pruebas y carreras, un ritmo frenético y muchos choques hacen de FlatOut una divertida (y barata) propuesta.





SLIM & LITE

GOD OF WAR OLYMPUS

PEIL PRODUER DE ILOS DIOSIES PEN ILA PAILMA DE TUS MAINOS

iiiGOD OF WAR EN TU MÓVIL!!!

Con la animación más puntera, un diseño multiplataforma de lo más excitante y múltiples modos de ataque, God of War: Betrayal, nos presenta a Kratos luchando por reconquistar la confianza de Zeus y recuperar su posición única en el Monte Olimpo.

Envía GOW al 343



Coste SMS: 1.20€ + IVA. Consulta tu compatibilidad en Atención al Cliente: 902 167 777. Necesarios 3 sms. Protección Datos: www.antena3.com. © 2007 Sony Online Entertainment LLC. God of War isa trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. SOE and the SOE logo are registered trademarks of Sony Online Entertainment LLC. All other trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved. Produced and Designed by Sony Online Entertainment Los Angeles

God of War Chains of Olympus llega en exclusiva a PSP

Disfruta de una historia única, nunca antes contada





GOW I y GOW II ahora en Platinum





3+

Género VELOCIDAD

Desarrollador EMPIRE INTERACTIVE

Editor VIRGIN PLAY

Lanzamiento 24 DE MARZO

Precio 29,95 €

Textos CASTELLANO

Voces CASTELLANO

Jugadores DE 1 A 6

Modo Online

Guardar partidas **ENTRE CARRERAS**

Página web WWW.VIRGINPLAY.ES









EXPRIME TU TODOTERRENO AL LÍMITE

Ford/Land Rover off Road

D LO IMPORTANTE **ES LA CANTIDAD**



 Con el dinero que ganes en las carreras podrás comprar nuevos coches que tengan mejores prestaciones o que estén orientados a superar pruebas específicas.



E. Al ganar pruebas se desbloquean más coches y la posibilidad de volver a hacerlas en el modo Partida Rápida. Compite para desbloquearlo todo

Dos grandes marcas se juntan para ofrecernos un arcade trepidante con multitud de desafíos... ¿Preparado?

onte al volante de 18 vehículos reales de Ford y Land Rover, para competir en 24 circuitos muy dispares (desierto, polo norte...). El modo más importante es Trayectoria, donde debemos superar distintas pruebas para conseguir dinero v

todoterrenos todos de las

marcas Ford y Land Rover.

comprar

nuevos coches, aparte de desbloquear contenidos.

Las pruebas pueden ser carreras, retos "fiebre del oro" (recolectar un número de monedas repartidas por el circuito) o pruebas contrarreloj, en-

tre otras. Para superarlas son vitales los ítems de los circuitos y los atajos. Por lo demás, técnicamente es mejorable (escenarios vacíos...), aunque ofrece un buen control y sensación de velocidad. Tiene buenas ideas, pero hay

mejores alternativas en PSP. O



Los choques afectan a la respuesta de nuestro coche. Recoge los ítems del escenario para repararlo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La sensación de velocidad está bien conseguida y la pegadiza banda sonora.

Apartado técnico mediocre, con escenarios vacíos y simples. Es bastante arcade...

» GRÁFICOS Modelado tosco de los coches y

escenarios poco trabajados.

Buena banda sonora, perfecta para ambientar las carreras.

» DIVERSIÓN Divierte por su variedad de pruebas y correcto control.

» DURACIÓN Desbloquear todos los coches, batir todos los récords...

Un buen arcade de velocidad, que "pincha" por su apartado técnico, aunque ofrece gran variedad de pruebas.



LA INVASIÓN YA HA LLEGADO A TU PLAYSTATION 3













■ La acción sigue siendo apasionante. El control nos permite desplegar una gran potencia de fuego y arrasar a los malos en un instante.



Para superar las zonas de saltos tenemos a Clank. Ratchet le lleva a la espada cual mochila y su hélice le ayuda a impulsarse.



tégico a las batallas, y como cada una mejora hasta tres veces según las vamos usando, el alcanzar la máxima potencia en todo nuestro arsenal acaba convirtiéndose en una obsesión. Y si la acción es emocionante, el otro punto fuerte de la aventura es su variedad: hav saltos, exploración, minijuegos variados, zonas en las que manejamos a Clank... Todo en

La nueva aventura de Ratchet y Clank es tan divertida, variada e intensa como siempre... Pero algo más corta.

un conversión idéntica al juego original salvo por un cosa: movemos la cámara con el stick derecho, lo que meiora el control.

Por desgracia, hay detalles que no se han cuidado tanto: el juego lucía de

maravilla en PSP, pero en esta versión no hay retoque gráfico alguno y queda simplona al verla en la tele. Y, lo que es más importante: al poder manejar más cómodamente la cámara, la dificultad del juego disminuye, y estamos ante la

aventura más fácil y corta que Ratchet y Clank han vivido en PS2: podemos acabarla en menos de 10 horas. Eso sí, después nos quedan las búsquedas de secretos y también las partidas para 2 jugadores a pantalla partida. Y es que nuestros dos héroes conservan intacta su capacidad de divertir, aunque en esta ocasión durante menos tiempo. O



■ También vivimos fases a bordo de nuestra nave espacial. De igual forma, acabar con todos nuestros enemigos será el objetivo.



El multijugador a pantalla partida es para 2 jugadores. Hay dos modos que podemos disfrutar en cooperativo o uno contra uno.

EL TIPO MÁS DURO DEL ESPACIO EXTERIOR

Ratchet vuelve a ser una máquina de pelear. Con un control sencillo alternamos su llave inglesa con armas de fuego.



A GOLPES. Antes de héroe, Ratchet fue mecánico. Ahora reparte con su llave.



14 ARMAS. Bombas de ácido, pistolas láser, minirobots... Un arsenal muy variado.



MÁS POTENCIA. Cada arma mejora hasta 3 veces si la usamos lo suficiente.

VALORACIÓN

»LO MEJOR

Su variedad no deja lugar al aburrimiento. La intensa acción sigue siendo lo mejor.

»LO PEOR

Es el Ratchet más corto de PS2 y también el menos vistoso gráficamente.





» GRÁFICOS Escenarios simples pero personajes vistosos y bien animados.

»SONIDO Las melodías están bien, pero algunos efectos son pobres.

» DIVERSIÓN Su variedad y su intensidad siguen atrapando hasta que lo acabas.

» DURACIÓN No es corto para su género... Pero sí para ser un Ratchet & Clank.

Intenso, variado y divertido como todos los Ratchet, pero en PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración.



12-6

Género R**OL**

Desarrollador MEDIA VISION

Editor PROEIN

Lanzamiento YA DISPONIBLE

Precio 39,95 €

Textos INGLÉS

Voces INGLÉS

Jugadores

Modo Online NO

Guardar partidas PUNTOS CONCRETOS

Página web



ROL CLÁSICO POR UN PUÑADO DE EUROS

Esta conocida saga cumple 10 años y lo celebra con una quinta entrega que vuelve a trasladarnos a un lejano Oeste de fantasía.

a historia de este clásico RPG por turnos nos pone en la piel de Dean y Rebecca, dos amigos que un día encuentran a una misteriosa muchacha que ha perdido la memoria y, sin dudarlo, la ayudarán embarcándose juntos en un increíble viaje. Y

aunque personajes y trama son distintos, los fans de la saga tendrán referentes...

El desarrollo es similar a Wild Arms 4: nos moveremos por un gran mapeado visitando ciudades y peleando (aleatoriamente y por turnos) tanto en las mazmorras y en el mundo exterior. Pero

no todo es combatir, ya que las mazmorras tienen sus toques plataformeros y sus puzzles. Eso sí, gráficamente no destaca y está en inglés. Unas pegas que deberéis superar si queréis disfrutar de la última entrega de una saga con solera, aunque algo añeja en su planteamiento v su apartado técnico. O

■ La parte de exploración incluye puzzles y saltos (en el mundo exterior y en las mazmorras). Está en inglés...



En nuestro viaje iremos conociendo personajes que se irán incorporando al grupo. Tendremos hasta siete.

COMBATES POR TURNOS CON TOQUES TÁCTICOS

Además del desarrollo, el sistema de combate también remite a Wild Arms 4. va que se repite el uso de las casillas hexagonales. Esto da un importante toque táctico a las peleas, va que la colocación de nuestros personaies v la posición de los enemigos es fundamental.



y muy abundantes, los combates son la base del desarrollo



Antes de atacar deberemos posicionar a nuestros héroes y vigilar al enemigo.

VALORACIÓN

Largo, profundo, con muchos secretos y la original ambientación típica de la saga.

» LO PEOR

Gráficamente no destaca en absoluto y no esta traducido al castellano.

» GRÁFICOS Pobres entornos (popping, niebla...)

y discreto diseño de personajes.

Gran banda sonora con sabor "Far West" y buenas voces y efectos.

» DIVERSIÓN

Excesivos combates, pero la parte de exploración está muy bien.

» DURACIÓN Más de 30 horas y ofrece misiones secundarias y no pocos secretos.

Un juego de rol clásico en su planteamiento que entretiene a pesar de su discreta puesta en escena. Eso sí, está en inglés.

or que se va a

embarcar en un viaie

realmente fascinante

i SUBLEVATE EN NOMBRE DE LA LIBERTAD!

1953, la invasión nazi arrasa nueva york ¡Apúntate a la resistencia! ¡COGE LAS ARMAS Y FRENA ESTA IMPARABLE ARMADA NAZI!

TURNING POINT

TALL OF LIBERT

"UN ESPECTÁCULO VISUAL DIGNO DE ALABANZA (...)
CON PERSONALIDAD PROPIA Y ARGUMENTO FRESCO Y JUGOSO SUPERJUEGOS

"UNA DE LAS MAYORES SORPRESAS DEL PRESENTE AÑO"
VANDALNET



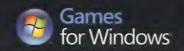
!YA A LA VENTA!

UNETE A LA RESISTENCIA EN WWW.CODEMASTERS.COM/TURNINGPOINT











PLAYSTATION 3







■ El control es muy sencillo: los ataques se hacen con una simple pulsación, incluyendo las técnicas especiales propias de cada héroe.



En las misiones del modo Historia hay sitio para la exploración y algunas zonas de plataformas, pero predomina la acción.



Hoja para comprar objetos, mejorar las características básicas de los héroes con los puntos de experiencia... En este desarrollo las peleas suponen más o menos el 80%. El control es muy sencillo: dos botones para atacar, otro para esquivar y dos más para las técnicas especiales. Son batallas intensas y veloces... pero, a la larga, repetitivas: la I.A. de los enemigos es simple,

Naruto vuelve con un juego de acción con toques de rol que pone su énfasis en combates sencillos y veloces.

y como nuestros personajes no aprenden nuevas técnicas o combos, la mecánica no varía durante todo el juego.

Pero Uzumaki Chronicles 2 elude la monotonía gracias a sus variados modos. Además del modo Historia hay un modo de sencillas misiones, otro de Supervivencia en el que debemos ir aniquilando series de enemigos y un modo "Versus" para dos jugadores. Y la experiencia que ganamos se conserva

en el modo Historia, con lo que resulta ideal alternarlos. Además, el juego cumple técnicamente, con personajes reconocibles y bien animados y la posibilidad de elegir la voces en inglés o japonés (con subtítulos en castellano). Así que los fans de la serie disfrutarán... aunque el resto encontrarán "beat'em ups" bastante más completos y espectaculares. O



■ Tanto en el modo Historia como en las misiones manejamos a un máximo de 3 héroes. Podemos alternar su control pulsando un botón.



 Cada héroe tiene tres técnicas especiales. La multiplicación de Naruto sirve para pelear y revela el camino a seguir por los escenarios.

UN MODO HISTORIA CON SABOR A ROL

Aunque estamos ante un "beat'em up", la trama del modo Historia tiene algunos toques "roleros" que le dan profundidad.



POR EL MAPA. Conecta los escenarios. En él nos sorprenden combates aleatorios.



POQUITO A POCO... vamos ganando experiencia para mejorar a los héroes.



DE COMPRAS. En el restaurante de Villa de la Hoja hay pociones, mejoras...

VALORACIÓN

Jugar con 11 personajes del universo de Naruto, y la variedad de modos.

»LO PEOR

La lucha es más del 80% del desarrollo, y la verdad es que los combates son simples.



» GRÁFICOS

Personaje reconocibles y bien animados, pero escenarios pobres.

» SONIDO

Bien los efectos y las melodías. Y voces en inglés o japonés.

» DIVERSIÓN

La sencillez de las peleas acaba pesando y haciéndolo repetitivo.

» DURACIÓN El modo Historia se hace corto. pero compensan los otros modos.

Un "beat'em up" que gustará a los fans de Naruto por su variedad de héroes y modos. Pero es simplón para el resto.



12-6

Género ROL

Desarrollador VANILLAWARE

Editor SQUARE ENIX

Lanzamiento YA DISPONIBLE

39,95€

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS/JAPONÉS

Jugadores

Modo Online

Guardar partidas EN CUALQUIER MOMENTO

Página web

La princesa va

los cinco personajes

que podemos maneiar.

olyn es uno de

WWW.ATLUS.COM/ODINSPHERE/



Nos movemos lateralmente por multitud de fases circulares interconectadas. La originalidad al noder

acción con un apartado

gráfico realmente especial.

Sphere

Cuando parecía que PS2 ya no era capaz de sorprender, nos llega este precioso y muy original juego de rol de acción.

on algo de retraso con respecto a Japón y EE.UU. nos llega Odin Sphere, un RPG muy original en su estética y planteamiento, apoyado por una fabulosa historia en la que caben temas como el amor, la guerra o la traición. Lo más sorprendente del juego es su desarrollo, estructurado

UNA BELLA **FANTASÍA** EN DOS DIMENSIONES

en multitud de pequeñas fases circulares interconectadas por las que nos movemos en 2D. es decir, lateralmente.

Los combates son en tiempo real y hay 5 personaies (cada uno con su arma y habilidades), que manejaremos según el momento. Pero sin duda lo mejor del juego es

su estética, con unos fondos bellísimos, un exquisito uso del color y un cuidado diseño de personajes. Es tan bonito y original que logra que disculpemos sus embarullados combates, la repetición de escenarios y sus picos de dificultad. Además, está en castellano. todo un lujo teniendo en cuenta el tipo de juego que es. •



Su historia merece la pena. Una oscura fantasía en la que no faltan grandes temas, como la guerra o el amor.

Para obtener mejoras, nuevos ítems y experiencia hay que mezclar objetos e incluso sembrar y nacer crecer plantas usando phozons (energía que sueltan los enemigos). El sistema no es el más cómodo pero desde luego es original



OUIMIA, Mezcla objetos distintos para ganar nuevos ítems. También ganarás experiencia.



Siembra semillas v obtén ítems, como distintas frutas y... iovejas!

VALOBACIÓN

» LO MEJOR

Su precioso y cuidado apartado gráfico, su original desarrollo y su apasionante historia.

» LO PEOR

Combates embarullados, escenarios que se repiten en exceso y picos de dificultad. » GRÁFICOS

Exquisito diseño de personales y escenarios y gran uso del color.

Banda sonora de Hitoshi Sakimoto (FFXII) y voces en inglés o japonés.

» DIVERSIÓN Gran historia, pero empañada por unos combates toscos y limitados.

» DURACIÓN

Está dividido en 6 partes con sus capítulos y actos. Unas 40 horas.

Un juego de rol de acción precioso y sorprendente que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias.

¡Bájate uno de estos juegos y gana un collar deesmeraldas un viaje a NY!

Bases depositadas ante notario. Consúltalas en emoción.



























movistar

Descárgatelos en tu móvil

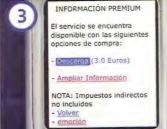
Envía DIAMANTES al 404 en emoción > juegos

Sólo clientes movistar. Consultar costes de descarga en la base del anuncio.











Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€.Coste de navegación:CONTRATO: 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. PREPAGO:1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el día hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día.Sesión de 10 minutos de navegación. Envío y recepción al 404 gratuito.

© 2008 Gameloft. © 2007 Gameloft. © 2006 Gameloft. © 2004 Gameloft. Todos los Derechos Reservados, Gameloft, el logo Gameloft, Más Reto Mental, Diamond Twister y Block Breaker Deluxe son marcas registradas de Gameloft. Desperate Housewives bajo licencia de © ABC Studios. Todos los derechos reservados. Basado en el programa de televisión de Telecinco "Allà Tú" producido por Gestmusic Endemol Sau. "Allá Tú" © TM Endemol International BV. Registrado por Endemol International BV.





3+

Género VELOCIDAD

Desarrollador CLIMAX STUDIOS

SONY

Lanzamiento 28 DE MARZO

Precio 49,95€

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS

Jugadores DE1A4

Modo Online NO

Guardar partidas TRAS CADA PRUEBA

Página web WWW.US.PLAYSTATION.COM/ ATVOFFROADFURY4



■ En el modo Historia somos un joven piloto. Elegimos su sexo, y vídeos entre las pruebas narran su historia.

01/03/ 00:09:50

01/03/200:00:00

FUT Offroad Fur

SACA PROVECHO A TUS MÁQUINAS



las diferencias entre buggies, motos y quads son pequeñas Pero se nota la inercia de los 4x4, lo que obliga a contravolantear.

DE BOTE EN BOT

Memorizar los circuitos es la clave para ganar. Están llenos de desniveles y tienen diferentes terrenos: asfalto, tierra, barro..

Dominar la conducción de quads, motos, buggies y 4x4 puede parecer un imposible... si no tienes este juego.



del juego, ya que nos permite disfrutar desde la



manejo entre los distintos jugadores, y abarcan todos los vehículos y pruebas. tipos de vehículos son pe-

hace falta ser un maestro del pad para dominarlo. O

ya que las diferencias de

Quads 4x4 hungies motos son los cuatro tipos de vehículos que



Las partidas a pantalla partida son hasta para cuatro

Su sencillo pero preciso control lo hace muy agradable y fácil de jugar.

La escasa I.A. de los conductores rivales le resta un pelín de emoción a las carreras.

» GRÁFICOS

Vehículos sencillos, pero algunos escenarios muy vistosos.

» SONIDO

Los sonidos de los motores no pasan de correctos.

» DIVERSIÓN

Conducir es divertido y la variedad de vehículos ayuda.

» DURACIÓN

Tiene multitud de modos y tipos de carreras. Te durará mucho.

La emoción de las carreras todoterreno en un juego divertido y variado, aunque fácil para los expertos.

MEDALOFHONOR HIEROES 2



LA GUERRA EN TUS MANOS

* VIVE LAS BATALLAS MÁS REALES DE LA 2^A GUERRA MUNDIAL GRACIAS A LOS NUEVOS CONTROLES EXCLUSIVOS PARA Wii *

* DISPARA CON BAZOOKAS, EMPUÑA RECORTADAS Y LANZA GRANADAS TAL Y COMO LO HARÍAS EN UNA GUERRA REAL *

* DISFRUTA DE PARTIDAS ONLINE DE HASTA 32 Jugadores y demuestra que tienes lo que Hay que tener para seguir adelante *









■ PSP ■ +3 AÑOS ■ AVENTURAS ■ HUDSON ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ www.virginplay.es

mberman La



El mítico héroe Bomberman vuelve a PSP con una recopilación de 50 simpáticos minijuegos que tendremos que superar para devolver la normalidad al mundo Bomberman y conseguir que sus habitantes recobren la memoria. Para lograrlo, tendremos que com-

> pletar los minijuegos y explorar los distintos puntos del mapa para conseguir las piezas que nos dan acceso a nuevas áreas. Pero la verdadera gracia del juego es la variedad y diversión de los minijuegos, que van desde conducir un coche teledirigido hasta saltar a la comba. Todo, acompañado de un modo Batalla y un multijugador para 4 con un único UMD.





GRÁFICOS SONIDO DIVERSIÓN » DURACIÓN Divertida recopilación de minijuegos inspirada en el mundo Bomberman y con un buen multijugador.

■ PS2 ■ +12 AÑOS ■ AVENTURA ■ SIERRA ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■1 JUGADOR ■ WWW.SPIDERWICKGAME.COM

Las crónicas de Spiderwick

Este juego es la adaptación de la película con el mismo título en la que 3 hermanos encuentran un libro mágico y se ven sumergidos en un fantástica aventura donde se enfrentarán con múltiples criaturas, como orcos y goblins. teniendo que utilizar el poder de cada personaje para avanzar en la aventura. Juego para los más pequeños que disfrutarán reviviendo las fantásticas aventuras de Spiderwick en un juego con un apartado técnico mejorable, un ritmo lento y un desarrollo a veces demasiado sencillo. •



Adéntrate en un mundo de fantasía y enfréntate a sus malvadas criaturas, peligros y retos.

GRÁFICOS

» SONIDO

DIVERSIÓN » DURACIÓN

NOTA

Buena adaptación del film para los más peques. Los mayores lo encontrarán aburrido por su ritmo lento y baja dificultad.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM/ES/HOMEPAGE.HTM

Sonic Riders Zero Gravity

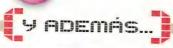
Es la secuela del juego de velocidad inspirado en el mundo de Sonic. Compite en trepidantes carreras en 60 escenarios distintos, en los que llegar a la meta el primero es el objetivo. Para ello utiliza los atajos y los nuevos poderes de Sonic y compañía, como el uso de la gravedad. Además puedes enfrentarte a 3 amigos en el modo multijugador. No innova mucho respecto a su antecesor, pero añade potenciadores y más opciones. Recomendable si te gustó el primero. O



■ Sonic y sus amigos y enemigos lucharán por ser el más rápido en este nuevo juego de carreras.

GRÁFICOS » SONIDO DIVERSIÓN » DURACIÓN Sonic vuelve a competir en PS2 igual de veloz que antaño, pero con más poderes. Simple,

pero si te gustó el primero...



PS2 +3 AÑOS MINIJUEGOS SONY YA DISPONIBLE

■ 59,95 € CON BUZZERS 39,95 € ■ 1-4 JUG. ■ ES.PLAYSTATION.COM/PS2

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ RTL ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.ACTIVISION2007.FS

Buzz Junior Dinos Winter Sports 2008

Cuarta entrega de la saga Buzz! Junior para niños, esta vez ambientada en la era prehistórica. Participamos en 35 minijuegos que ponen a prueba nuestra habilidad con los pulsadores, ya sea para jugar por equipos de dos o todos contra todos. •



Recopilación de las pruebas de los juegos olímpicos de invierno donde encontramos 9 disciplinas y 15 pruebas como el curling, bobsleigh o los saltos de esquí, que podremos jugar solos o en un multijugador para 4, donde resulta más divertido. •



PSP ■ +12 AÑOS ■SHOOT'EM UP ■ KONAMI ■ 27 MARZO ■ 39,95 € ■ CAST. ■ 1-8 JUG ■ ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

Coded Arms Contagion

Segunda entrega de este juego de acción para PSP en el que nos metemos en la piel de un hacker que tendrá que infiltrarse en una base enemiga. Ofrece grandes dosis de acción, mejora de nuestro equipo, modo Online y ad-hoc para hasta 8 jugadores... •





Juega GRATIS a las mejores demos de PS3

Si tienes Internet en casa, y una PS3, puedes acceder a un mundo de descargas gratuitas que te permitirán probar las últimas novedades del mercado iy sin pagar un duro! Nosotros recopilamos este mes las mejores demos gratuitas, esas que no te puedes perder...

DEMO

Género ACCIÓN

Desarrollador CAPCOM

Editor

CAPCOM

Espacio en Disco Duro

640 MB

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio

GRATIS

Textos CASTELLANO

Voces

CASTELLANO





Combos de golpes, disparos... la demo es pura acción.



DISFRUTA DE 30 MINUTOS DE PURA **ACCIÓN DELIRANTE**

Devil May Cry 4

La acción con más clase y estilo se ha estrenado hace un mes en PS3 y, por si aún no tienes claro si es tu juego, puedes probarlo gratis en la tienda PlayStation.

a demo no es un nivel completo, sino una mezcla de varios que te permitirá hacerte una idea clara de lo que ofrece el juego completo: acción tan intensa como espectacular. En ella manejamos a Nero, el nuevo protagonista, y en los cerca de 30 minutos que dura la demo podemos poner en práctica algunas de

sus nuevas habilidades, como el brazo demoníaco Devil Bringer, con el
que atraemos objetos o agarramos
enemigos, o la técnica Exceed, con la
que cargamos de energía nuestra espada. Y aparte de los combates con
los enemigos "comunes" también
nos medimos con Berial, una criatura
tan enorme como letal. Y todo con un

apartado gráfico sobresaliente, una cañera banda sonora... Lo dicho, 30 minutos de la mejor acción disponible en PS3... •

» MUY BUENA

Intensa, frenética... Esta demo te permitirá descubrir lo que da de sí esta mítica saga en PS3... y no es poco. Una gran demo.



OTRAS DEMOS

Ratchet & Clank

Armados hasta los dientes es el primer juego de estos héroes en PS3 y el primer gran plataformas de la consola. En él puedes encontrar un desarrollo similar al de los juegos de PS2, pero con un acabado gráfico y una dirección artística aún más impresionante. Y todo aderezado con los tiros y los saltos de siempre... •

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS3 INSOMNIAC GRATIS 1611 MB



D FIFA 08

PS3 EA SPORTS GRATIS 751 MB

Este año PES no ha estado a la altura de lo esperado, algo que sí ha conseguido FIFA en su debut en PS3... Con esta demo podrás ver cómo ha mejorado la jugabilidad, aunque otras virtudes, como los partidos Online o el original modo Be a Pro (también con opciones Online), no están disponibles.

» VALORACIÓN: MUY BUENA



DEMO Paradise City, la ciudad por la qu mos es enorme, tiene infinidad de atajos, rampas, zonas que podemos Género VELOCIDAD arrasar... Libertad en estado puro. Desarrollador CRITERION Editor ELECTRONIC ARTS Espacio en Disco Duro 811 MB Lanzamiento YA DISPONIBLE Precio GRATIS Textos CASTELLANO Voces CASTELLANO Jugadores

UNA GRAN MUESTRA DE LA VELOCIDAD EN RED...

Burnout Paradise

Velocidad vertiginosa, choques espectaculares... Eso ya lo hemos visto, pero ¿y en una compleja ciudad abierta?

a saga *Burnout* ha saltado a PS3 hace escasamente dos meses y hoy por hoy sigue teniendo una de las mejores demos de la Tienda PlayStation. En ella, podemos recorrer con total libertad una buena porción del mapeado final del juego, una enorme ciudad con zonas urbanas,

de campo, industriales... Además, en la demo podrás descubrir algunas de sus virtudes, como la existencia de variados tipos de competiciones, saltos especiales, objetos para destruir y un impresionante y completo modo Online para 8 jugadores, en el que podrás usar headset. •



La demo nos permite probar su modo
Online, uno de los platos fuertes del juego.

» ALDE GION EXCELENTE

A poco que te gusten los coches vas a alucinar con la demo: sensación de velocidad, carreras, Online... Lo tiene todo.

DEMO

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS

Espacio en Disco Duro **765 MB** Lanzamiento

YA DISPONIBLE Precio GRATIS

Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS

Jugadores



LA CARA MÁS DIVERTIDA DE ESTE **DEPORTE URBANO**

Skate

Las demos también te sirven para descubrir joyas, de esas que a primeras no enganchan, pero que son impresionantes...

anto si has probado otros títulos de este deporte urbano como si no, *Skate*, la nueva propuesta de EA, es un torrente de frescura y originalidad que no te dejará indiferente. Y gracias a esta demo podrás comprobarlo por ti mismo, ya que casi todo está disponible aquí: su original siste-

ma de control que utiliza el stick derecho para realizar las piruetas, una ciudad enorme, una ambientación soberbia, la posibilidad de grabar vídeos y compartirlos con otros jugadores y un reñido modo Online para enfrentarte a otros skaters. Sin duda, una verdadera pasada... •



Grabar vídeos, competir con otros skaters... los retos son muchos y variados.

» VALUE A GIÓNE MUY BUENA

Una verdadera sorpresa que seguro te entretendrá gracias a gran su control, profundidad y posibilidades jugables.

LADESCARGA PASO A PASO

Configura tu conexión: el primer paso es conectar tu PS3 a Internet, y para ello, debes introducir los datos que proporciona tu proveedor (puerta de enlace, DNS...) y darle una IP a tu consola. Tranquilo, también se puede configurar automáticamente...



Crea una cuenta en la red PSN:
o PlayStation Network. Todo se
hace desde la consola y es un breve
registro en el que tendrás que dar un
email válido, elegir un nick (o "mote"
para el juego en red) e introducir datos como tu fecha de nacimiento.



Accede a la tienda: como el registro en PSN, se accede desde los propios menús de la consola, y en ella encontrarás todo tipo de contenidos: vídeos, fondos de escritorio, temas, expansiones para ciertos juegos, y por supuesto, las demos.



Elige tu descarga: pulsa * sobre el contenido que quieres descargar y accederás a la pantalla de información (donde aparece si es gratis, cuánto ocupa, resoluciones máximas...). Pulsa * sobre "Descargar", y comenzará el proceso...



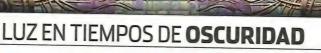
Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.



ién hay enemigos finales, aunque no abundan.

El arco de Artemis dispone de tres tipos de disparo.



Dark Mist

Encarna a Artemis, una antigua diosa de la luna para luchar contra una misteriosa niebla que inunda todo.

omo los clásicos arcades de los años 80, nuestro objetivo está claro: avanzar y limpiar de enemigos todas las salas que componen los 12 laberintos del juego. Eso sí, la cosa se complica con puertas cerradas que necesitan llaves, linternas que debemos activar para disfrutar de distin-

tos efectos (como acabar con todos los enemigos en pantalla) así como jefes finales. Además, contamos con tres tipos de disparo distintos, la posibilidad de utilizar ataques especiales... Y todo bajo una cuidada y colorista estética y un buen acabado técnico, en el que destacan los efectos y la recreación de la niebla. Una pena que sea corto. 🔾



Llaves, lámparas... cada laberinto tiene sus misterios.



OTRAS NOVEDADES

Siguiendo la estela de otros matamarcianos de la tienda. debemos acabar con todos los enemigos que aparezcan en pantalla... pero con una gran diferencia. Cada enemigo abatido emite un riff o sonido de guitarra, lo que "ayuda" a componer la banda sonora. O



Sky Diving

Si quieres ver qué se siente en un salto acrobático con paracaídas, este es tu juego: haz piruetas solo o en formación (combinando botones y el movimiento del sixaxis) o bien planea hasta aterrizar en la diana. Es simple y entretiene... Pero pronto se hace repetitivo. O

PS3 4,99 € LIGHTWEIGHT



intensas, pero pronto se vuelve repetitivo y sin posibilidades.

Precio 4.99 € Textos CASTELLANO



Y LUEGO DICEN QUE HAY COLAS PARA EL **MÉDICO**...

Urgencias, House, Anatomía de Grey... en la tele los hospitales son muy divertidos, pero en PS3 y PSP... ilo son aún más!

n 1998, Bullfrog creó uno de los juegos de gestión más divertidos y originales del catálogo de PSone. La idea era muy sencilla: crear un hospital desde cero, es decir, crear las consultas y salas de especialistas y cuidar hasta el último detalle (calefacción, plantas...). Incluso decidimos qué males investigamos (como la Arguiñanitis) o qué préstamos pedimos al banco. Todo con un sentido del humor impagable, un excelente control y un doblaje y traducción muy cuidados, que logran una experiencia muy divertida, que se mantiene en forma en su décimo aniversario. Sin duda, un clásico que no te puedes perder... O



Reparar maquinaria, limpiar, adornar... Debemos realizar muchas tareas distintas.





Este mes hay disponibles nuevos fondos y temas para personalizar tu PS3.



RE5 no estará listo en 2008 Ameniza la espera con su fondo...



Pon la visión nocturna en tu consola con este "verde" tema.



DOS NUEVOS **PARAÍSOS** DE LA VELOCIDAD OFF-ROAD

MotorStorm Pack Do

ras poner a disposición de los usuarios todo tipo de actualizaciones (modo Online, nuevos eventos y vehículos...) llega el momento de ampliar el repertorio de circuitos con dos nuevos trazados repletos de curvas y saltos imposibles. Y todo por

"sólo" 5,99 €. O





DESCARGADO

Warhawk

PS3 INCOGNITO COMBATE ONLINE Gracias a la última siendo el juego descargado. Si aún este gran juego de



Tekken Dark Resurrection Online PS3 NAMCO BANDAI LUCHA

Theme Hospital PS3 V PSP BUILTEROG HABILIDAD

Super Stardust HD PS3 HOUSEMARQUE ARCADE

Crash Bandicoot

PS3 Y PSP NAUGHTY DOG PLATAFORMAS

Lost Planet

PS3 DEMO CAPCOM ACCIÓN

Prueba el modo multijugador de este divertido shooter futurista con mechas y ambientado en un planeta helado repleto de aliens y



N

Temas Guitar Hero III

PS3 EXPANSIÓN ACTIVISION MUSICAL

Snakeball

PS3 JUEGO COMPLETO SONY ARCADE

Conflict Denied Ops PS3 DEMO SCI SHOOTER SUBJETIVO

Haze

PS3 VÍDEO UBISOFT SHOOTER SUBJETIVO

FAUDRIOS

Pain

PS3 IDOLMINDS HABILIDAD

Se ha retrasado más de lo previsto, pero ya puedes disfrutar con este título, en el que debemos tirarnos contra una ciudad usando un



Tekken Dark Resurrection Online PS3 NAMCO BANDAI LUCHA

Theme Hospital PS3 Y PSP BULLFROG HABILIDAD

High Velocity Bowling

Riff Everyday Shooter N PS3 OUFASY GAMES ARCADE

>>

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

Resolvemos todas vuestras dudas a consultorio.playmania@hobbypress.es a consultorio.playmania

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Ampliando el "folklore"

Pensaba en comprarme Folklore y he visto que en PS Store hay diferentes "packs" para descargarse. ¿Para qué son? ¿Puedo baja más de uno? @ Jorge Ramón Álvarez

La aventura de acción Folklore ofrece un sistema de combate con toques de rol y una

ambientación fantástica en el que se mezclan lo real y lo oculto. El juego se vende sólo en tiendas, pero, a través de la Tienda PlayStation puedes descargar seis "expansiones" que prolongan la ex-

que prolongan la experiencia de juego, a un precio realmente atractivo (2,99 euros). El contenido de estas ampliaciones abarca trajes para los protagonistas, misiones alternativas y nuevos criaturas o "folks" (de las que nuestros personajes extraen

las habilidades de combate). Puedes descargártelos e instalarlos todos a la yez.

Un "headset" para la red

¿Cuál es el mejor "headset" Bluetooth para comunicarme en red con el resto de jugadores? ¿Sirven los "headset" de los móviles para este fin? @ Ricky Tome

Si lo que quieres es asegurarte de que el auricular Bluetooth funcione sin problemas, una de las mejores opciones es hacerte con la versión de *Warhawk* que incluye el auricular oficial de PS3 por 57 euros. La mayoría de los "headsets" decentes suelen superar ese precio por sí solos. Y si dispones de un auricular Bluetooth para tu móvil

puedes hacer la prueba, ya que

PS3 es capaz de detectar un

amplio número de modelos.

Compras sin trabas

¿Cuándo van a salir las tarjetas prepago para la tienda de PS3 y no tener que usar tarjeta de crédito?

@ David Allué

Sony todavía no ha confirmado la fecha de salida de estas
tarjetas, que tienen la ventaja
de permitirte comprar en la
Tienda PlayStation sin necesidad de tarjeta de crédito. En
Japón, Corea del Sur y Asia la
tarjetas prepago están disponibles desde el año pasado y
en Estados Unidos están al
caer. Imaginamos que llegarán
a Europa antes del verano.

Juegos de rol masivos

cHay alguna compañía que esté creando algún juego MMORPG para PlayStation 3 al estilo WoW o Archlord de PC?

@ Ricardo Sánchez Fernández
Actualmente no existen proyectos confirmados sobre un juego de rol multijugador con esas características para PS3.
Es más, todo lo que hay son



■ The Agency es el primer juego masivo Online anunciado para PS3. Se centrará en el mundo del espionaje...



■ Las ediciones especiales de Metal Gear Solid, con motivo del vigésimo aniversario de la saga, por ahora son algo exclusivo de Japón y Estados Unidos.

presunta secuela de Final Fantasy XI en PS3 (la versión de PS2 nunca llegó aquí) a un supuesto Everquest II, pasando por una hipotética versión de World of Warcfrat... Dentro de los juegos masivos Online, el único que está confirmado y en desarrollo es The Agency. Desarrollado por Sony Online Entertainment, es un juego de acción, exclusivo de PS3, en el que formaremos parte de una agencia de espionaje y tendremos que cumplir todo tipo de misiones, llegando incluso a crear nuestra propia agencia y realizando acciones como participar en galerías de tiro, juegos de cartas en el casino....

Para auténticos coleccionistas

¿Sabéis si saldrá Metal Gear Solid 20th Anniversary Collection en Europa?

@ Ánder Alonso Abaio

Konami no tiene planes de traer a Europa esta edición conmemorativa del vigésimo aniversario de la publicación del *Metal Gear* original. Se puso a la venta en Japón en julio de 2007 a un precio increíble (unos 45 €) teniendo en cuenta la calidad y cantidad del material incluido: los juegos de PSone, PS2 y PSP y un DVD con la historia de la saga.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Ojo con algunas teles de alta definición

Tengo la PS3 y todos los juegos se ralentizan. Antes no pasaba pero empecé a notarlo tras cambiar la televisión. ¿Son los juegos o es la PS3? Si es la consola, ¿qué debo hacer?

@ Adrián Monje Lerín

Sin querer ser alarmistas, no descartes la posibilidad de que el problema esté en tu tele, sobre todo si nos dices que las ralentizaciones surgieron al cambiarla. La propia naturaleza de los videojuegos, con rápidos cambios en la imagen, añade un trabajo extra que no todos los modelos soportan. Esto puede producir un retraso en la imagen, detectable cuando las pulsaciones en el mando no se corresponden con lo que pasa en pantalla. Prueba a

conectar la consola a otra entrada de vídeo o, mejor, prueba con otra tele. Si tienes los mismos síntomas sabrás que es culpa de la consola (contacta con el servicio técnico en el 902 102 102). Si no, mira si hay un ajuste en tu tele para juegos y reza para que funcione... •



Las expansiones

de Folklore ofrecen

traies, nuevos folks...



GTA /V llegará con los textos en castellano y voces en inglés. Hay cosas que no cambian... ni cambiando de generación.



¿Cuándo saldrá Cazafantasmas?

@ JC

Saldrá en otoño de este año y por su temática tendrá PEGI +12 años.

¿Por qué Rockstar no saca una versión de *GTA IV* en PS2?

@ Carlos Torres Romero Porque el siguiente capítulo de la saga necesita una plataforma superior para mostrar todo lo que Rockstar ha preparado...

¿Cuál es el mejor título de aventura, tiros y velocidad de PlayStation 3?

@ Guillermo Moreno Nosotros te recomendamos Uncharted, Burnout Paradise y Call of Duty 4.

¿Cuándo habrá Platinum de PS3?

@ Belén Murillo Rubio En Japón ya se han anunciado varios Platinum, como Resistance o Ninja Gaiden, a un precio entre 30 y 40 euros al cambio. Aquí llegarán este año.

Otra vez el doblaje

Hola playmaníacos. El avance de *GTA IV* que leí el mes pasado ha hecho que lo desee con más ganas. Os quería preguntar si está confirmado que vendrá sólo traducido.

@ Jesús García Fuentes

Nosotros también estamos que nos subimos por las paredes esperando a la versión final. En cuanto a tu pregunta, podemos confirmarte al cien por cien que la versión final de GTA IV no estará doblada al castellano, sólo traerá subtítulos en castellano. Es el único punto gris que hemos encontrado, si bien es cierto que no mermará ni por lo más remoto la calidad del juego.

Ahora, que siendo como es el lanzamiento más impactante de este año (puede que de alguno más) y viendo el precio de los juegos de esta generación, no habría estado mal que Rockstar hubiese tenido en mente a los millones de jugadores de habla no inglesa...

El heredero de Sixaxis

Hola playmaníacos. He visto que van a sacar el DualShock 3. ¿Qué día? ¿Sacarán algún pack con algún juego que necesite la vibración y así será más económico?

> @ Alejandro E. Castellanos

■ El mando Dual Shock 3 llegará en primavera, aunque aún no tiene fecha. forma similar a los que hay de PSone y PSP.
Lo que está por ver es si podría hacerse uso del emulador para nuestros juegos o si habría que pagar de nuevo por ellos... Veremos.

Aún es una incógnita cuándo se lanzará en Europa. A pesar que Sony había medio prometido que para marzo lo tendríamos "vibrando" en nuestra manos, hoy por hoy no hay fecha definitiva. La razón para este retraso está en la fuerte demanda que se ha producido en Japón, mercado que inicialmente recibió esta "evolución" del Sixaxis. En lo referente a si vendrá acompañado de un juego, mejor que no te hagas ilusiones. Siguiendo la tónica habitual de venta de accesorios, seguramente se comercializará solo o en conjunto con una consola. En USA han tenido más suerte, va que en junio se pondrá a la venta un pack compuesto por una PS3, un Dual Shock 3 y el juego Metal Gear Solid 4...

¿PS2 en PS Store?

Hola playmaníacos. ¿Habrá alguna vez títulos de PS2 en el PS Store tal como pasa ahora con los de PSone?

@ Rodolfo Martín

Aunque la idea pueda parecer descabellada es una opción que podría llegar a materializarse en el futuro, abriendo las puertas de la retrocompatibilidad con PS2 para los modelos de 40 GB. Ciertos rumores apuntan a que Sony estaría barajando la posibilidad de distribuir juegos de PS2 a través de PlayStation Store de

¿Prefieres jugar solo o en modo multijugador por internet?

Es casi unánime: a casi todos os gusta jugar más con gente... siempre y cuando funcione bien.

Es más divertido

Samuel Lav

"Es más divertido jugar por internet en multijugador, yo lo utilizo mucho, así juego con gente de todo el mundo y conozco a gente sin salir de mi consola."

Si no... es un rollo

Inima

"Tengo el SVR2008 y si no juego en red me parece un rollo"

Mejor para jugar más de 2

Alvaro Anguita

"Prefiero jugar en multijugador. Ya que en tu casa sólo pueden jugar 2 personas, el multijugador está para jugar con más de dos."

Un gran invento

Antonio Díaz

Depende. Existen géneros, como las aventuras, que o no suelen tener modo Online o prefiero jugarlas solo. Además, en determinados títulos, como *COD4* no hay opciones para silenciar a los jugadores molestos que sólo gritan, y acabo saliéndome de la partida o jugando solo a otra cosa.

Mejor si va fluido

Ángel Tudela Parr

"Es mejor multijugador si el juego va fluido, porque es más divertido (es más emocionante). Y si además en la partida se habla el mismo idioma es todavía mejor, porque puedes cooperar con otros sin tener que estar a pantalla partida perdiendo calidad."

Depende mucho del juego

Víctor López

"Depende mucho del juego. Sirva como ejemplo *CoD4*: hay días que no puedo jugar porque las partidas van fatal.
Otros títulos, como *Resistance*, siempre funcionan bien."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Te parece excesivo pagar 90 euros por la edición especial de un juego?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

A todo gas con Burnout

Hola playmaníacos. Soy un fan de la serie *Burnout* y estoy dudando en comprarme *Burnout Paradise* ahora que hay tantos juegos buenos en PS3. ¿Qué me aconsejáis?

@ Antonio López Hernán Que si te lo pierdes te vas a arrepentir. En Burnout Paradise la combinación de carreras frenéticas y la libertad de conducción ha dado como resultado una mezcla explosiva que mantiene la misma jugabilidad y diversión por las que se ha definido la serie desde sus inicios. A esto añade gráficos espectaculares y detallistas, unas deformaciones de los coches para quitar el hipo y un modo Online completísimo y tendrás antes ti uno de los juegos imprescindibles de estos meses. Prueba la demo de la Tienda

Tampoco los veremos...

PlayStation para convencerte.

iHola colegas! Quería saber si sacarán en España la serie de juegos .Hack//G.U. ¿Los veremos por aquí en PS2 o PS3? @ Daniel Bermejo Martos

En 2004 salieron los primeros juegos del anime ".Hack", y en nuestro país pasaron con más pena que gloria. Por eso, los tres títulos de la serie basada en ".hack//G.U." tienen pocas



oportunidades de llegar a Europa, ya que salieron en Japón y Estados Unidos entre 2006 y 2007, y allí sí gozaron de cierto éxito. Como suele pasar con este tipo de juegos, la publicación en nuestro país anda muy ligada a la emisión por televisión de la serie anime y a que además congregue una audiencia relevante. Dado que este no es el caso, ahí tienes la otra causa por la que no veremos ninguna entrega...



■ La serie de anime ".Hack/GU" tiene 3 videojuegos para PS2, que es muy probable que no lleguen a Europa.

PSN seguirá creciendo

¿Habrá novedades o mejoras durante este año en el servicio de PlayStation Network?

@ Cristina Pérez Tejada

Todo hace pensar que sí y además parece que van a ser substanciales. Junto a la llegada del esperado Home para finales de año, es presumible que también se ponga en marcha un sistema de triunfos que recompense nuestros logros en los juegos. Asimismo, para verano podría estar funcional el acceso a la lista de amigos mientras jugamos (consultar y enviar mensajes, mandar invitaciones, iniciar conversaciones,...) que es una de las características más demandadas

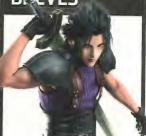
por los usuarios. Si todo esto se cumple, PS Network se colocaría como el mejor servicio gratuito Online.

Tranquilo, que aguanta

Mi PS3 se me ha colgado ya dos veces y he tenido que apagarla con el interruptor "Main Power". ¿Se me puede estropear por apagarla así? @ Miguel González

A tu PS3 no le va pasar nada porque de vez en cuando tengas que usar el interruptor trasero, ya que entra dentro del uso normal. Los únicos efectos negativos que pueden aparecer son que se corrompan datos del disco duro. Eso sí, tampoco abuses del interruptor...

»PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BOEVES



¿Cuándo se lanzará Crisis Core: FFVII?

@ Álvaro Anguita En Europa, todo apunta que llegará a finales de la primavera, en junio...

¿Hasta aquí llegó la PS2 o saldrán más juegos?

@ Samuel Lay Rincón
No guardes aún tu PS2,
que aún queda un buen
puñado de títulos interesantes por salir: Naruto
UN3, Ratchet & Clank,
Lego Indiana Jones... Y
eso por no hablar de los
juegos sociales (SingStar,
Buzz o EyeToy).

¿Qué juegos buenos para PSP se estrenarán próximamente?

@ David Pancho No te pierdas God Of War: Chains Of Olympus, MGS: Portable Ops Plus o Crisis Core: FFVII.

¿Saldrá algún juego de surf para PS3?

@ Bricio Antonio Alonso Méndez

Aunque nos encantaría controlar a un surfista con el Sixaxis, no hay previsto nada relativo al surf en la agenda de PS3.

¿Sabéis algo sobre Kingdom Hearts II: Final Mix +?

@ Alejandro Sánchez Morales Granada

Como hemos dicho en más de una ocasión, esta entrega de KH es exclusiva del mercado nipón y así seguirá. Lo sentimos.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Ampliar la capacidad de almacenamiento

Estoy pensando en poner un disco duro externo a mi PS3 para aumentar su capacidad. ¿Es posible conectar un disco duro externo a la PS3 para guardar las partidas? ¿Vale cualquier disco duro? José Manuel Barrera Gavira

Por supuesto que sí. La mayoría de las partidas se dejan copiar a un dispositivo externo, ya sea un disco duro, una tarjeta de memoria (si tu PS3 tiene lector de tarjetas), una memoria USB o incluso la propia PSP. El único requisito para copiar archivos es que el sistema de archivos del dispositivo sea FAT o FAT32. Y si tienes un PC, otra opción interesante es mover los datos de la consola a un dispositivo externo y llevarlos a tu ordenador para copiarlos en un CD o DVD.

Datos corrompidos en una Memory Card

Me he comprado Resident Evil 4 para PS2 y cuando guardo las partidas en una Memory Card de 16 MB, me sale como datos erróneos al cargarla y no puedo jugar. ¿Es problema de la MC? Juanmy Arroyo García

Si tras borrar los datos aparecen datos

dañados, el problema puede estar en la tarjeta. Las Memory Card no oficiales

pueden dar problemas con algunos títulos y con ciertos modelos de consola, así que, para jugar

sin "miedo", lo mejor es comprar una tarjeta oficial de 8 megas, aunque tenga menos capacidad... •

Actualización de PS3 sin Internet

No puedo actualizar mi PS3 con un soporte externo porque me pone que no hay datos. Y dado que no puedo hacerlo por Internet, ¿qué puedo hacer? Iván

Si has descargado la actualización desde un PC, el secreto está en crear las carpetas con el nombre adecuado y copiar ahí el archivo PS3UPDAT.PUP. Primero, conecta tu dispositivo externo (formateado en FAT o FAT32) al PC y crea una carpeta con el nombre PS3. Luego dentro de esa carpeta crea otra que se llame UPDATE (la ruta final será \PS3\UPDATE). Después, conecta el dispositivo a tu PS3, ve al menú Ajustes y selecciona "Actualización del sistema" y "Mediante un soporte de almacenamiento".



Juega con tu dinero virtual y consigue disfrutar de estos : IUEGOS POR SOLO 0,30!

CUERPAZOS! Envia ALTA PS - número al 5544 Ej.: ALTAPS11878

TITULO

CAL Y ARENA ALTA PS50068 ALTA PS10511 NADA QUE PERDER ALTA PS56392 PA MADRID ALTA PS32912 **ME ENAMORA** ALTA PS50066 **ESTRELLA POLAR** ALTA PS52186 MUEVE MAMI ALTA PS50070 POR AMARTE TANTO NO ONE ALTA PS36856

ALTA PS11968 PIRATAS DEL CARIBE ALTA PS54184 THE SIMPSON REBELDE TITANIC ALTA PS274 VETE A DORMIR ALTA PS53451 ALTA PS227 Envía +número al

blanco y negro

DESTINATION CALABRIA	ALTA	PS42607
CADA VEZ(QUE TE VEO)	ALTA	PS52209
LA PASTILLA - TATA GOLOSA	ALTA	PS54402
WORL HOLD ON	ALTA	P511823
TOGETHER	ALTA	PS56807
DALE CANDELA	ALTA	P552190
ECUADOR	ALTA	PS44263
LAMENTO BOLIVIANO	ALTA	PS26712
ONE MORE TIME	ALTA	PS52524
OH LA LA LA	ALTA	PS22868
CLOSE TO YOU	ALTA	PS26725
PERFECT (EXCEEDER)	ALTA	PS44292

ESPECIAL CINE Y TV

PRISION BREAK	ALTA	PS11729
ANATOMIA DE GREY	ALTA	PS11727
KILL BILL	ALTA	PS9322
ULTIMO MOHICANO	ALTA	PS1319
YO SOY BEA	ALTA	PS11509
AIDA	ALTA	PS11571
AMELIE	ALTA	PS11
ALEIANDRO MAGNO	ATTA	P\$7561

¡Partete de risa!	¡Para tus mensajes!
COGE EL PTELEFONO ALTA PS8844	TOC TOC! HAY ALGUIEN? ALTA P511273
MADRE PESADISIMA ALTA PS8851	PISTOLA LASER ALTA PS11272
MI MOVIL ES EL MAS PIJO, OSEAAAAAA! ALTA PS12237	
IMITACION POCHOLO DE FIESTA ALTA PS12235	UN BESAZOOO!! ALTA PS11270
CHATI, CALENTITA ALTA PS12260	BOMBEROS AL RESCATE! ALTA PS11269
BORRACHO AL QUE LE LLAMAN ALTA PS12258	
IMITACION BRICOMANIA DE COÑA ALTA PS12245	¡¡QUE PASA!! JOLIN!!!! ALTA PS11680
EL CHATARRERO!VIENE EL CHATARRERO! ALTA PS12251	DEMONIO ALTA PS12205
CONTESTADOR BROMISTA ALTA PS12254	
CULEBRON, MALDITO QUIEN ES??? ALTA PS12252	ZOMBI DISCOTEQUERO ALTA PS12151

Envia ALTA PS+núi ALVAPANTALLAS





ALTA PS4217 ALTA PS54143 ALTA PS9972 ALTA PS3473 ALTA PS53679



AITA PS11878 ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!

AITA P514238



ALTA PS12565



és de Sudoku....llega KAKURO!! tu mente completando las suma







Envía ALTA PS10694 al 5544



¡Tu juego de cartas preferido ahora en tu móvil!





¡Bienvenido al show del Ahorcado!

ALTA PS12793



Fíjate en todos los detalles y encuentra las 6 diferencias



ALTA PS10508 ¡Ha estallado la Segunda Guerra



COL



Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas



ALTA P55969

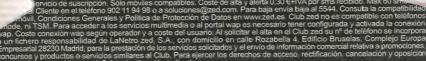
Encuentra las parejas y elimínalas hasta que no quede ninguna







ALTA PS10300 Afina tu puntería





IMÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

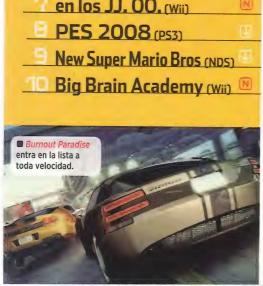
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".

@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.







JICED 2: HOT IMPORT NIGHTS » THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO» +12 AÑOS

OTORSTORM

Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan.

» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy

distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante

El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños...

principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio.

NEED FOR SPEED PROSTREET



TRANGLEHOLD

ACCION

» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande coope

rando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto.

iNuevo!

§ 88

90



» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

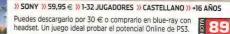
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado.

Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectacula-

res y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy.

Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más.





3 razones para tener

Army of Two







1. ACCIÓN A SACO. A lo largo de las 6 misjones que dura el modo Campaña no dejaremos de pegar tiros ni un sólo instante. Es un juego de acción en tercera persona intenso como pocos.

2. DIVERSIÓN PARA DOS. En todo momento iremos acompañados por el otro soldado, controlado por la consola o por un amigo (Online u Offline a pantalla partida).

3. HABILIDADES MUY **ORIGINALES.** Los tiroteos esconden alternativas muy originales, que van más allá de lo que ofrecen otros juegos de acción táctica v le dan más variedad.



EVERYBODY'S GOLF wo

>>SONY » 69,95 € »1-50 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico



»EA SPORTS »69,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

En su salto a PS3, FIFA 08 ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato.



FIFA STREET 3

»EA SPORTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol.



» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros...



>>SONY >>69,95 € >>1-7 JUGADORES >> CASTELLANO >>+12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket.



RO EVOLUTION SOCCER 2008

» KONAMI » 69,95 € »1-7 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego.

§ 90



EGA SUPERSTARS TENNIS

»SEGA »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagoniza-do por los personajes más carismáticos de Sega.

84 84



»EA »69,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora.





TONY HAWK'S PROVING GROUND

»ACTIVISION »55,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga.





»THQ »64,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego.

»SEGA »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género.

HOOTEM UF

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € »1-18 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal.

CONFLICT DENIED OPS

»EIDOS »64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugândolo en plan cooperativo.

ALF-LIFE 2: THE ORANGE BO »EA GAMES »69,95 € »1-16 JUGADORES »INGLÉS »+16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés.

»CODEMASTERS »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera.



»EA GAMES » 64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables.

SISTANCE: FALL OF MAN

» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.



» ATARI » 69,95 € »1-16 JUGADORES » CASTELLANO» +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa.



»MIDWAY »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO»+18 AÑOS

aunque le falta variedad para estar entre la élite



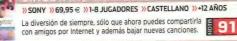
ARIOS



GUITAR HERG III + GUITARRA

»ACTIVISION »99,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones
Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical.





THE EYE OF JUDGMENT (+ CAMAR >> SONY >> 99,99 € >> 1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >> +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado.





LOS MÁS VENDIDOS

Devil May Cry 4 CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN

La espectacular de Devil May Cry 4 en PS3 se está vendiendo Dante ha entra-



Burnout Paradise EA VELOCIDAD

Call of Duty 4
ACTIVISION SHOOT'EMUP

Assassin's Creed

UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN

PES 2008 KONAMI DEPORTIVO

Uncharted: El Tesoro de Drake SONY AVENTURA DE ACCIÓN

aventura de os ha gustado tanto que no paráis de votarla. Y en Naughty Dog han tomado



Assasin's Creed

Call of Duty: Modern Warfare ACTIVISION SHOOT'EMUP

Resistance: Fall of Man

SONY SHOOT'EM UP

NFS ProStreet EA VELOCIDAD

ESTAMOS JUSANIO A.J

Gran Turismo 5 Proloque SONY VELOCIDAD

Tras haber nuestra copia acaba de llega



Call of Duty: Modern Warfare

Lost Planet

Unreal Tournament III MIDWAY SHOOT'EM UP

Perdidos: el Videojuego N UBISOFT AVENTURA







Otra fecha para marcar en rojo en el calendario es el 12 de junio. Ese día Snake se estrenará en PS3 con la que debe ser su aventura definitiva



Kingdom Hearts: Birth by Sleep >> PSP >> SQUARE ENIX >> ROL

Es uno de los juegos por los que más preguntáis, pero aún sigue sin tener fecha definida Al menos *Crisis Core: FFVII* ya está cerca...





EMTURAS

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

(sin contar el port de El Tamaño Importa), esta pareja de

héroes galácticos llevan años haciéndonos disfrutar lo lindo.

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.



COD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. 94

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un GTA en toda regla y además es más divertido, largo

y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP.

IGS PORTABLE OPS

» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador.

93

§ 88

SILENT HILL ORIGINS

» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un SH de PS2 pero en PSP; ambientación,



» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará.

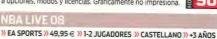


DEPORTIVOS



» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona.



Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego.

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades.



» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable.



MCCION

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. CASTLEVANIA: THE DRACULA X CH

espalda, pero sí son los más devastadores y temibles.

Tienen a su alcance todo tipo de armamento y tácticas

cooperativas y son capaces de acabar con todo ellos solitos.

» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

89

Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo.

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente".

ILLZONE LIBERATION » SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía.

EDAL OF HONOR HEROES 2

» EA GAMES 349,95 € 33 JUGADORES 3 CASTELLANO 3 +16 AÑOS Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova....

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA >> SONY >> 39,95 € >> 1-4 JUGADORES >> CASTELLANO >> +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y

sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica.

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos.

OCOM TACTICAL STRIKE + HEADSETS >> SONY >> 49,95 € >> 1-4 JUGADORES >> CASTELLANO >> +16 AÑOS 3) SONY 3) 49,956 // 194 JOURNO | 194 STREET | 194 STREET

W BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON » LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. £ 84 SWAT: TARGET LIBERTY

» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe **84** cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADON » SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime.

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.

i i con una pareja de protagonista



Jak & Daxter

La pareja de héroes más añorada, pues su trilogía en PS2 es grandiosa (aparte de Jak X) y la aventura en solitario de Daxter en PSP también es un lujo. Sus "papás" han estado ocupados con Uncharted y ahora están con su secuela.



Kane & Lynch

Los creadores de la serie Hitman dieron vida en PS3 a esta peligrosa pareja de antihéroes. Un mercenario de tormentoso pasado y un psicópata que ni siquiera se llevan bien entre ellos protagonizaron este buen juego de acción cooperativo.

urlocided



BURNOUT DOMINATOR

»EA GAMES »24,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad.

» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador.

§ 83

» NAMCO » 24,95 € »1-8 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.

»EA »49,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Tuning y carreras en circuitos tan vibrantes como siempre, aunque han perdido profundidad y espectacularidad.

RIDGE RACER 2

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR.

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos.



>> SONY >> 39,99 € >> 1-8 JUGADORES >> CASTELLANO >> +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*.



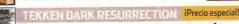
» BANDAI » 49,95 € »1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo Dragon Ball que no innova en las peleas, pero si en el desarrollo.

ARUTO ULTIMATE NINJA HEROE

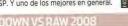
»NAMCO BANDAI »39,95€ »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas.



>> SONY >> 24,95 € >> 1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >> +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general.



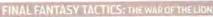
»THQ »44,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

La nueva edición de SVR tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos...

>> SQUARE ENIX >> 29,95 € >> 1 JUGADOR >> INGLÉS >> +7 AÑOS

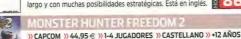
Square publica por separado los dos primeros FF. Pillalos si

quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés.



» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS Todo lo bueno de un Final Fantasy en un juego de rol táctico

largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés.



La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con

muchas más opciones, armas y misiones más originales.



TALES OF THE WORLD

» NAMCO BANDAL » 39.95 € » LJUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la pro-fundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés.



» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+12 AÑOS

Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos.

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés.

UARIDS

HOT BRAIN

» VIRGIN PLAY » 29,95 € »1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas.



LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

»EA »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie.

» SEGA » 29,95 € »1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, refleios...

RAPPA THE RAPPER

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto.



»SONY »39,95 € »1 JUGADOR » CASTELLANO »+7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente.



LOS MÁS

PES 2008

KONAMI DEPORTIVO

El fútbol sigue preferido por pasado, FIFA 08, ha sido des-



GTA Vice City Stories ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN

NFS ProStreet

EA VELOCIDAD Smackdown! vs Raw 08

Castlevania: Dracula X

JUESTROS HAUQRIOS

Ratchet & Clank Eltamaño importa

pareia de héroes de vuestra lista



Smackdown vs Raw 08

DBZ Shin Budokai 2

MGS Portable Ops

KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN

FIFA 08 EA SPORTS DEPORTIVO

ESTANOS JUGANDO A...

God of War: Chains of Olympus [N]

disfrutado del Kratos en PSP, v iCorred a por él!



Patapon

PES 2008

Castlevania: The Dracula X Chronicles KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN

Final Fantasy II SQUARE ENIX ROL





- God of War II
- GTA San Andreas
- Final Fantasy XII
- Kingdom Hearts II
- Resident Evil 4
- Gran Turismo 4
- Tomb Raider Anniversary N
- **WWE Smackdown** vs Raw 2007
- PES 6
- Dragon Quest EPDRM



MULLIUMS

>> SONY >> 49,95 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +18 AÑOS

5 95

§ 97

Un pack con los dos God of War a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos.

» ROCKSTAR » 29.99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.

LOS SIMPSON

» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos.

OBSCURE II cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto.

» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO» +16 AÑOS Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo

RINCE OF PERSIA TRILOGY » UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO» +16 AÑOS

Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción.

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. § 95

CARFACE: THE WORLD IS YOURS iPrecio especial!

» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO» +18 AÑOS Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación.

SHADOW OF THE COLOSSUS » SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es § 92 localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.



SPLINTER CELL DOUBLE ACENT iPrecio especial!

» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO »+18 AÑOS

Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2.



YPHON FILTER DARK MIRROR

>> SONY >> 49,99 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +16 AÑOS

Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar.



B RAIDER ANNIVERSARY

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera ventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito.

87

>> SONY >> 49,95 € >> 1-4 JUGADORES >> CASTELLANO >> +3 AÑOS Emocionantes carreras todoterreno en un título muy variado y entretenido, aunque los expertos lo encontrarán fácil.

GRAN TURISMO 4

» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.

UICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modifi-

E 87 cados con múltiples opciones de tuning. No impresiona.

» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su § 89 control, opciones, realismo y capacidad de divertir

NEED FOR SPEED PROSTREET

» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS El nuevo NFS es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. **5 90**

TOURIST TROPHY iPrecio especial!

>> SONY >> 19,95 € >> 1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >> +3 AÑOS Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de prue-

bas, TT es un sueño para los fans de las dos ruedas

INuevo!

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICI

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball" con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores.

VARUTO ULTIMATE NINJA Z » BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción,

el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto.

SOUL CALIBUR III

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espec-

tacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.

TEKKEN 5 » NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.

»THQ »49,95 € »1-8 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarro-llo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo.

tu como puntuarias a...

Assassin's Creed

@ Angel Tudela Parra

Decepcionante

Decepción es la única forma de describirlo para mí. Muchas personas no estarán de acuerdo porque tiene gráficos impresionantes, guión muy trabajado y una lograda ambientación pero el juego se convierte en una rutina, siempre haciendo lo mismo y con unos tiempos de carga interminables.

Yo me esperaba algo más de un juego tan popu-lar, aparte de que deja muchos cabos sueltos.

@ Guillermo Beade Toubes

God of War I y II

La mayor experiencia de mi vida

Los dos GOW pasarán a la historia por su apasionante trama y sus gráficos de escándalo (sobre todo el II). Personalmente creo que todo poseedor de una PS2 tiene que tenerlos y más ahora que se venden a precio de escándalo. Hay otros juegos cercanos al 100 pero los GOW los superan sobradamente. O

Por calidad técnica, argumento y jugabilidad esta-mos ante dos juegos verdaderamente únicos.

Folklore

@ Sergio Huerga Lozano

Una misteriosa aventura

Este juego es extraordinariamente genial. Tiene una trama que te enganchará hasta el final, con mucho misterio y unos combates divertidísimos. Giros inesperados en el desarrollo, duración considerable, unos gráficos que me han encantado y un control excelente. ¿Acaso se puede pedir algo más? •



Me ha encantado. Se lo recomiendo a los que busquen originalidad y una trama misteriosa. Te enganchará.

DEPORTIVOS



»EA SPORTS »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor FIFA de la historia.

»2K GAMES »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO»+3 AÑOS Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego.



NBA LIVE DB

»EA SPORTS »49.95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO»+3 AÑOS

Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket.



RO EVOLUTION SOCCER 2008

»KONAMI »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO»+3 AÑOS

PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio.

SUPERSTARS TENNIS

»SEGA »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO»+7 AÑOS

Un sencillo pero entretenido arcade de tenis protagonizado por los héroes de Sega. En PS2 no hay Online.

80

l Mil

DRAGON QUEST: IL PRIMATE SETTING

»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el géne



FINAL FANTASY XII

iPrecio especial!

»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...



»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO»+12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.



»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO»+12 AÑOS

Un bello juego de rol de acción de original desarrollo que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias.





»ATLUS »49,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS»+12 AÑOS

Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés.





ROGUE GALAXY

>>SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO»+12 AÑOS

Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.



ACCIÓN



»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de

disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.



»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO»+16 AÑOS

Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de FFVII.

LEGO STAR WARS II: LA TRILOCIA iPrecio especial!

»LUCASARTS »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO»+3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito.



METAL SLUG ANTHOLOGY

»VIRGIN PLAY »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una recopilación con los siete Metal Slug en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción.



ARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2

»BANDAI »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS Un beat em up que gustará a los fans de Naruto por su va-

riedad de héroes y modos. El resto lo encontrará simplón.



OCOM: COMBINED ASSAULT

»SONY »39,95 € »1-32 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Básicamente es igual que SOCOM 3, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red.

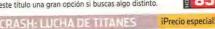


ATAFORMA

APE ESCAPE 3

>>SONY >> 29,95 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +3 AÑOS

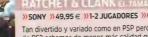
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto



»VIVENDI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera.

ATCHET & CLANK EL TAMA



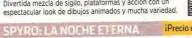
>>SONY >> 49,95 € >> 1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >> +7 AÑOS

Tan divertido y variado como en PSP pero en esta versión de PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración.

iPrecio especial!

>>SONY >>19,95 € >>1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >>+7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un



»VIVENDI »29.95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores.



Ratchet & Clank Armados hasta los dientes

Se hace corto, pero es tan impresionante y divertido que no te abu-rrirás hasta pasártelo al menos cinco veces.

WWE Smackdown! vs Raw 08



@ Oscar Darias Plasencia

Ratchet y Clank han dado un salto en PS3 increíble. Tiene unos impresionantes gráficos, acompañados de una jugabilidad perfecta y unas armas muy buenas. O

@ David Pancho

De los mejores juegos de PS2



Yo creo que WWE SmackDown! vs Raw 2008 es un juego distinto al de 2007, muy entretenido, muy realista, se reconocen los luchadores siempre, etc. O



WWE Smackdown! vs Raw 2008 es de los mejores juegos que se han visto en PS2. Es divertido, realista, espectacular



LOS MÁS VENDIDOS

God of War II

No contento cor treno en PSP Kratos también conquista la lista los dos GOW

están a un pre-

cio irresistible



PES 2008

KONAMI DEPORTIVO

Smackdown! vs Raw 2008

Gran Turismo 4

SONY VELOCIDAD

Commandos Strike Force EIDOS SHOOT'EM UP

FAUCRICS

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 NAMCO BANDAI LUCHA

Ha tardado lograrlo, pero quistado la lista de vuestros favoritos de PS2



Smackdown! vs Raw 08

GTA San Andreas

PES 2008

God of War II SONY AVENTURA DE ACCIÓN

JUGANDO A...

Naruto Uzumaki Chronicles 2 NAMCO BANDAI ACCIÓN

ques de rol v del universo juego de acción que ha gustado a los fanáticos



Odin Sphere

Ratchet & Clank El Tamaño Importa





N

» EA GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo.



GUITAR HERO II + GUITARRA

» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo.



GUITAR HERO III

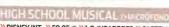
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online.



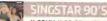
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+12 AÑOS

Igual que Guitar Hero II, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta GHIII.



» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca **78** de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés.



iPrecio especial!

>> SONY >> 29,95 € >> 1-8 JUGADORES >> CASTELLANO >> +12 AÑOS

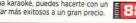
30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales.



IGSTAR LATINO + POP HITS (-

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO »+12 AÑOS

Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio.





>> SONY >> 59,95 € >> 1-8 JUGADORES >> CASTELLANO >> +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.



MULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO» +7 AÑOS

Muy parecido a Los Sims 2 (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.



LOS SIMS 2: NAUFRAGOS

» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO» +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado.



ES MANAGEMENT

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

SHOOTEM LIP

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque va está en Platinun



» ACTIVISION » 2 9,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO» +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.



IANDOS STRIKE FORCE » EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.



iPrecio especial » SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable.



LOF HONOR: ELI NUSLA ASSAULT iPrecio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga





UZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADO

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia.



» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas.



» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidos minijuegos para los más pequeños de la casa, que se lo pasarán en grande sobre todo si juegan acompañados.



EVETOY: PLAY 3 1-COM

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.



» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará.



MAN: RAVING RABBIDS

» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará.

3 razones para tener ...

1 Sphere



2. UN DESARROLLO

MUY ORIGINAL. Es en 2D, está estructurado en pequeñas fases circulares interconectadas y los combates son en tiempo real.

HAV

iEL JUEGO

DEL MES!



3. BELLO DISEÑO. Exquisito uso del co-

lor, fondos bellísimos y un precioso diseño de personajes y enemigos.





Warriors Orochi

PSP KOFI ACCIÓN iuntamos a los qu Warriors con los de Samurai Warrior



Lost Planet Extreme Condition N

Pachinko Kamen Rider N PS2 HACKBERRY ARCADE

Poison Pink

PS2 BANPRESTO ROLTÁCTICO

Monster Hunter Portable 2nd

Devil May Cry 4 PS3 CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN

en PS3 ha conv



Call of Duty 4 PS3 ACTIVISION SHOOT'EMUP

Guitar Hero III

Dynasty Warriors 6 N
PS3 KOEI ACCIÓN

Madden NFL 08 PS3 EA SPORTS DEPORTIVO

Call of Duty 4 PS3 ACTIVISION SHOOT'EM UI

extraña nada, ya irresistibles batallas bolso por el juego.



Devil May Cry 4
PS3 CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN

Turok PS3 ATARI SHOOT'EM UP

Unreal Tournament III PS3 MIDWAY SHOOT'EM UP

FIFA Street 3

N

1. UNA HISTORIA

APASIONANTE. Cinco

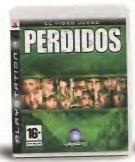
personajes y una bella his-

toria que te cautivará, en la

amor, la guerra o la traición.

que caben temas como el

PS3



Perdidos



Sega Superstars Tennis

PS2



Persona 3



Naruto Uzumaki Chronicles 2



Castlevania: The Dracula XC

horra hasta euros

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2008.

Fecha nacimiento Email

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	pyp* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Perdidos	44,95€	39,95€	
O Sega Superstar Tennis	59,95€	54,95€	
O Persona 3	49,95€	44,95€	
Naruto Uzumaki Chronicles 2	49,95€	44,95€	
Castlevania The Dracula XC	39,95€	36,95€	







Forma de pago 🗆 Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)





■ Viking va a ser un juego para adultos, tal y como demuestran las crudas escenas de acción y algunas de las habilidades del protagonista.



■ También podremos liberar compañeros del infierno que se unirán a nuestro ejército y obedecerán nuestras órdenes en el campo de batalla.



ALMA DE ESTRATEGA

Skarin, aparte de ser un guerrero, también será un as de la táctica. Así, antes de empezar una batalla podremos decidir la forma de afrontarla y después dar a nuestras tropas la orden de atacar ha-

ciendo sonar el famoso cuerno vikingo.

Eso sí, a veces será más efectivo infiltrar-

ESTRATEGIA. Sitúa a tu ejército y espera el momento para empezar la batalla.



DUREZA. Acaba con tus enemigos con bestiales ataques y numerosos combos.



YUDA. Los dioses nos recompensarán con poder para controlar dragones.







SE PARECE A...



También lo protagoniza un bárbaro de armas tomar y ofrece la misma acción directa.



Mismos creadores y mismo planteamiento de juego: acción con batallas multitudinarias.

Unacuidadaestátlevikinga, variadosy brutalescembosen batallasmasivasyacióncon ritmomuyintenso bacende Vikinguntítuloa tenerencuanta.

un héroe nórdico que debe derrotar a la diosa Hel y su ejército de no-muertos.



Grand Theft Auto IV

YA QUEDA POCO PARA **DISFRUTAR** DEL MÁS ESPERADO

os simuladores de mafioso van a dar un importante salto a finales de abril, cuando GTAIV llegue a PS3. Y no nos referimos a un simple lavado de cara, que también lo habrá. La evolución de GTA va a ir más allá de lo puramente estético y va a potenciar todos los aspectos: interactividad con el entorno, conducción más realista, un protagonista con más habilidades, un mayor papel de la tecnología en el desarrollo de las misiones (móviles, GPS o incluso consultar Internet), personajes mejor animados... Por si fuera poco, las misiones serán, por regla general, más complejas

que "ir de un sitio a otro": habrá persecuciones. tiroteos... aunque muchas veces, para dar con un objetivo, tendremos que realizar tareas previas, como utilizar el ordenador de a bordo de un coche de policía. Sumad a esto un prometedor modo multijugador del que aún no se ha revelado nada, una banda sonora impagable y el clásico humor negro de la saga, y tenéis una cita obligada. •

Más grande, impresionante, sorprendente... Promete ser todavía más de lo que esperamos del primer GTA de nueva generación.





Por estilo de juego, posibilidades y profundidad, es el referente más claro al que mirar cuando hablamos de GTAIV.



Es el primer título "Next Gen" en recrear un entorno abierto, lleno de vida y que además podemos explorar como queramos.





PS2 KONAMI SURVIVAL HORROR MAYO

Silant Cill Orle

EL TERROR PORTÁTIL AHORA EN PS2

penas medio año después de debutar en PSP, los usuarios de PS2 van a poder disfrutar del último Silent Hill, hasta ahora exclusivo de la portátil. En él, conoceremos las raíces de las saga, las razones de por qué el pueblecito está maldito y quiénes desencadenaron el mal. Todo desde la perspectiva de Travis Grady, un camionero que se desvía de su ruta tras casi atropellar a una niña, lo que le lleva a las calles de Silent Hill siguiendo su rastro.

A la cita no faltarán los elementos típicos de la saga: escenarios tan lúgubres como inquietantes, como un sanatorio mental o un teatro, en los que terroríficas criaturas complicarán nuestra búsqueda, ya sean enfermeras, marionetas que vuelven a la vida o repugnantes amasijos de carne. Todo, por supuesto, aderezado con una inquietante banda sonora y un apartado técnico mejorado para la ocasión (sobre todo en el acabado de los personajes y eliminación de popping). Por lo que hemos podido jugar, tampoco ofrecerá ninguna novedad en el desarrollo respecto a PSP, así que si ya has disfrutado de la aventura, no te perderás nada. Ahora, si no es tu caso, SHO es una oportunidad de lujo para reencontrarse con el mejor miedo... •

SILENT HILL 4 THE ROOM >> PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

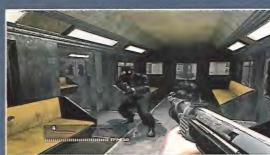


Origins en PS2 tendrá algunas mejoras, como por ejemplo, un mayor nivel de detalle en los escenarios y, sobre todo, personajes.











☐ La ambientación y la acción serán increibles al enfrentarnos a las distintas tropas del ejercito nazi.



Acciones especiales, como por ejemplo forcejear con un soldado, se mostrarán desde una perspectiva más espectacular en tercera persona.

PS3 CODEMASTERS ACCIÓN MARZO

Turning Point: Fall of Liberty

LA GUERRA EN UNA **REALIDAD ALTERNATIVA**

e igue la oleada de shooters en PS3 y tras el aluvión de navidades y los primeros meses del año, en breve llegará Turning Point, un título que destacará por su original planteamiento. La idea es sumergirnos en una Segunda Guerra Mundial alternativa, en la que las tropas nazis han vencido al ejército aliado y se lanzan a la conquista de Estados Unidos. Nosotros tomaremos el papel de un civil de la resistencia e intentaremos derrotar al ejercito alemán utilizando un amplio arsenal (desde pistolas hasta rifles de francotirador o incluso golpes cuerpo a cuerpo) en un desarrollo repleto de tiroteos en el que no faltarán objetivos que tendremos que cumplir para avanzar en la historia.

Añade a esto escenas de acción en tercera persona (por ejemplo, para avanzar por un cable en tirolina) o acciones como tomar a los soldados enemigos como escudo y estarás ante un título, cuando menos, atractivo, que promete suponer un soplo de aire fresco dentro de la manida Il Guerra Mundial. Eso sí, esperamos que Codemasters pula los fallos técnicos que presenta, ya que si no sus buenas ideas quedarán en nada... •

>> SE PAREGE A... MOH: AIRBORNE >> PRIMERA IMPRESION: BUENA

Un juego con una gran ambientación y una historia interesante pero que debe pulir sus fallos técnicos si quiere destacar entre tanta competencia.

I Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

Entra en www.hobbypress.es/atrasados
 Elige los números que desees
 Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guía: Final Fantasy XII (2ª parte)
Reportaje: Rol a tres bandas
Vídeo CD: Juegos lanzamiento PS3



Guía: God of War II: Divine Retribution Reportaje: Tomb Raider Anniversary Comparativa: La nueva raza de pilotos Suplemento: 5000 Trucos



Guías: MGS Portable Ops y Resistance: Fall of Man Reportaje: Ninja Gaiden Comparativa: Aventuras de acción Suplemento: PlayGuías Platinum



Reportaje: iiiVelocidad al límite!!! Comparativa: PS2 Vs. PS3 Suplemento: Guías y Trucos



Reportaje: Smackdown! Vs Raw 2008 Comparativa: Shooters Suplemento: Guías y Trucos



Reportaje: Pro Evolution Soccer 2008 Comparativa: Rol PS2 Suplemento: Guías y Trucos



Guías: Obscure II, The Darkness y Heavenly Sword Reportaje: Los Simpson Comparativa: Los nuevos héroes de acción Suplemento: Superfichas de trucos



Reportaje: Assassin's Creed Comparativa: FIFA 08 Vs. PES 2008 Suplemento: 5000 Trucos



Guías: WWE Smackdown! Vs Raw 2008, PES 2008 y Stranglehold Reportaje: Uncharted: el Tesoro de Drake Vídeo CD: Los bombazos para esta navidad



Reportaje: Terror de nueva generación Comparativa: Las mejores aventuras de PSP Suplemento: Guías y Trucos



Guías: DBZ Budokai Tenkaichi 3, Call of Duty 4 Modern Warfare y Need for Speed ProStreet Comparativa: Velocidad Suplemento: Calendario 2008



Reportaje: Grand Theft Auto IV, Gran Turismo 5 Prologuey Juegos de Lucha Comparativa: Shooters PS3 Suplemento: Guías y Trucos

IY AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



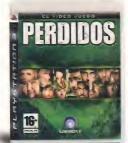
iTambién puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías** & Trucos!





Sólo están disponibles los últimos 12 números ● *Gastos de envío: 1€ x ejemplar ● Forma de pago: tarjeta de crédito No se aceptan pedidos fuera de España ● Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid



Regalamos 10 Juegos PS3

Perdidos El videojuego

iEnvía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo: Play111 (espacio) respuesta correcta

(espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play111 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

- 1 Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA. 2.- Válido para Movistar,
- Vodafone y Orange. 3.- Premios no canjeables por dinero
- 4.- No se admitirán reclamaciones por
- pérdida del servicio de Correos. 5.- Los ganadores serán publicados en
- próximos números de la revista. 6.- Plazos: del 15 de marzo al 15 abril.
- clamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo 8.- El hecho de tomar parte en este

7.- Habrá un periodo de tres meses para re-

sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concur sos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación,

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play111 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos Perdidos para PS3 que UbiSoft y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

LOSTMANÍA

Sin duda una de las series revelación de los últimos tiempos merecía un juego a la altura, y tú no podías ser menos y podrás llevártelo a casa. Tan fácil como decirnos cuál de estas tres afirmaciones es la verdadera, y con un poco de fortuna podrás perderte con sus protagonistas en esta fabulosa aventura de PS3.



En este juego disputaremos un emocionante torneo de fútbol en medio de la selva.

> A lo largo de esta aventura tendremos que construir un súper-bólido para correr el "Rally de los 7 Cocos".

"Perdidos" cuenta la historia de un grupo de náufragos que llegan a una isla después de un accidente de avión.

Solution

Mensaje Secreto

Nadie dijo que sobrevivir en una enigmática isla desierta fuera fácil y más si tenemos que resolver todo tipo de misterios. Ante ti tienes ahora un mensaje secreto, que te obligará a devanarte los sesos para poder adentrarte en la isla. Por suerte tenemos una pista: resuélvelo partiendo de la primera



Humor









LOST - CRUZADA

Al igual que los protagonistas de la serie y del videojuego, esperamos que no te pierdas en las casillas de nuestra cruzada de letras, y sepas encontrar los nombres de 17 protagonistas de esta gran historia. iiGuau!! Vaya reto...

NOMBRES A ENCONTRAR:

KATE, SAWYER, LOCKE, CHARLIE, LIBBY, SAYID, CLAIRE, JACK, JIN, SHANNON, BOONE, SUN, MICHAEL, ANA, MR. EKO, HURLEY, WALT



» CANADORES

Juego BURNOUT PARADISE par	a PS3
Carlos Varela Martín	Almería
Roberto Gómez Romanos	Barcelona
José Vedeli Gutiérrez	Cádiz
Benito López-Cepero Martín	Cádiz
Jonatan Medina	Huesca
Sergio Tornil Lorente	Huesca
Santiago Cabrera	Madrid
José Luis Romera Jodar	Murcia
Pablo Rodríguez Vázquez	Pontevedra
Manuel Maqueda Piñero	Sevilla

SUSCRIBETEA



Y LLÉVATE **ESTE MANDO** INALAMBRICO PARA PS2

iiSIN CABLES!! GAMEPAD INALÁMBRI-CO DE TECNOLOGÍA RE (radiofrecuencia)



- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.



* Más 5 euros de gastos de envío.

ERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➡ Llama ahora por TELÉFONO

→ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es **■** INTERNET

www.suscripciones-play2mania.com

orario de verano: Julio y Agosto de 8:30h, a 16:00h Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

Sonia Herranz Directora.

Abel Vaquero Director de Arte.

Alberto Lloret Redactor Jefe.

Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección. David Villarejo Jefe de Maquetación. Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maguetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf playmania@axelspringer.es

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General Mamen Perera Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**

Subdirector General Económico-financiero

Director de Producción Julio Iglesias Coordinación de Producción Ángel Benito Directora de Distribución Virginia Cabezón Director de Sistemas Javier del Val Directora de Marketing Belén Fernández

PUBLICIDAD

Director Comercial José E. Colino Directora de ventas Mayte Contreras Directora de Publicidad Mónica Marín Jefe de Publicidad Rosa Juárez. Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña C/ Santiago de Compostela, 94, 8ª Planta. 28035 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES TIF. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30

Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2º 08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815

Argentina: York Agency, S.A. México: Pernas y Cía, S.A de C.V. Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE

BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 IMPRIME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid) Depósito Legal: M-2704-1999 Edición: 6/2008

Printed in Spain

PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD





ANUEVAGENERAGÓN ESUPERHÉROES

El mes que viene viajaremos a los estudios Marvel de Los Ángeles para conocer de cerca cómo van a ser los nuevos juegos de algunos superhéroes



REPORTAJE

LOS NUEVOS MITOS DE LA VELOCIDAD

Race Driver: GRID, MotorStorm 2, Midnight Club Los Angeles, SBK08, Wipeout HD, Ferrari Challenge... Repasaremos algunos de los títulos más importantes que veremos este año en el género.



∞ GUÍAS Y TRUCOS SOLUCIONES COMPLETAS

El mes que viene os ofreceremos todas las claves para que completéis algunos de los últimos éxitos de PS2, PS3 y PSP, como Perdidos,

Naruto Uzumaki Chronicles 2, Patapon, Army of Two ... y por supuesto, trucos para las últimas novedades.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora



ódigo 3079

código 3148

código 3138



Racuerda que ahora or cada video S mínutos o videochat con las chica videochat con las chica

NÚMERO

CENSURADO

TE ATREVE

NATALIA Z

códigos videos

(espacio)

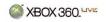
MESSENGER EN TU MÓVILCONÉCTATE DONDE QUIERAS CON TU MÓVIL

MovilMessen

ATENCIÓN AL CLIENTE 902 01 30 16



18+



14/03/08

6-2837 Exchange Arts Inc. EA for EAlogo and Army of Two are trademarks or registered trademarks of registered trademarks of Exchange Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Figures Reserved. Uscassoft, Nov., View 160, Nov. UNE. and the View Register are trademarks of the Microsoft group of companies. All trademarks and the recent and make recent and make